

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ
ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»
Факультет прикладної математики
Кафедра прикладної математики

ПЕРЕДПРОЕКТНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ
із дисципліни «Бази даних та інформаційні системи»
на тему
Купівля товару в кредит

Виконав:
студент групи КМ-41
Дегтярьов М.С.

Керівник:
ст. викладач
Терещенко І. О.

ЗМІСТ

| | | |
|-----|---------------------------------|---|
| 1 | Предпроектне проектування | 3 |
| 1.1 | Мета | 3 |
| 1.2 | Перелік функцій | 3 |
| 1.3 | Граничні умови | 4 |
| 1.4 | Ролі користувачів | 4 |
| 2 | SCRUM | 6 |

1 ПРЕДПРОЕКТНЕ ПРОЕКТУВАННЯ

1.1 Мета

Мета даної роботи створити продукт, що автоматизує процес отримання кредиту при покупці товарів, надати зручний користувацький інтерфейс та швидкий доступ до необхідної інформації. Система буде давати можливість подаявки заявки на кредити онлайн, переглядати календар платежів, оповіщати про зміни та акції.

1.2 Перелік функцій

У даному програмному продукті має бути реалізована наступна функціональність:

- реєстрація нових користувачів. Користувач вводить такі дані:
 - ім'я;
 - фамілія;
 - по батькові;
 - номер мобільного телефона;
 - серія та номер паспорту;
 - індивідуальний номер платника податків;
 - логін та пароль;
- можливість входу в особистий кабінет користувача за допомогою логіну і пароллю;

- вибір умов та подача заявки на оформлення кредиту. Користувач вводить такі дані:

- сума кредиту;
- термін кредиту;
- перегляд історії заявок та кредитів;
- оповіщення клієнта на електронну пошту про дату наступного платежу;

1.3 Граничні умови

- Час виконання всіх запитів користувача не повинен перевищувати 10 секунд;
- Кількість запитів до бази даних не має перевищувати 10000 запитів в секунду;
- Користувач не може створювати більш ніж 5 заявок на день ;
- Усі поля форми заявки повинні бути заповнені;
- - Обмеження суми кредиту згідно кредитного плану;
- Унікальність логінів користувачів;
- Вік користувача більш ніж 18 років;

1.4 Ролі користувачів

В системі існують 3 види користувачів:

- звичайні користувачі, які мають інформацію тільки про свої заявки та

кредити ;

- адміністратори, які бачать список всіх користувачів системи, можуть змінювати права доступу іншим користувачам та видаляти їх з системи.;

- менеджери, можуть розглядати подані заявки, мають функцію зворотнього зв'язку;

2 SCRUM

Розробка продукту була розбита мною на 3 Sprint:

- a) Generation. Рис. 2.1
- б) Main features. Рис. 2.2
- в) Administration tools. Рис. 2.3

Перший спрінт містить побудову архітектури продукту, створення візуальної оболонки з функціями реєстрації та авторизації. Другий спрінт містить додавання основних функцій взаємодії клієнта з заявками та кредитами. Третій спрінт містить розробку функцій керування для адміністратора та менеджера.

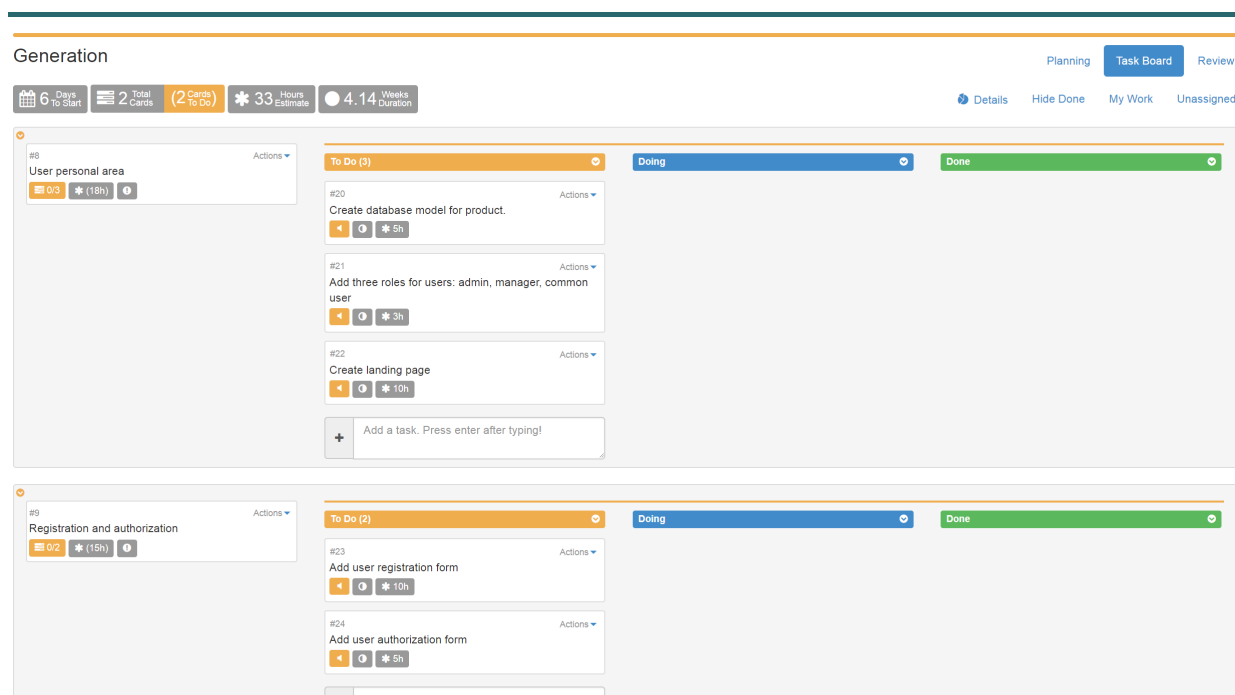


Рисунок 2.1 – Sprint 1. Generation

Main features

Planning Task Board Review

34 Days To Start 2 Total Cards (2 Cards To Do) 31 Hours Estimate 2.14 Weeks Duration

Details Hide Done My Work Unassigned

#11 Features with requests 0/4 (18h)

To Do (4)

- #25 Create request 0 5h
- #26 View list of requests 0 5h
- #27 Delete request 0 3h
- #35 Edit request 0 3h

+ Add a task. Press enter after typing!

Doing Done

#14 Features with credits 0/3 (15h 15m)

To Do (3)

- #32 View of open credits 0 5h
- #33 View payment graph of chosen credit 0 15m
- #34 Notification about date of the next payment 0 10h

Doing Done

Рисунок 2.2 – Sprint 2. Main features

Administrating tools

Planning Task Board Review

48 Days To Start 2 Total Cards (2 Cards To Do) 31 Hours Estimate 3.14 Weeks Duration

Details Hide Done My Work Unassigned

#18 Features of admin 0/2 (10h)

To Do (2)

- #39 Delete users 0 5h
- #40 Add manager role to user 0 5h

+ Add a task. Press enter after typing!

Doing Done

#16 Features of manager 0/4 (21h)

To Do (4)

- #41 View of all activ requests 0 5h
- #36 Approve request 0 3h
- #37 Decline request 0 3h
- #38 Back call 0 10h

Doing Done

Рисунок 2.3 – Sprint 3. Administration tools