

Міністерство освіти і науки України
НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
“КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ
СІКОРСЬКОГО”

Факультет прикладної математики
Кафедра прикладної математики

ПЕРЕДПРОЕКТНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ

з дисципліни “Бази даних та інформаційні системи”

на тему: Купівля телефону

Студента IV курсу , групи КМ-41
напряму підготовки 6.040301 –
прикладна математика
ОЛЬШАНСЬКОГО П.Р.

Викладач
ТЕРЕЩЕНКО І.О.

ЗМІСТ

ВСТУП	3
1 ОПИС ЗАВДАННЯ	4
2 ОПИС РЕЗУЛЬТАТІВ	5
3 SCRUM.....	6
ВИСНОВКИ.....	8
ПЕРЕЛІК ПОСИЛАНЬ	9

ВСТУП

Інтерфейс інформаційної системи повинен бути максимально легким у використанні і зрозумілим навіть маленькій дитині. Для досягнення такого ефекту потрібно серйозно віднестися до аналізу можливих груп користувачів та їх ролей в інформаційній системі. Саме цього і вимагає перший етап виконання курсової роботи з дисципліни «Бази даних та інформаційні системи».

1 ОПИС ЗАВДАННЯ

Мета: Підвищення обсягу продажу певних моделей телефону, зручності їх купівлі. Розробка зручного та красивого дизайну.

Описати ролі користувачів, функціонал, обмеження, структуру даних та безпеку.

2 ОПИС РЕЗУЛЬТАТІВ

Інформаційна система на тему «Купівля телефону» розглядається як система, в якій користувач може вибрати модель телефону та придбати купити потрібний йому телефон.

Обмеження:

Кількість телефонів - по 100 телефонів кожної моделі.

Безпека:

Кожен користувач має свій унікальний логін та пароль.

Перелік функцій:

Реєстрація та вхід в систему за допомогою персонального логіну та паролю. Час виконання до 60 секунд.

Вибір і купівля телефону з-поміж доступних моделей.

Оплата через банківську карточку.

Замовлення повідомлення на пошту про появу нової моделі телефону.

Ролі:

Неавторизований користувач – може переглядати моделі телефонів, реєструватися/авторизуватися в системі.

Авторизований користувач - може виконувати усі функції, реєстрацію з підтвердженням пошти, відновлення паролю, зміна паролю та вхід у систему.

Адміністратор - працює з об'єктами інформаційної системи. Може додавати нові моделі, редагувати їх, керувати даними про користувачів й має доступ до тих же функцій, що й користувач.

3 SCRUM

Наведено скріншоти спрінтів.

На рисунку 1 наведено скріншот першого спрінта ‘Create Database’.

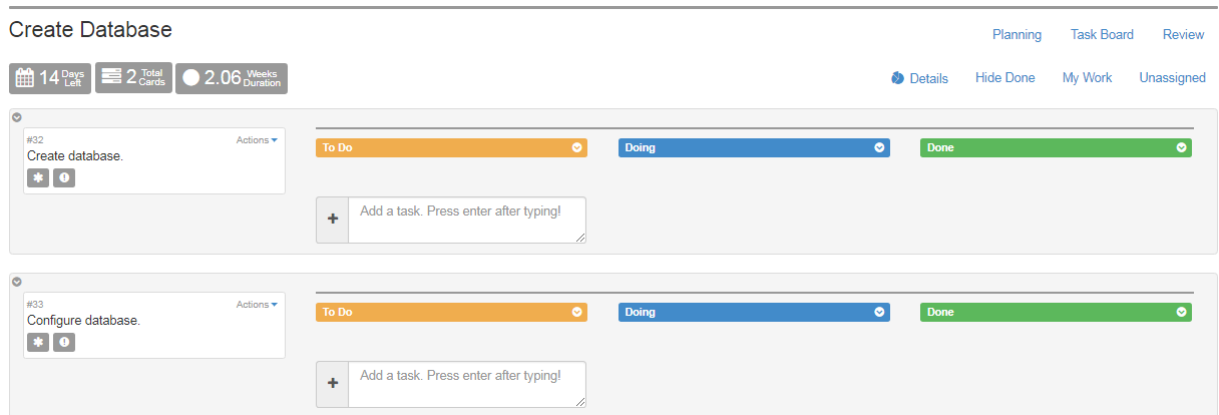


Рисунок 1 – перший спрінт ‘Create Database’.

На рисунку 2 наведено скріншот другого спрінта ‘Auth sprint’.

