НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»

Факультет прикладної математики Кафедра прикладної математики

ПЕРЕДПРОЕКТНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ

із дисципліни «Бази данних та інформаційні системи» на тему

Купівля квитків на відпочинок

Виконав: Керівник:

студент групи КМ-41

Козик В. В. Терещенко І. О.

3MICT

1	Пер	едпроектне дослідження	3
	1.1	Мета	3
	1.2	Граничні умови	3
	1.3	Ролі користувачів	4
	1.4	Функції	2
)	Seri	тапанурання	ς

1 ПЕРЕДПРОЕКТНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ

1.1 Мета

Пришвидшення та спрощення процесів пошуку та купівлі квитків на відпочинок, тобто система з можливістю бронювання житла, рекомендаціями, щодо проведення часу в даній локації (виставки, вечірки, концерти, фестивалі і тому подібне) та можливістю забронювати вхідний квиток на потрібний захід.

1.2 Граничні умови

Надання можливості бронювання житла та заходів доступних на території України, в межах 6 місяців та для користувачів, що досягнули 18 років. Інформація про житло від орендодавця має містити: адресу, фото, ціну, кількість місць житла, доступність житла на найближчі пів року (дати), контакти для зв'язку, додаткову інформацію (наявність праски, фену, телевізора і т.п.). Інформація про захід від організатора має містити: адресу проведення, дату проведення, ціну, кількість квитків, обмеження на вхід (вік, ріст, вага), опис заходу (загальна інформація про захід по бажанню організатора). Інформація про користувача має містити: ПІБ, електронна пошта, пароль, номер контактного телефону, ролі (відпочиваючий, організатор заходу, орендодавець), фото чи скан документу, що підтверджує особу. Система оплати використовує інтеграцію з LiqPay (використовується АРІ Liqpay). Інформація, що використовує LiqPay: номер банківської картки, термін дії, CVV-код.

1.3 Ролі користувачів

З'являються ролі користувачів: адміністратор, орендодавець, організатор заходу, відпочиваючий. Відпочиваючий може обрати бажане житло в межах певної локації та часових рамок та заходи, які він хоче відвідати, залишати відгуки до житла чи дійства. Орендодавець може надіслати заявку на додавання його житла в систему, змінювати інформацію про житло після підтвердження (ціна та доступність його на певну дату) та видаляти житло з системи, підтверджувати чи відхиляти бронювання житла, спілкуватись користувачами. Організатор заходу має права аналогічні з орендодавцем, тільки відносно заходів. Адміністратор модерує сайт, тобто розглядає заяви орендодавців та організаторів заходів, надає доступ до сайту всім користувачам системи та забороняє у випадку дій, що порушують правила системи.

1.4 Функції

- Реєстрація коритувача
- а) менше 1 хвилини;
- б) інше житло з бази даних, що відповідає вимогам якнайбільше;
- в) структура даних: інформація про користувача у вигляді електронної форми (інформація вказана в граничних умовах);
 - г) збереження в БД.
 - Авторизація коритувача

- а) менше 1 хвилини;
- б) інформація береться від користувача системи у вигляді електронної пошти та паролю;
 - в) структура даних: POST запит;
 - г) зчитування з БД.
 - Подання заявки на додавання житла/заходу:
 - а) менше 2 хвилин;
 - б) дані про житло/захід у вигляді електронної заяви;
- в) структура даних: інформація про житло/захід у вигляді електронної заяви (інформація вказана в граничних умовах);
 - г) збереження даних в БД.
 - Додавання житла та заходів:
 - а) менше 4 хвилин;
- б) інформація береться з заявок організаторів, орендодавців та власних угод адміністраторів;
- в) структура даних: електронна заява (у вигляді json) від орендодавця/організатора чи роздукована заява;
 - г) збереження даних в БД.
 - Видалення житла та заходів:
 - а) менше 2 хвилин;
- б) інформація береться від орендодавця чи організатора у вигляді обраного елементу для видалення;
- в) структура даних: запит з інформацією про житло/захід (див. граничні умови);
 - г) зміна даних в БД.

