НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»

Факультет прикладної математики Кафедра прикладної математики

ПЕРЕДПРОЕКТНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ із дисципліни «Бази данних та інформаційні системи» на тему Купівля подарунків

Виконала: Керівник:

студентка групи КМ-41

Токар С. Ю. Терещенко I. О.

3MICT

1	Пер	едпроектне дослідження	3
	1.1	Мета	3
	1.2	Граничні умови	3
	1.3	Ролі користувачів	2
	1.4	Деякі основні функції системи з параметрами	2
2	Scri	ım-ппанування	,

1 ПЕРЕДПРОЕКТНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ

1.1 Мета

Автоматизація і оптимізація процесу вибору подарунків: можливість скласти подарунок з представлених товарів і вибрати спосіб упакування; можливість замовити обраний подарунок з доставкою; відмінність від інших систем: дана система має опцію автоматичного складання подарунку (генерація можливих варіантів подарунку) на основі відповідей користувача в анкетуванні, яке змінюється в залежності від попередніх відповідей (тобто нові запитання показуються респондентам в залежності від їхніх попередніх відповідей).

1.2 Граничні умови

Складання подарунку для користувачів з України з товарів, що є доступними в базі одного магазину (або можлива доставка товароу постачальником) на час замовлення. Постачальник надає адміністраторам магазину дані про свій товар: назва, опис, ціна, категорія, постачальник, кількість товару для постачання. В системі також є обмеження на кількість можливих варіантів подарунку, які може сформувати опція автоматичного складання - максимально можлива кількість варіантів дорівнює 10.

1.3 Ролі користувачів

З'являються ролі користувачів:

- гість: перегляд товарів на сайті, можливість реєстрації на сайті;
- зареєстрований користувач: перегляд товарів на сайті, можливість пройти опитування, можливість зробити замовлення, можливість залишити відгук чи побажання;
- адміністратор: додавання нових товарів в базу сайту; редагування інформації вже існуючих в базі товарів; менеджмент замовлень; перегляд побажань користувачів щодо покращення якості системи і щодо внесення до бази певних товарів; додавання і редагування питань опитування, а також визначення схеми вибору наступного питання.

1.4 Деякі основні функції системи з параметрами

- а) Додавання товарів (час виконання діапазон < 1хв; джерело інформації адміністратор (який отримав ці дані від постачальника); структура для збереження даних Excel таблиці):
- параметрами функції є дані про товар, який додається в систему (код, назва, опис, ціна, категорія, коментар, постачальник, кількість товару на складі), ідентифікатор адміністратора, який виконує операцію (кодове ім'я);
- результатом виконання функції ϵ збереження даних в базу даних доступних товарів.

- б) Додати товар до подарунку (час виконання діапазон < 10сек; джерело інформації база даних товарів; структура для збереження даних Excel таблиці):
- параметрами функції є ідентифікатор користувача, який додає товар (номер, присвоєний користувачу під час реєстрації), ідентифікатор замовлення, до якого додають товар (код замовлення), ідентифікатор товару, який додається (код товару);
- результатом виконання функції ϵ внесення даних в базу даних замовлених товарів.
- в) Автоматичний підбір можливих варіантів подарунку на основі анкетування (час генерації діапазон < 2 хв; джерело інформації база даних, де зберігаються відповіді користувача на запитання в опитуванні; структура для збереження даних Excel таблиці):
- параметрами функції є ідентифікатор користувача, який проходив опитування (номер, присвоєний користувачу під час реєстрації), ідентифікатор опитування (унікальний код опитування, яке пройшов користувач);
- результатом виконання функції є генерація можливих варіантів подарунку для даного користувача в результаті проходження даного опитування (варіанти зберігаються в базі даних можливих замовлень/або в загальній базі даних замовлень з коментарем «можливе замовлення»).
- г) Менеджмент замовлення адміністратор вибирає замовлення для подальшого опрацювання (час виконання діапазон < 1хв; джерело інформації загальна база даних замовлень/або база даних замовлень, які потрібно опрацювати; структура збереження даних загальна база даних замовлень/ або база даних замовлень, які опрацьовуються):
- параметрами функції ϵ ідентифікатор адміністратора, який буде опрацьовувати замовлення (кодове ім'я), ідентифікатор замовлення (код

замовлення);

- результатом виконання функції ϵ зміна статусу замовлення на «опрацьовується» і внесення кодового ім'я адміністратора до інформації про замовлення в загальну базу даних замовлень (або збереження інформації в базі даних замовлень, що опрацьовуються).