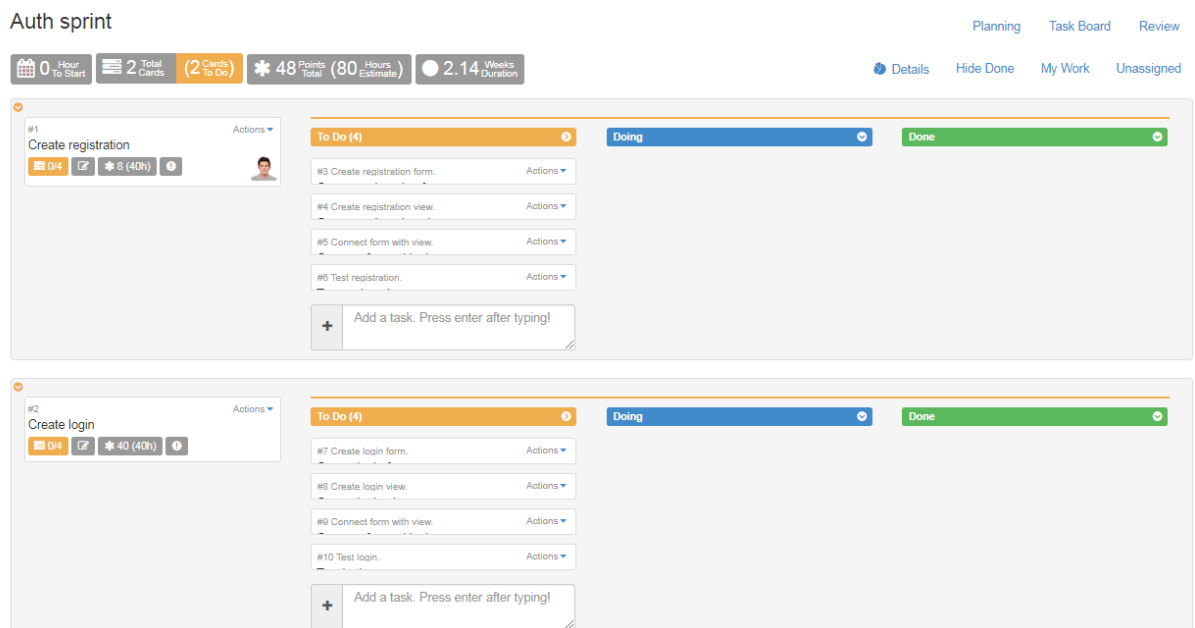


Рисунок 2 – другий спрінт ‘Auth sprint’.

На рисунку 3 наведено скріншот третього спринта ‘Phone list sprint’.

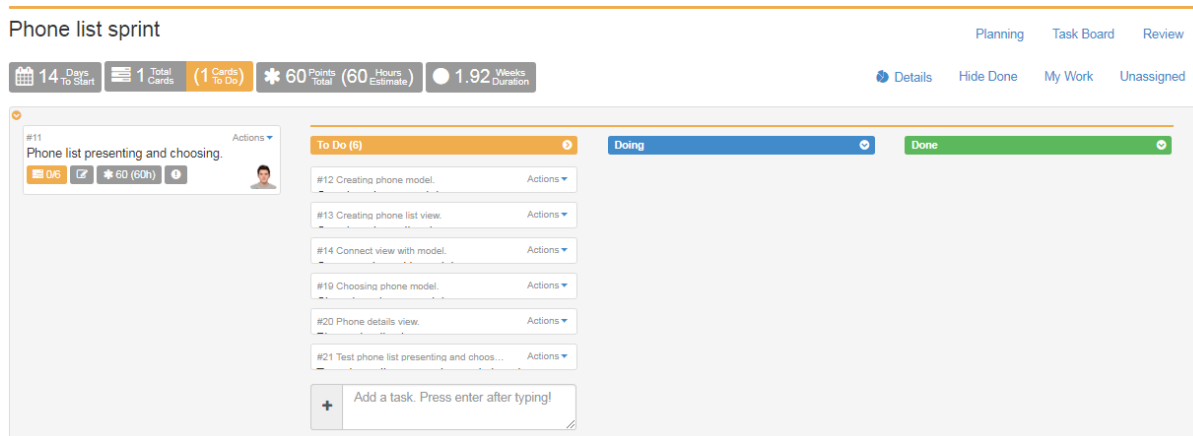


Рисунок 3 – третій спринт ‘Auth sprint’.

На рисунку 4 наведено скріншот четвертого спринта ‘Payments’.

