

- Methode ruft sich selber auf
- Abbruchsbedingung/Rekursionsanker ist empfehlenswert

Beispiel

```
public static void m (int n){  
    System.out.println(n); //Erste Ausgabe bei Aufruf der Methode  
    if(n > 0){           //Rekursionsanker  
        m(n-1)           //rekursiver Aufruf  
    }  
    System.out.println(n); // Zweite Ausgabe entweder direkt nach erster  
    oder wenn rekursiver Aufruf fertig ist  
}
```

- Ausgabe von m(3)-> 3 2 1 0 0 1 2 3