

Міністерство освіти і науки України
НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
“КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ
ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО”

Факультет прикладної математики
Кафедра прикладної математики

ПЕРЕДПРОЕКТНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ

з дисципліни “Бази даних та інформаційні системи”

на тему:

Оплата проїзду

Студента
IV курсу, групи КМ-41
напряму підготовки
6.040301 – прикладна
математика
Харамбури П.О.

Викладач
ТЕРЕЩЕНКО І.О.

КИЇВ-2017

ЗМІСТ

1 ПЕРЕДПРОЕКТНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ	3
1.1 Мета	3
1.2 Обмеження на купівлю.....	3
1.3 Безпека	3
1.4 Ролі	3
1.5 Перелік функції	3
1.6 Дані та їх структура	4
2 SCRUM.....	5

1 ПЕРЕДПРОЕКТНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ

1.1 Мета

Збільшити обсяг продажі проїзних квитків, зменшення часу та підвищення зручності їх купівлі. Розробка зручного та красивого дизайну.

1.2 Обмеження на купівлю

Максимум 100 проїзних квитків одного типу транспорту.

1.3 Безпека

Кожен користувач має свій власний унікальний логін та пароль.

1.4 Ролі

- Невторизований користувач - перегляд наявних квитків та цін на них, може реєструватись/авторизуватись.
- Авторизований користувач - перегляд доступних транспортних засобів, купівля проїзних квитків, отримання сповіщень про зміни чи пропозиції.
- Адміністратор - редагування даних про квитки (ціна, наявність), керування сповіщеннями.

1.5 Перелік функції

- 1) Регістрація та вхід в систему за допомогою персонального логіну та паролю. Час виконання до 60 секунд.
- 2) Вибір типу транспорту та кількість поїздок.
- 3) Купівля проїзних квитків (метро, трамвай, тролейбус, автобус). Оплата банківською картою. Час виконання до 60 секунд.
- 4) Отримання сповіщень про перекриття доріг чи станцій для кращого планування свого маршруту. Час виконання до 60 секунд.

1.6 Дані та їх структура

Дані про маршрути та зупинки громадського транспорту братимуться від КП Київпастрас та інших приватних компаній. Структура даних: вид транспорту, ціна за проїзд, станції, маршрути.

2 SCRUM

У даному розділі наведено скріншоти спрінтів.

На рисунку 1 зображено скрішот першого спрінта.

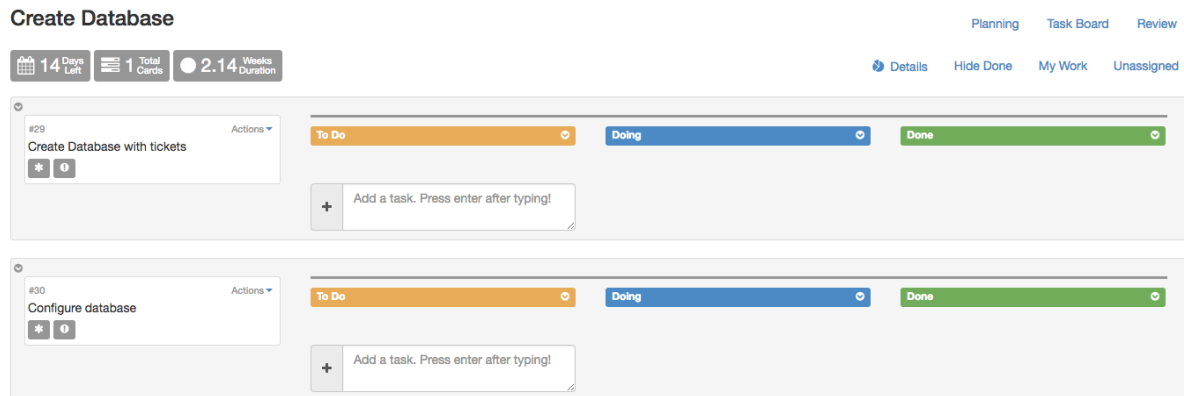


Рисунок 1 - спрінт "Create Database"

На рисунку 2 зображено скрішот другого спрінта.

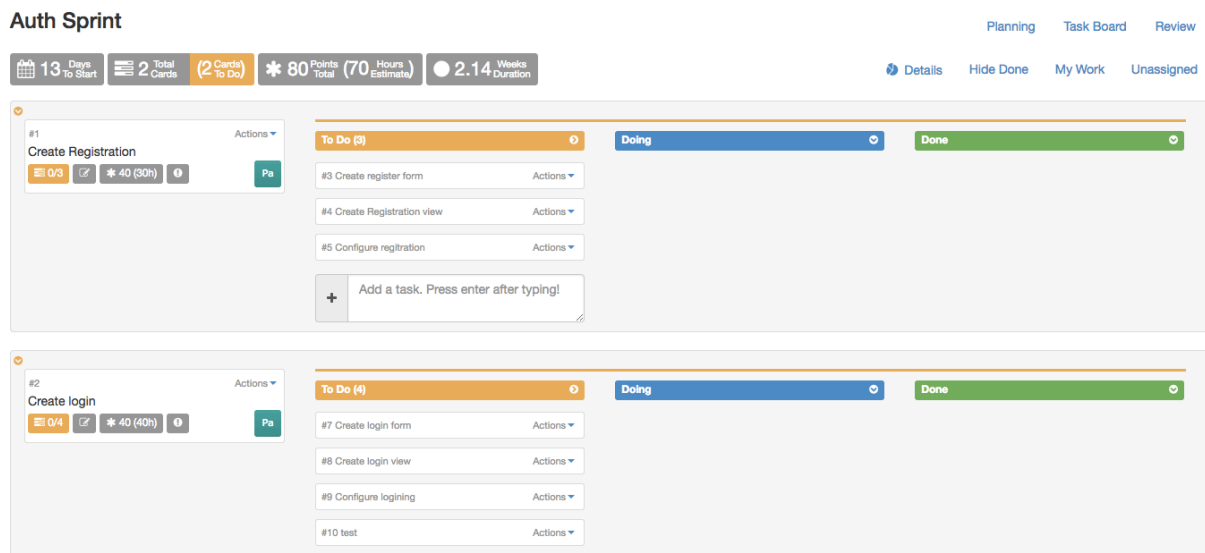


Рисунок 2 - спрінт "Auth sprint"

На рисунку 3 зображено скрішот третього спринта.

