

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ
НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ
ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»

Кафедра прикладної математики
Факультет прикладної математики

ПРЕДПРОЕКТНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ
із дисципліни “Бази даних та інформаційні системи”
на тему: Шоу талантів

Студента IV курсу, групи КМ-41
напряму підготовки 6.040301 –
прикладна математика
МАГЛИЧА Н.О.

Викладач
ТЕРЕЩЕНКО І.О.

Київ – 2017

ЗМІСТ

1	ПРЕДПРОЕКТНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ	3
1.1	Мета	3
1.2	Граничні умови	3
1.3	Ролі.....	4
1.4	Функції.....	4
2	SCRUM TECHNOLOGY.....	6

1 ПРЕДПРОЕКТНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ

1.1 Мета

Метою даного проекту є оптимізація відбору переможця міжнародного талант шоу. Застосування програми має підвищувати надійність обробки голосів. Функціонал повинен надавати можливість кожному бажаючому змінити свій вибір в межах відповідного часового проміжку. Особливістю даної роботи є те, що вона може бути застосована достатньо великою кількістю користувачів та голоси можуть бути отримані, опрацьовані та зараховані з усіх куточків світу. Одним із основних елементів проекту є сайт, метою якого є реєстрування користувачів та конкурсантів; уможливлення перегляду власних сторінок суддів або конкурсантів, виставлення «лайків» (дана активність не вимагає попереднього реєстрування), зарахування голосів та перегляд загального рейтингу. Хоч користувачі і мають можливість дізнатися ім'я фаворита шоу серед глядачів, великий вплив на фінальний результат будуть здійснювати судді (акули шоу-бізнесу).

1.2 Граничні умови

1. Реєстрування користувача(ім'я, пошта, дата народження, національність, інформація кредитної картки(якщо користувач має намір взяти участь у голосуванні чи отримання VIP статус(дає можливість залишати коментар, надіслати подарунок улюбленому конкурсанту, або навіть написати йому листа з ймовірністю отримання відповіді)) – до 10 хвилин.
2. Реєстрування конкурсанта або судді(ім'я, номер у списку конкурсантів або суддів, пошта, дата народження, національність, назва таланту, інтереси).
3. Авторизація на сайті – до 5 секунд.
4. Кількість можливих виставлених «лайків» без реєстрації – 10.

5. Час зміни голосу – до 24 годин.
6. Кількість конкурсантів за яких може проголосувати учасник голосування або суддя – 1.
7. Кількість можливих користувачів з одною поштою – 1
8. Написання листа або коментаря – 10 хвилин.

1.3 Ролі

1. Адміністратор – має можливість редагувати всю інформацію на сайті, відповідати на запити користувачів та вдосконалювати сторінки конкурсантів.
2. Користувач: має можливість переглядати сайт, ставити лайки, надсилати подарунки та листи, приймати участь у голосуванні, оновлювати власні дані.
3. Конкурсант: має можливість переглядати сайт, змінювати власні дані та власну сторінку.
4. Суддя: має можливість голосувати(після глядацького голосування), переглядати сайт, оновлювати інформацію на власній сторінці.

1.4 Функції

1. Реєстрація нового користувача.
2. Вхід на сайт (за допомогою вже створеного логіну та паролю).
3. Виставлення «лайків».
4. Голосування або зміна голосу.
5. Надсилання подарунків або листів.
6. Пошук конкурсанта або судді.
7. Зміна власної інформації.
8. Написання коментаря.

9. Створення профілю.
10. Видалення профілю.

2 SCRUM TECHNOLOGY

На рисунку 2.1 зображено спринт створення баз даних. На рисунку 2.2 зображено спринт з головною функцією проекту – голосування. На рисунку 2.3 вказано спринт функцій, які принесуть відповідний дохід проекту. На рисунку 2.4 вказано спринт, що призначений для роботи з даними форм.

