

# RAPPORT : KEYCE\_DRIVE

Groupe 8 :

## MEMBRE DU GROUPE 8

- ✚ ASTAGABDO ALIM SAMIRA (Chef)
- ✚ KUETE MATALA MURIELLE
- ✚ KAMNO RUTH
- ✚ MBOENE HARRY
- ✚ NTSAMA ISABELLE

18 /01 /2023

—

**C++ - C#**

—

**Mr.FOMEKONG**

---

Le résultat du travail que nous allons proposer a été élaborer par tous les membres du groupe. Ceci dit l'effort intellectuel fourni a été collectif et repart.

### 1) TRAVAIL COLLECTIF

Notre projet pour la création de Keyce drive nous a permis de travailler ensemble CPP. Sachant que le but général de notre cours est de mettre à nu les capacités de tout un chacun en CPP, nous avons jugé bon de subdiviser le travail afin de confronter nos recherches et essayer de corriger les failles détectées.

### 2) TRAVAIL REPARTI

Pour la clarté et l'attrayante de notre projet KEYCE\_DRIVE nous avons déployer nos performances sur la programmation orienté objet CPP. Le travail a été réparti comme suit :

- Recherche sur l'entité Drive
- Recherche sur l'entité Config
- Recherche sur l'entité Bridge

Nous nous sommes repartis en des équipes pour nous faciliter le développement du code :






- La recherche sur l'entité Drive (qui avait le rôle de stocker l'ensemble des fichiers actuellement éligible pour la synchronisation dans un vecteur afin de faciliter la synchronisation) fait par le **team A** qui sont constituer des membres suivants :

 ASTAGABDO SAMIRA  
 KAMNO RUTH

- La recherche sur l'entité Config (l'entité qui va charger le fichier csv de configuration) fait par le **team B** qui sont constituer des membres suivants :

 ASTAGABDO ALIM SAMIRA (Chef)  
 KUETE MATALA MURIELLE  
 KAMNO RUTH

- La recherche sur l'entité Bridge (l'entité servant de pont entre les deux supports) fait par le **team C** qui sont constituer des membres suivants :

 ASTAGABDO ALIM SAMIRA (Chef)  
 KUETE MATALA MURIELLE  
 KAMNO RUTH  
 MBOENE HARRY  
 NTSAMA ISABELLE

Afin d'étayer notre projet, nous allons vous présenter les captures de notre application :