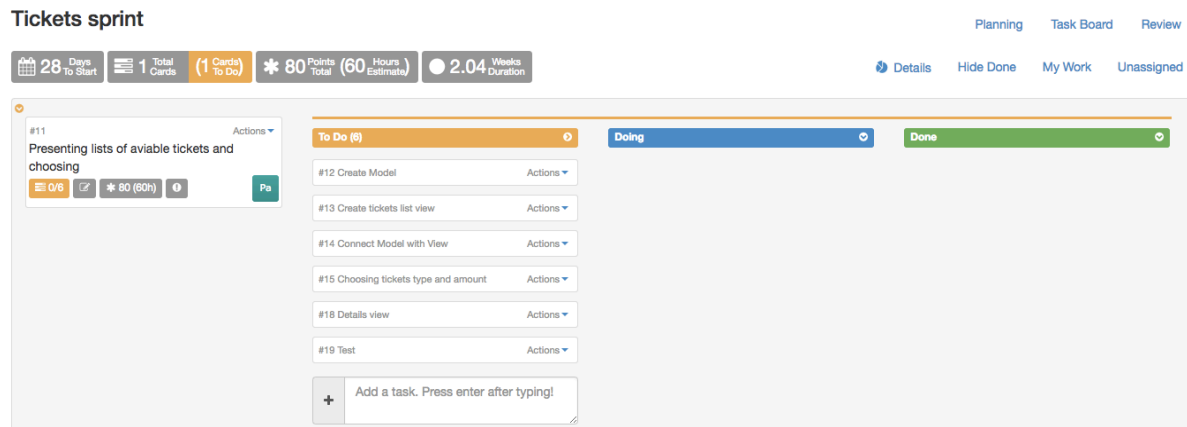


Рисунок 3 - спринт “Tickets sprint”

На рисунку 4 зображено скрішот четвертого спринта.

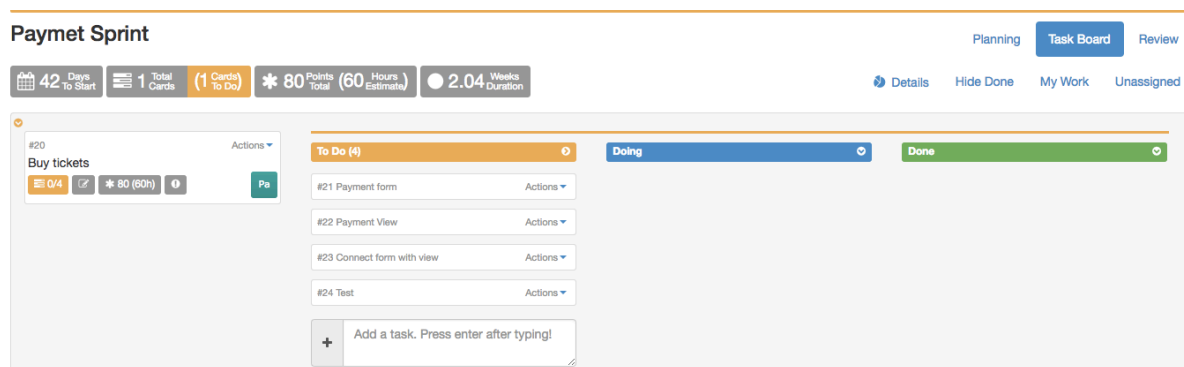


Рисунок 4 - спринт “Payment sprint”

На рисунку 5 зображено скрішот п'ятого спринта.

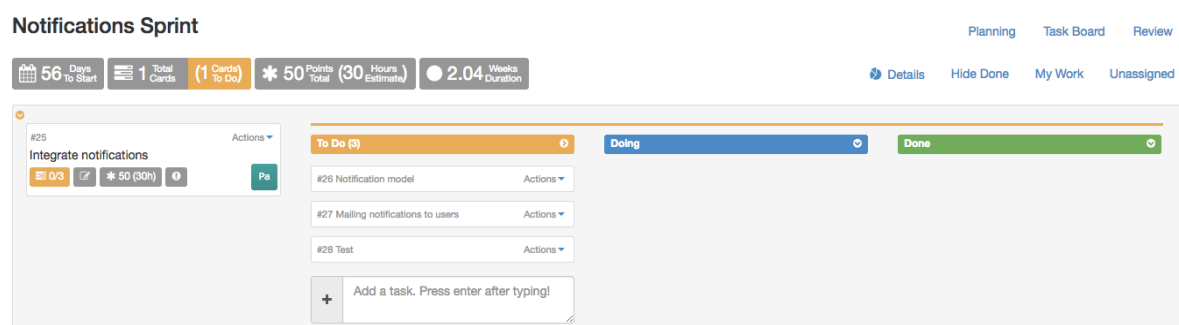


Рисунок 5 - спринт “Notifications sprint”