НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»

Факультет прикладної математики Кафедра прикладної математики

Звіт

Етапу №1 із дисципліни «Бази даних та інформаційні системи» на тему Оренда квартири

 Виконала:
 Керівник:

 студентка групи КМ-42
 старший викладач

 Миколенко О. Ю.
 Терещенко І. О.

3MICT

В	Вступ	3
1	ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ	4
2	ОПИС РЕЗУЛЬТАТІВ	5
	2.1 Опис основного функціоналу та ролей користувачів	5
	2.2 Планування задач за допомогою методології Scrum	6

ВСТУП

У даній роботі необхідно навчитися використовувати методологію Scrum для реалізації проекту на обрану тему. Також необхідно реалізувати свою власну User Story та створити Sprint та Backlog.

До кожної User Story необхідно додати Tasks, які формуються, як опис задач,що необхідно зробити (запрограмувати), щоб реалізувати User Story.

1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

- а) Створити Scrum згідно обраної теми.
- б) Створити власну User Story
- в) Додати Tasks до кожної User Story
- г) Створити Sprint та Backlog

2 ОПИС РЕЗУЛЬТАТІВ

2.1 Опис основного функціоналу та ролей користувачів

Мета системи: Оптимізація процесу оренди квартири з можливістю попереднього бронювання, пощуку квартир за певними критеріями, контактування між орендарем та орендодавцем, надання оцінки послуг.

Граничні умови:

- а) Обмеження за територіальним розташуванням: квартири, що знаходяться на території України.
 - б) Час оренди: від 1 доби до 1 року
 - в) Вікові обмеження: орендар та орендодавець мають бути повнолітніми.
 - г) Чат здійснюється лише між 2 особами.
- д) Фотографії, що завантажує орендодавць мають бути формату JPEG або PNG та їх розмір має не перевищувати 5МБ.
 - е) Інформація про квартиру має не перевищувати 2000 знаків без пробілу.

Безпека: З'являються наступні ролі:

- а) орендар квартири (перегляд квартир, бронювання, чат з орендодавцем, оцінка послуг орендодавця);
- б) орендодавець квартири (розміщення інформації про квартиру, чат з орендарем, оцінкавідгук щодо орендаря,);
- в) адміністратор IC (модерує розміщення інформації про квартири); Функціонал:
 - а) для орендаря квартири:
 - 1) Пошук квартири наступними критеріями за критерієми:
 - і. ціна;
 - іі. місто;
- ііі. район;
- iv. метро;
- v. кількість жителей;

- vi. тип квартири(апартаменти, студія, комунальна квартира, тощо);
- vii. кількість кімнат;
- viii. період оренди (кількість діб);
 - 2) бронювання житла;
 - 3) оцінка та відгуки про помешкання після проживання;
 - б) для орендодавця квартири:
 - 1) розміщення оголошення про надання послуг оренди квартири;
 - і. завантаження фотографій завантаження має тривати не більше 2 хвилин;
 - іі. опис квартири (ціна, тип, кількість кімнат, обладнення);
 - 2) оцінка-відгук щодо орендаря;
 - в) адміністратор ІС:
- 1) модерування сайту (перевірка оголошень про оренду квартир перед тим, як вони будуть розміщенні на сторінку ІС);
 - 2.2 Планування задач за допомогою методології Scrum

Перший Sprint створений для реалізації реєстрації на сайті ІС. (Рис. 2.1, Рис. 2.2). Розподілення завдань, щодо реалізації авторизації та реєстрації.