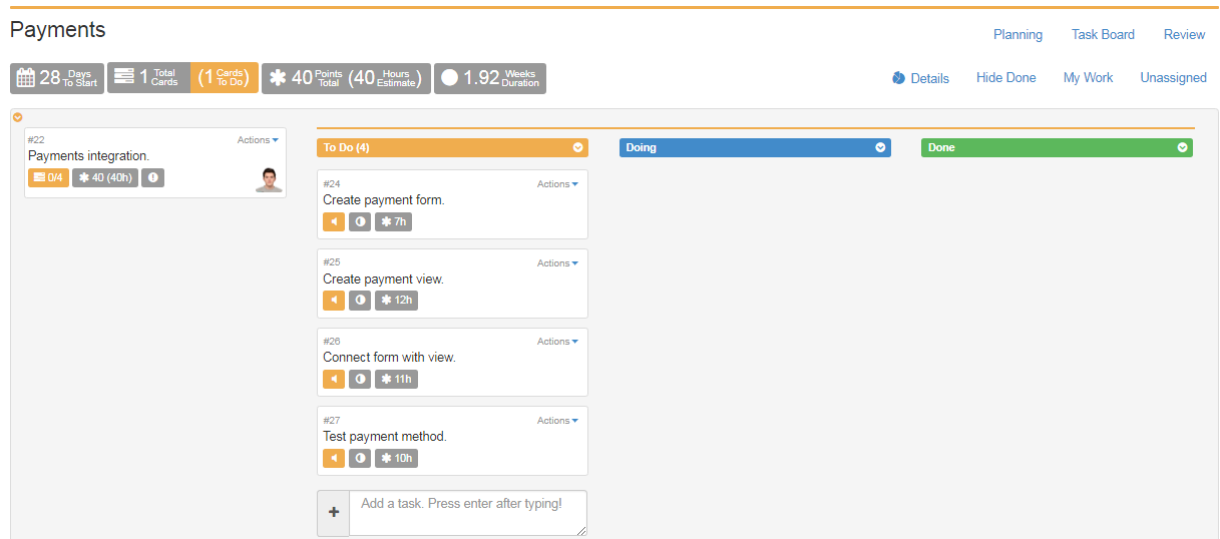


Рисунок 4 – четвертий спринт ‘Payments’.

На рисунку 5 наведено скріншот п'ятого спринта ‘Notification’.

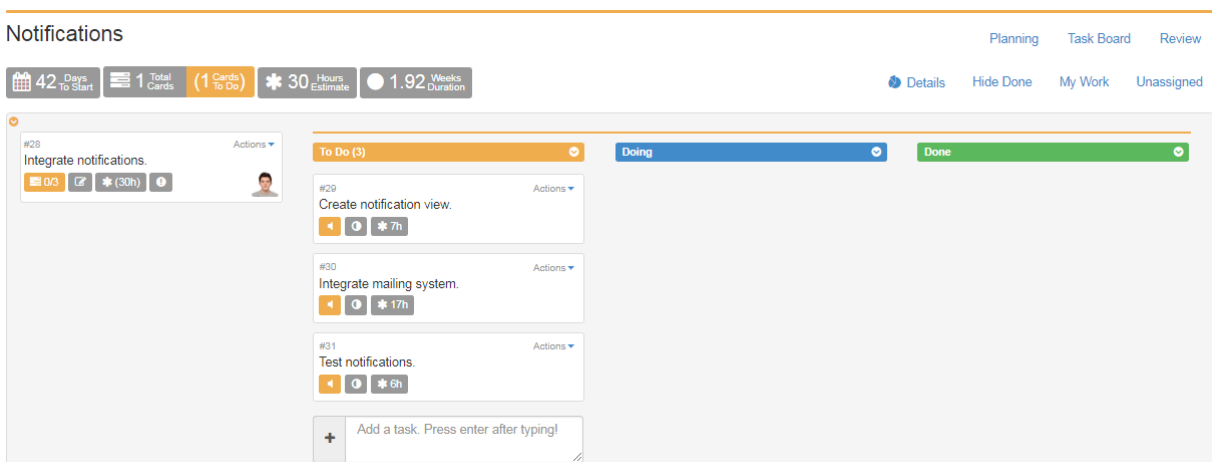


Рисунок 5 – п'ятий спринт ‘Notification’.

ВИСНОВКИ

У ході аналізу інформаційної системи, було визначено наступних користувачів:

- а) неавторизований користувач;
- б) авторизований користувач;
- в) адміністратор;

Неавторизований користувач має наступні можливості: реєстрація/авторизація в системі, перегляд моделей телефонів та цін на них.

Авторизовані користувачі можуть також купляти телефони.

Адміністратор даних може додавати нові моделі редагувати їх, керувати даними про користувачів.

Під час виконання першого етапу курсової роботи на тему «Купівля телефону», отримано досвід аналізу користувачів та ролей у інформаційній системі.

ПЕРЕЛІК ПОСИЛАНЬ

1. Хансен Г., Хансен Д. Базы данных. Разработка и управление. – М.: Бином, 2000. – 704 с.