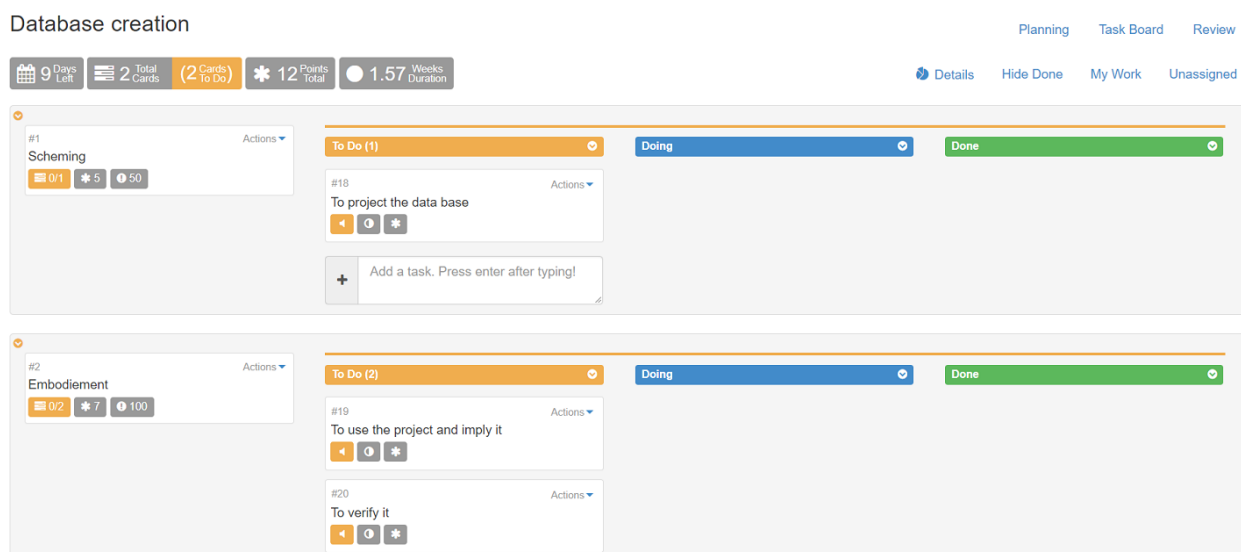


Рисунок 2.1 – Database creation

Voting implementation(the most valuable for users and profitable for admins)

Planning Task Board Review

9 Days To Start 3 Total Cards (3 Cards To Do) 19 Points Total 2.14 Weeks Duration

Details Hide Done My Work Unassigned

#15 Voting for your favourite
0:1 7 100

To Do (1) Doing Done

#21 To create the program which will allow the users to vote
Add a task. Press enter after typing!

#16 Alter the choice
0:2 5 75

To Do (2) Doing Done

#22 Add altering the vote feature
Add a task. Press enter after typing!

#23 Apply time limits
Add a task. Press enter after typing!

#17 Voting payment
0:3 7 110

To Do (3) Doing Done

#24 Create the additional page.
Add a task. Press enter after typing!

#25 Add a paying form to this page
Add a task. Press enter after typing!

Рисунок 2.2 – Voting implementation

The other features which entail revenues

Planning Task Board Review

23 Days To Start 3 Total Cards 15 Points Total 3.86 Weeks Duration

Details Hide Done My Work Unassigned

#27 Liking
5

To Do Doing Done

Add a task. Press enter after typing!

#28 Gifts and letters
6

To Do Doing Done

Add a task. Press enter after typing!

#29 Commenting
4

To Do Doing Done

Add a task. Press enter after typing!

Рисунок 2.3 – Other profitable features

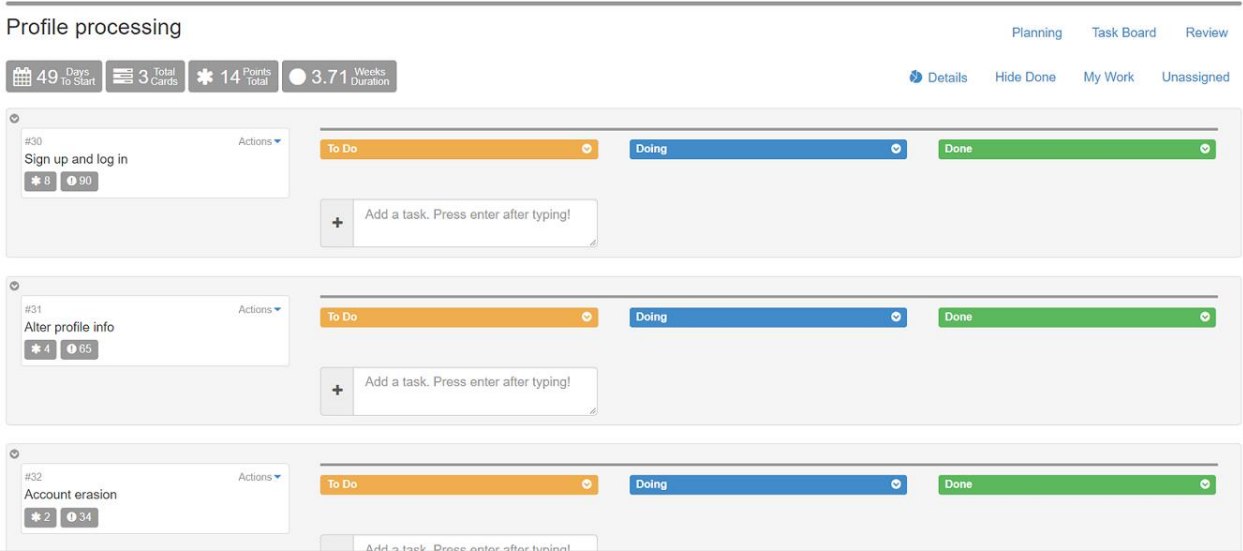


Рисунок 2.4 – Profile processing