- Перегляд доступного житла та заходів для заданої локації:
- а) менше 2 хвилин;
- б) інформація береться з заявок організаторів, орендодавців та власних угод адміністраторів;
- в) структура даних: електронна заява (у вигляді json) від орендодавця/організатора чи роздукована заява;
 - г) завантаження даних з БД.
 - Бронювання житла та/чи заходів:
 - а) менше 3 хвилин;
 - б) обране користувачем житло та заходи;
 - в) структура даних: запит про бронювання від користувача;
 - г) збереження даних з БД.
 - Зміна доступності чи ціни житла/заходу
 - а) менше 1 хвилини;
- б) житло чи захід, що стало недоступним чи змінилось в ціні, орендодавець/організатор змінює без підтвердження адміністратора;
 - в) структура даних: інформація від організатора чи орендодавця;
 - г) зміна даних в БД.
 - Оптимізація пошуку житла, коли заброньоване бажане:
 - а) менше 1 хвилини;
 - б) інше житло з бази даних, що відповідає вимогам якнайбільше;
 - в) структура даних: елементи бази даних;
 - г) зчитування даних з БД.
 - Оплата бронювання житла та заходів:
 - а) менше 4 хвилин;

- б) інформація користувача для системи оплати (див. граничні умови) та інформація про обране житло чи захід;
 - в) структура даних: запит з інформацією;
 - г) зміни до БД;

2 SCRUM-ПЛАНУВАННЯ

Перший спринт вміщує в собі реєстрацію, авторизацію та мінімальну взаємодію з житлом та заходами (рис 2.1)

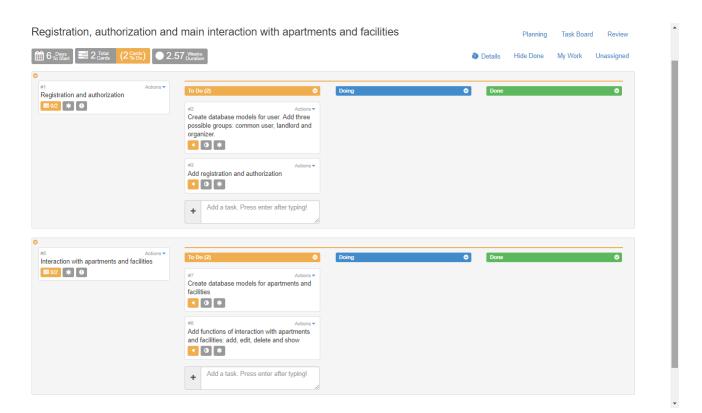


Рисунок 2.1

Другий спринт вміщує в собі просунуті методи взаємодії з житлом і заходами (фільтрація та рекомендації) та бронювання житла чи заходів (рис 2.2).

Третій спринт вміщує в собі інтеграцію з системою оплати та впровадження її в систему (рис. 2.3).

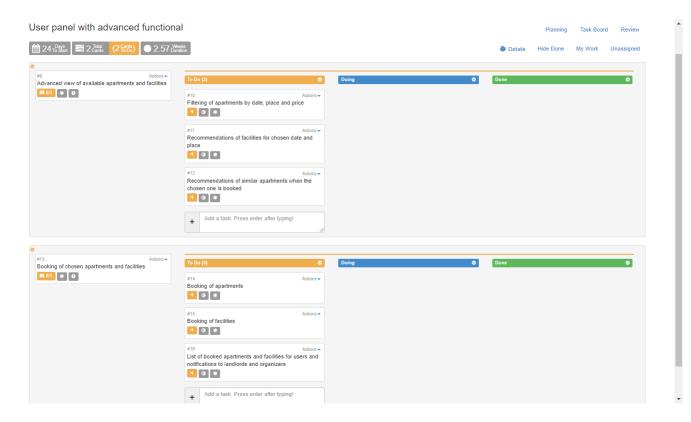


Рисунок 2.2

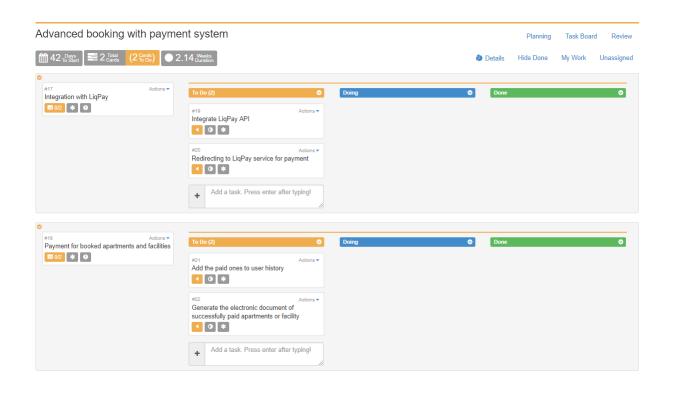


Рисунок 2.3