Другий Sprint створений для проектування функціоналу, який буде наданий орендодавцю та орендару. (Рис. 2.3, Рис. 2.4, Рис. 2.5, Рис. 2.6, Рис. 2.6, Рис. 2.7)

Наступний Sprint створений для організації функіоналу для модератора IC. (Рис. 2.8) Останній створений для реалізації додаткового функціоналу. (Рис. 2.9)

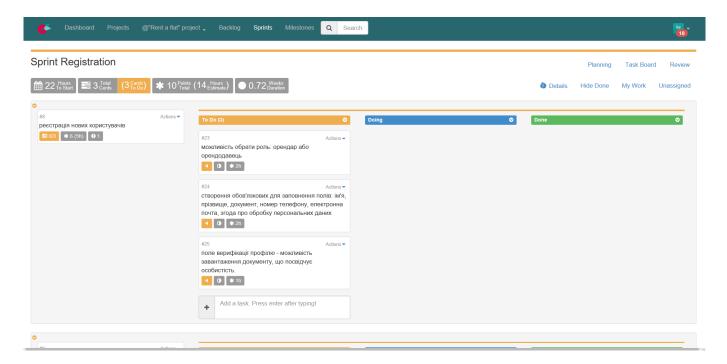


Рисунок 2.1 – Sprint Registration

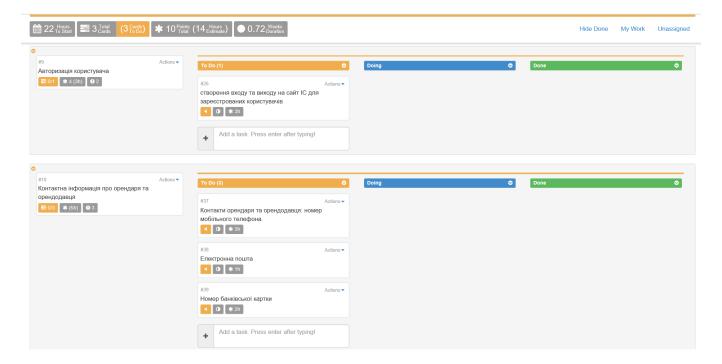


Рисунок 2.2 – Sprint Registration

