

Schreiben Sie ein Functional **public**-Interface **Inf1** mit einer funktionalen **void**-Methode **dolt** und einer **Default**-Methode **add**. Das Interface **Inf1** ist generisch mit einem Typparameter **T**, der auf **Number** und die von **Number** abgeleiteten Klassen beschränkt ist. Die funktionale Methode hat einen Parameter **t** vom Typ **T**. Die **Default**-Methode liefert nichts zurück und hat einen formalen Parameter **map** vom Typ **HashMap** sowie einen formalen Parameter **t** vom Typ **T**. Der Schlüsselwerttyp von **map** ist **T**, der Informationstyp ist generisch und beschränkt auf Klasse **Frame** sowie alle Referenztypen, von denen **Frame** ein **Subtyp** ist. Methode **add** fügt in **map** ein Element ein, bestehend aus **t** als Schlüsselwert und einem neuen Objekt von Klasse **Frame** als Information.

Erinnerung: Klasse **Frame** hat einen Konstruktor ohne Parameter; Klasse **HashMap** hat Schlüsselwerttyp und Informationstyp als generische Parameter und eine Methode **put** mit Schlüsselwert und Information als Parameter.

Schreiben Sie ein Functional **public**-Interface **Inf1** mit einer **funktionalen void-Methode dolt** und einer **Default**-Methode **add**. Das Interface **Inf1** ist generisch mit einem Typparameter **T**, der auf **Number** und die von **Number** abgeleiteten Klassen beschränkt ist. **Die funktionale Methode hat einen Parameter t vom Typ T**. Die **Default**-Methode liefert nichts zurück und hat einen formalen Parameter **map** vom Typ **HashMap** sowie einen formalen Parameter **t** vom Typ **T**. Der Schlüsselwerttyp von **map** ist **T**, der Informationstyp ist generisch und beschränkt auf Klasse **Frame** sowie alle Referenztypen, von denen **Frame** ein **Subtyp** ist. Methode **add** fügt in **map** ein Element ein, bestehend aus **t** als Schlüsselwert und einem neuen Objekt von Klasse **Frame** als Information.

Erinnerung: Klasse **Frame** hat einen Konstruktor ohne Parameter; Klasse **HashMap** hat Schlüsselwerttyp und Informationstyp als generische Parameter und eine Methode **put** mit Schlüsselwert und Information als Parameter.

Schreiben Sie ein Functional **public**-Interface **Inf1** mit einer funktionalen **void**-Methode **dolt** und einer **Default**-Methode **add**. Das Interface **Inf1** ist generisch mit einem Typparameter **T**, der auf **Number** und die von **Number** abgeleiteten Klassen beschränkt ist. Die funktionale Methode hat einen Parameter **t** vom Typ **T**. [...]

Rückgabetyp Methodenname (Parameterliste) ;

Schreiben Sie ein Functional **public**-Interface **Inf1** mit einer funktionalen **void**-Methode **doIt** und einer **Default**-Methode **add**. Das Interface **Inf1** ist generisch mit einem Typparameter **T**, der auf **Number** und die von **Number** abgeleiteten Klassen beschränkt ist. Die funktionale Methode hat einen Parameter **t** vom Typ **T**. [...]

Rückgabetyp Methodenname (Parameterliste) ;

```
void doIt (T t);
```

Schreiben Sie ein Functional **public**-Interface **Inf1** mit einer funktionalen **void**-Methode **dolt** und einer **Default**-Methode **add**. Das Interface **Inf1** ist generisch mit einem Typparameter **T**, der auf **Number** und die von **Number** abgeleiteten Klassen beschränkt ist. Die funktionale Methode hat einen Parameter **t** vom Typ **T**. Die **Default**-Methode liefert nichts zurück und hat einen formalen Parameter **map** vom Typ **HashMap** sowie einen formalen Parameter **t** vom Typ **T**. Der Schlüsselwerttyp von **map** ist **T**, der Informationstyp ist generisch und beschränkt auf Klasse **Frame** sowie alle Referenztypen, von denen **Frame** ein **Subtyp** ist. Methode **add** fügt in **map** ein Element ein, bestehend aus **t** als Schlüsselwert und einem neuen Objekt von Klasse **Frame** als Information.