2 SCRUM-ПЛАНУВАННЯ

На рисунку 2.1 можна побачити всі існуючі на даний момент розробки спринти для даної задачі.

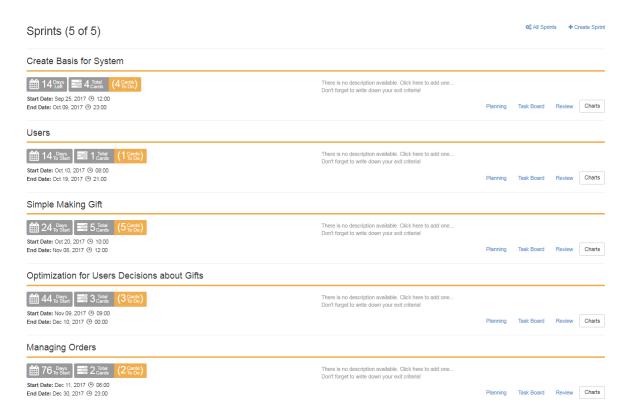


Рисунок 2.1 – Спринти даної задачі

Перший спринт вміщує в собі реалізацію основи для створення системи, тобто створення адмімністраторів, які зможуть наповнювати систему товарами і редагувати її (рис 2.2 і 2.3).

Другий спринт вміщує в собі реалізацію реєстрації та авторизації користувача для його подальшої роботи в системі (рис. 2.3 і 2.4).

Третій спринт вміщує в собі реалізацію простого складання подарунку, тобто користувач сам створює кошик і додає в нього товари, доступні в системі (рис. 2.5, 2.6, 2.7, 2.8).

