

AutoCAD Hat ve Sembol Eklentisi

Son Kullanıcı Rehberi

Merhaba!

Hat ve Sembol eklentisi rehberine hoş geldiniz! Bu rehberde eklenti hakkındaki temel bilgileri inceleyebilirsiniz.

Hat ve Sembol Nedir?

Hat ve Sembol (LS), elektrik mühendislerinin çizimlerine yardımcı olmak amacıyla yazılmış, içeriğinde lineye hattı, sorti hattı ve elektrik sembolleri çizdirme komutları ile aydınlatma hesaplamaya yardımcı komutları olan bir AutoCAD eklentisidir.

Komutlar

Lineye hattı çizdirme, sorti hattı çizdirme ve aydınlatma hesabı komutu olarak 3 çeşit komut ile her sembolün ayrı ayrı çizimleri için sembol komutları bulunmaktadır. Bu komutları rehberimizde inceleyebilirsiniz.

UYARI: Komutları kullanırken Türkçe karakterler kullanmak sorunlara sebep olabilir.

Linye Komutu

Linye komutu, komut satırına “Mainline” yazılarak kullanılır.

Linye komutu yazıldığında mevcut çizim katmanı Linye katmanı ile değiştirilecektir ve komut bittiğinde ise en son seçili olan katmana geçiş sağlanacaktır.

Linye komutunu kullandıktan sonra kullanıcıdan bir nokta istenecektir, bu nokta başlangıç noktası olacaktır, bu nokta seçildikten sonra ikinci bir nokta seçilmesi istenecektir. Birinci seçilen noktadan ikinci noktaya kablo çekilecek ve bu kablonun uzunluğu çizilecek hat ile seçilen duvarlar arasındaki mesafeyi (offset) belirleyecektir.

İkinci nokta da seçildikten sonra kullanıcı ESC tuşuna basana kadar bir duvar seçilmesi istenecektir. Seçilen duvar yatay ise hat dikey olarak yaklaşacak, duvar dikey ise hat yatay olarak yaklaşacaktır. Eğer aynı duvar iki kez seçilirse kablo duvarın içinden geçecektir. “ESC” tuşuna basıldıktan sonra ise hattın sonuna buat yerleştirilerek hat uzunluğu verilecektir.

UYARI: Uzunluk hesabını yaparken ölçekleri dikkate alınız!

Sorti komutu

Sorti komutu, komut satırına “Branching” yazarak kullanılır.

Sorti komutu yazıldığında mevcut çizim katmanını Sorti katmanına ile değiştirilecektir ve komut bittiğinde ise en son seçili olan katmana geçiş sağlanacaktır.

Sorti komutunu kullandıktan sonra kullanıcıdan bir nokta istenecektir, bu nokta başlangıç noktası olacaktır, bu nokta seçildikten sonra kullanıcıdan “Illumination” (Aydınlatma) veya “Electrical” (Elektrik) komutlarından biri istenecektir, bu komutlar iki moddan birini etkinleştirecektir.

Aydınlatma modunda kullanıcıdan bir nokta seçimi ile aydınlatma elemanı seçimi istenecektir. Başlangıç noktasından belirtilen noktaya çizgi çekilerek seçilen eleman yerleştirilecektir ve kablo uzunluğu verilecektir, seçilen eleman “R” veya “E” tuşları ile döndürülebilir. “ESC” tuşuna basılana kadar nokta seçimi ve eleman seçimi tekrar ederek başlangıç noktasından çizim yapılmaya devam edilecektir.

Elektrik modunda ise kullanıcıdan bir nokta seçimi veya elektrik elemanı seçimi istenecektir. Nokta seçimi yapılırsa birinci noktadan ikinci noktaya bir hat çekilecek ve kablo uzunluğu verilecektir, eleman seçimi yapılırsa elemanın yerleştirileceği noktanın seçilmesi istenecektir. Nokta seçimi yapıldıktan sonra “R” veya “E” tuşları ile elemanı döndürme işlemi yapılabilir. “ESC” tuşuna basılana kadar son hat noktasından çizim devam edecektir.

UYARI: Uzunluk hesabını yaparken ölçekleri dikkate alınız!

Aydınlat komutu

Aydınlatma komutu, komut satırına “Illuminate” yazarak kullanılır.

Aydınlat komutu sizden sırasıyla 4 nokta seçmenizi isteyecektir. Seçilen bu noktalar ile alan hesabı yapılacak ve merkeze bir adet çember yerleştirilecektir. Bu çemberin merkezi, seçilen 4 noktanın merkezi ile aynıdır.

Alan hesabına göre aydınlatma hesabı yapılabilir (Lüks, Lümen, Aydınlatma elemanı sayısı), yerleştirilen çemberi odanın merkezi olarak referans alarak odanın içine ışıktandırmaları yerleştirebilirsiniz.

UYARI: Dörtgen olmayan şekiller nedeniyle veya ölçeklendirme nedeniyle alan hesabında farklar oluşabilir!

Sembol komutları

Kütüphane içeriğinde çeşitli elektrik ve aydınlatma sembolleri mevcuttur. Bu sembollerin komutları sembollerin adları ile aynıdır.

Çizdirmek istediğiniz sembolün komutunu kullanıldığında kullanıcıdan sembolün çizileceği noktayı seçmesi istenecektir ve seçimin ardından sembol çizimi gerçekleştirilecektir. Bazı semboller “R” veya “E” tuşları ile döndürülebilir.

Sembol listesi (komutları) aşağıdaki gibidir:

- Switch (Anahtar)
- Sconce (Aplik)
- Armature (Armatür)
- Chandelier (Avize)
- JunctionBox (Buat)
- CommutatorSwitch (Komütatör)
- Socket (Priz)