Erinnerung: Klasse **Frame** hat einen Konstruktor ohne Parameter; Klasse **HashMap** hat Schlüsselwerttyp und Informationstyp als generische Parameter und eine Methode **put** mit Schlüsselwert und Information als Parameter.

Schreiben Sie ein Functional **public**-Interface **Inf1** mit einer funktionalen **void**-Methode **dolt** und einer **Default**-Methode **add**. Das Interface **Inf1** ist generisch mit einem Typparameter **T**, der auf **Number** und die von **Number** abgeleiteten Klassen beschränkt ist.

Schreiben Sie ein Functional **public**-Interface **Inf1** mit einer funktionalen **void**-Methode **dolt** und einer **Default**-Methode **add**. Das Interface **Inf1** ist generisch mit einem Typparameter **T**, der auf **Number** und die von **Number** abgeleiteten Klassen beschränkt ist.

```
public interface Name <Typ> { . . . }
```

Schreiben Sie ein Functional **public**-Interface **Inf1** mit einer funktionalen **void**-Methode **dolt** und einer **Default**-Methode **add**. Das Interface **Inf1** ist generisch mit einem Typparameter **T**, der auf **Number** und die von **Number** abgeleiteten Klassen beschränkt ist.

```
public interface Name <Typ> { . . . }
```

```
public interface Inf1  
<T extends Number> { . . . }
```


Schreiben Sie ein Functional **public**-Interface **Inf1** mit einer funktionalen **void**-Methode **dolt** und einer **Default**-Methode **add**. Das Interface **Inf1** ist generisch mit einem Typparameter **T**, der auf **Number** und die von **Number** abgeleiteten Klassen beschränkt ist. Die funktionale Methode hat einen Parameter **t** vom Typ **T**. Die **Default**-Methode liefert nichts zurück und hat einen **formalen Parameter map vom Typ HashMap** sowie einen formalen Parameter **t** vom Typ **T**. Der Schlüsselwerttyp von **map** ist **T**, der Informationstyp ist generisch und beschränkt auf Klasse **Frame** sowie alle Referenztypen, von denen **Frame** ein **Subtyp** ist. Methode **add** fügt in **map** ein Element ein, bestehend aus **t** als Schlüsselwert und einem neuen Objekt von Klasse **Frame** als Information.

Erinnerung: Klasse **Frame** hat einen Konstruktor ohne Parameter; Klasse **HashMap** hat Schlüsselwerttyp und Informationstyp als generische Parameter und eine Methode **put** mit Schlüsselwert und Information als Parameter.

Die **Default**-Methode liefert nichts zurück und hat einen formalen Parameter **map** vom Typ **HashMap** sowie einen formalen Parameter **t** vom Typ **T**.

Der Schlüsselwerttyp von **map** ist **T**, der Informationstyp ist generisch und beschränkt auf Klasse **Frame** sowie alle Referenztypen, von denen **Frame** ein **Subtyp** ist.

Die **Default**-Methode liefert nichts zurück und hat einen formalen Parameter **map** vom Typ **HashMap** sowie einen formalen Parameter **t** vom Typ **T**.

Der Schlüsselwerttyp von **map** ist **T**, der Informationstyp ist generisch und beschränkt auf Klasse **Frame** sowie alle Referenztypen, von denen **Frame** ein **Subtyp** ist.

HashMap <Schlüsselwerttyp, Informationstyp>

Die **Default**-Methode liefert nichts zurück und hat einen formalen Parameter **map** vom Typ **HashMap** sowie einen formalen Parameter **t** vom Typ **T**.

Der Schlüsselwerttyp von **map** ist **T**, der Informationstyp ist generisch und beschränkt auf Klasse **Frame** sowie alle Referenztypen, von denen **Frame** ein **Subtyp** ist.

HashMap <Schlüsselwerttyp, Informationstyp>

HashMap <T, ? super Frame>