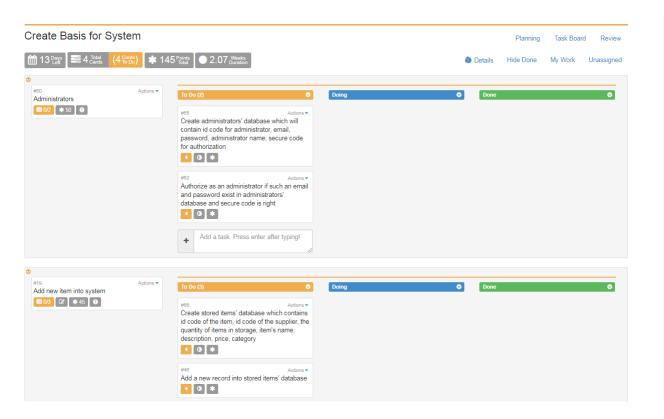


Рисунок 2.2 – Спринт основи для створення системи

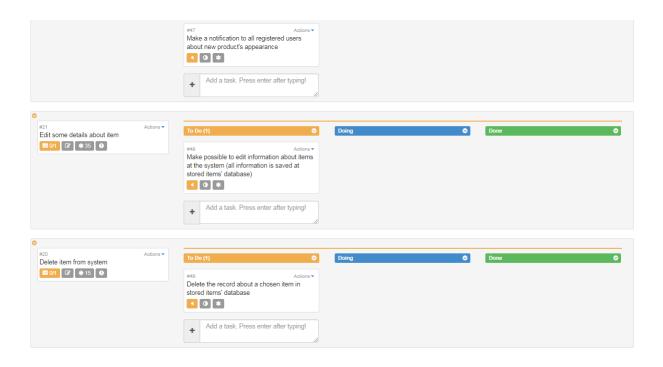


Рисунок 2.3 – Спринт основи для створення системи

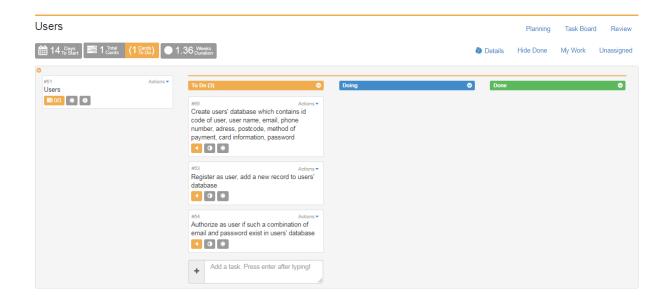


Рисунок 2.4 – Спринт реєстрації та авторизації користувача в системі

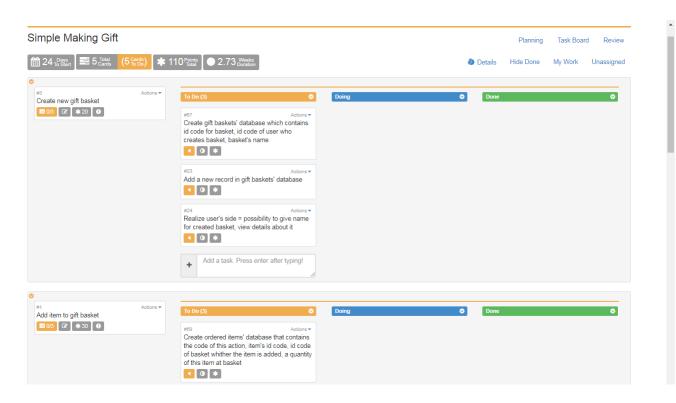


Рисунок 2.5 – Спринт складання подарунку вручну

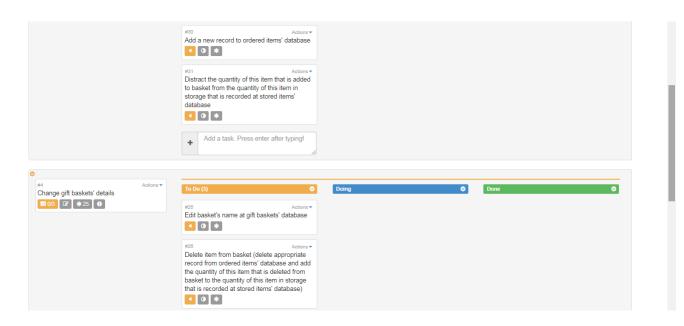


Рисунок 2.6 – Спринт складання подарунку вручну

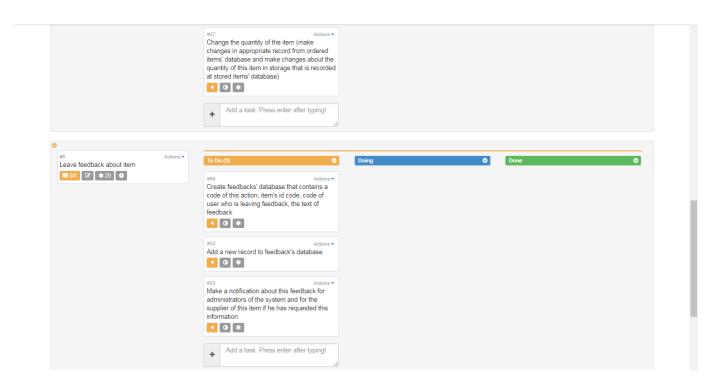


Рисунок 2.7 - Спринт складання подарунку вручну

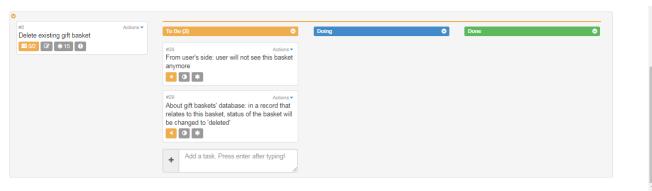


Рисунок 2.8 – Спринт складання подарунку вручну

Четвертий спринт вміщує в собі реалізацію частини системи, яка займається оптимізацією процесу складання подарунку (рис. 2.9, 2.10, 2.11).