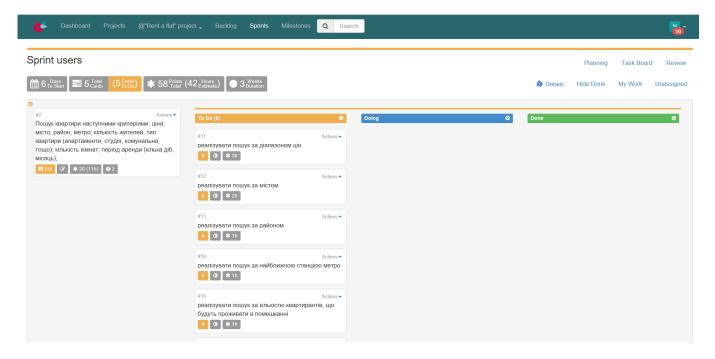


Рисунок 2.3 – Sprint users

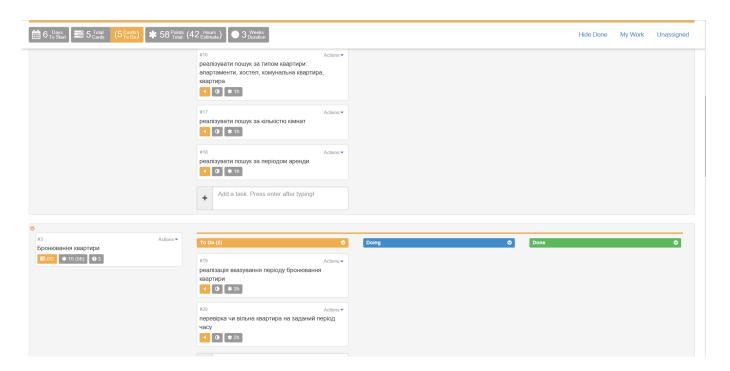


Рисунок 2.4

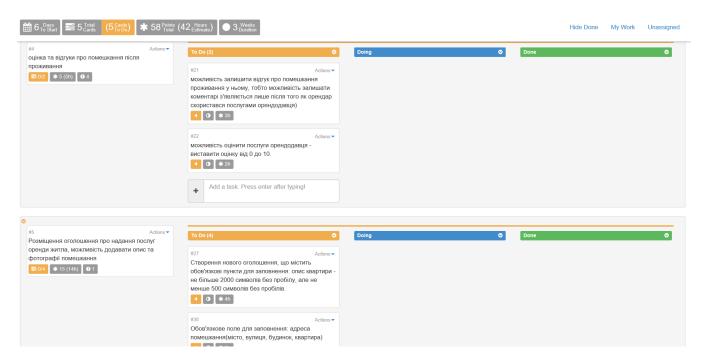


Рисунок 2.5 – Sprint users

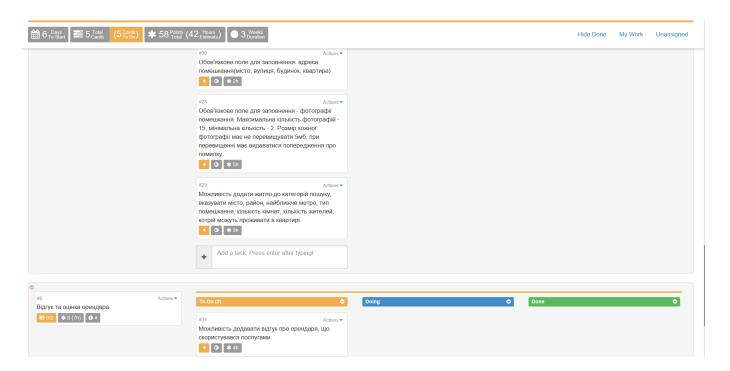


Рисунок 2.6 – Sprint users

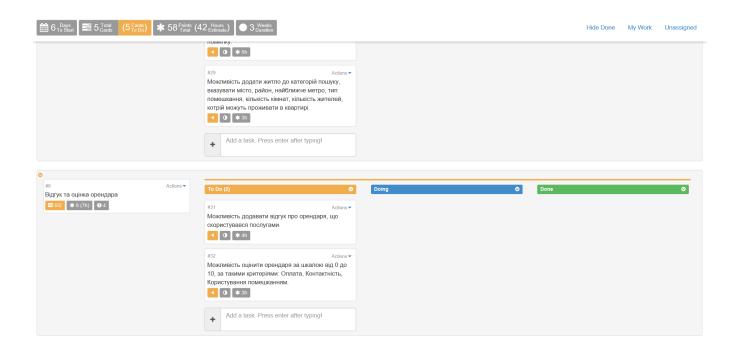


Рисунок 2.7 – Sprint users

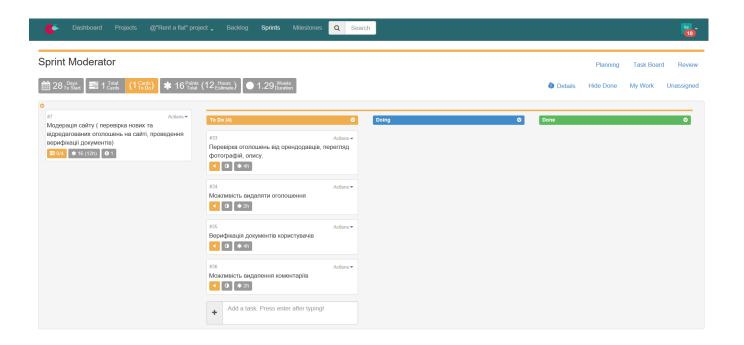


Рисунок 2.8 – Sprint moderator

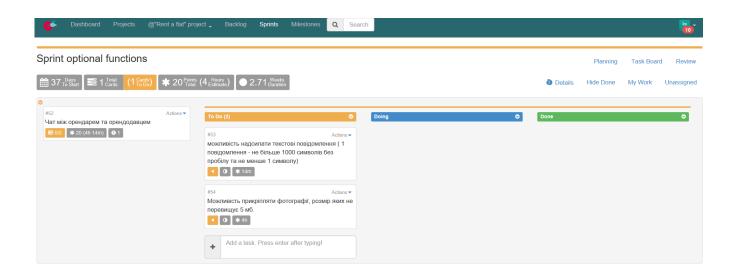


Рисунок 2.9 – Sprint optional functions