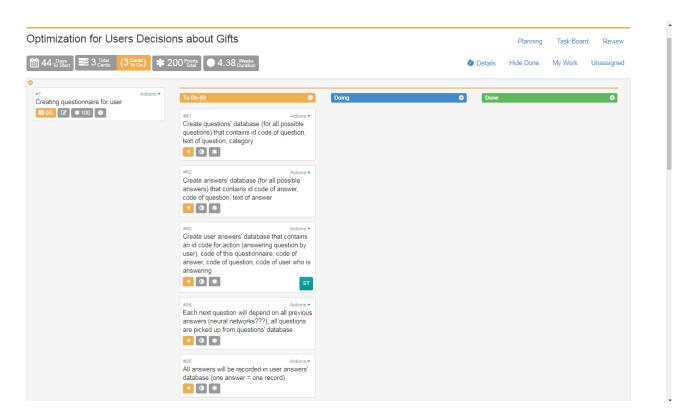


Рисунок 2.9 - Спринт оптимізації процесу складання подарунку

П'ятий спринт вміщує в собі реалізацію частини системи, яка відповідає менеджменту замовлень подарунків (рис. 2.12).

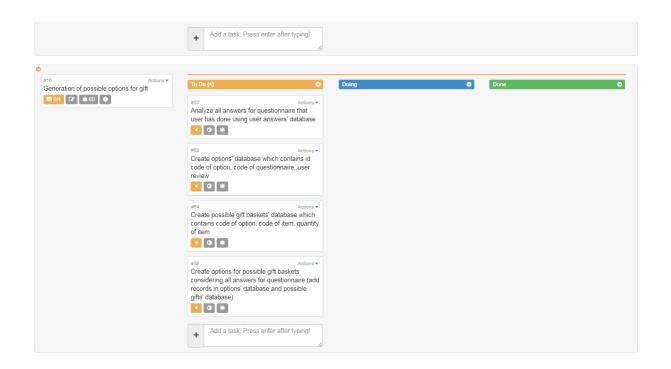


Рисунок 2.10 – Спринт оптимізації процесу складання подарунку

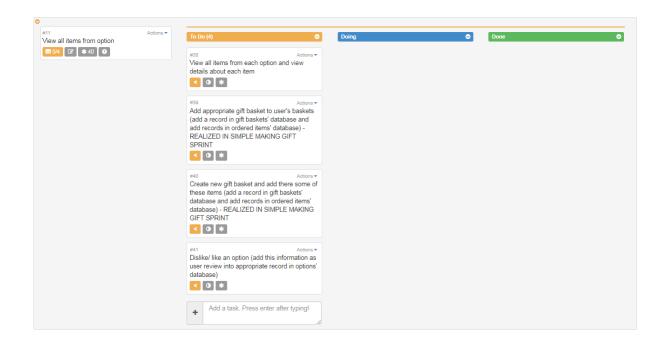


Рисунок 2.11 – Спринт оптимізації процесу складання подарунку

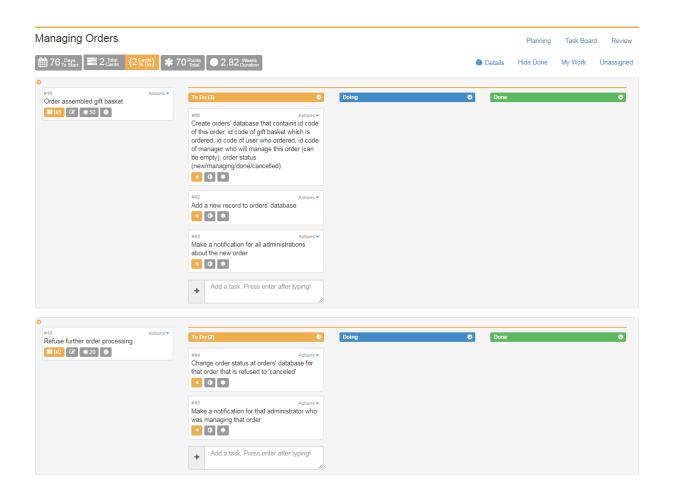


Рисунок 2.12 – Спринт менеджменту замовлень