

FIAP

Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Felipe Santiago – RM 97097

Victor Shimada – RM 97187

Thiago Castro – RM 971316

Matheus Ramos – RM 96920

Gabriel Niacarís – RM 97187

Global Solution: Alimenta-AI

Total Experience & Software Design

São Paulo

2023

Sumário:

Introdução

1.1. Contexto e Problemática

1.2. Objetivos do Projeto

Descrição do Projeto Alimenta-AI

2.1. Visão Geral

2.2. Funcionalidades Principais

2.3. Arquitetura e Tecnologias Utilizadas

Justificativa

3.1. Benefícios para os Moradores de Rua

3.2. Impacto Social

3.3. Contribuição dos Membros da Equipe

Conclusão

4.1. Recapitulação dos Objetivos

4.2. Potencial de Expansão e Futuras Iterações

Introdução

1.1. Contexto e Problemática: O projeto Alimenta-AI surge diante da crescente problemática enfrentada pelos moradores de rua em relação ao acesso a alimentos adequados e serviços de apoio. A falta de recursos e a dificuldade em obter informações relevantes sobre refeições e programas de assistência são desafios enfrentados diariamente por essas pessoas. Nesse contexto, o projeto visa utilizar a inteligência artificial e tecnologias de informação para proporcionar um melhor suporte a essa população vulnerável.

1.2. Objetivos do Projeto: Fornecer uma plataforma digital que permita aos moradores de rua terem acesso fácil e rápido a informações sobre refeições disponíveis, programas de suporte e solicitação de doações. Além disso, busca-se criar uma interface intuitiva e inclusiva por meio de totens de rua, facilitando a interação com o sistema. O projeto também visa criar parcerias com organizações de assistência para ampliar o alcance e o impacto das ações.

Descrição do Projeto

2.1. Visão Geral: Alimenta-AI consiste em uma plataforma baseada em inteligência artificial que disponibiliza informações relevantes sobre alimentação e assistência para moradores de rua. Através de totens de rua instalados em locais estratégicos, os usuários podem acessar a interface interativa, que apresenta cardápios, horários de distribuição, localização de pontos de distribuição e informações nutricionais das refeições. Além disso, a plataforma permite a solicitação de doações e disponibiliza orientações sobre programas de assistência oferecidos pela comunidade.

2.2. Funcionalidades Principais:

- Interface interativa e intuitiva para totens de rua, proporcionando fácil acesso às informações.
- Cardápios diários com detalhes sobre as refeições oferecidas.

- Localização e horários de distribuição dos pontos de alimentação.
- Informações nutricionais das refeições para auxiliar na escolha adequada das opções alimentares.
- Sistema de solicitação de doações para que os moradores de rua possam pedir apoio diretamente pelo sistema.
- Orientações sobre programas de assistência, como abrigos, cuidados de saúde e treinamento profissional.

2.3. Arquitetura e Tecnologias Utilizadas: O projeto é baseado em uma arquitetura cliente-servidor, onde o frontend é responsável pela interação com os usuários e o backend gerencia as requisições, processamento de dados e acesso ao banco de dados. A inteligência artificial é aplicada para análise de dados e geração de recomendações personalizadas para os moradores de rua.

As tecnologias utilizadas no projeto incluem:

Back-end: Java e Python para o armazenamento de dados, e integração com serviços de pagamento online.

Front-end: HTML, CSS, JavaScript e React para desenvolver a interface interativa nos totens de rua, com suporte para dispositivos de tela sensível ao toque.

Justificativa

O projeto Alimenta-AI surge como resposta a uma problemática social relevante e urgente, que é a situação dos moradores de rua e a falta de acesso a alimentos adequados e serviços de apoio. Essa população vulnerável enfrenta inúmeras dificuldades diárias para suprir suas necessidades básicas, incluindo a obtenção de refeições nutritivas e informações sobre programas de assistência disponíveis. Nesse contexto, o projeto se justifica por diversos motivos:

3.1. Benefícios para os Moradores de Rua: A principal justificativa para o projeto é o impacto direto e significativo que ele traz para os moradores de rua. Ao fornecer uma plataforma digital acessível e interativa, o Alimenta-AI oferece a essas pessoas a oportunidade de acessar informações cruciais sobre refeições disponíveis, horários de distribuição e programas de assistência. Isso facilita a busca por alimentação adequada, aumenta a autonomia e a dignidade dos moradores de rua, além de proporcionar orientações sobre serviços de apoio, como abrigos, cuidados de saúde e treinamento profissional.

3.2. Impacto Social: O Alimenta-AI busca promover um impacto social positivo, contribuindo para a redução da fome e da insegurança alimentar entre a população de moradores de rua. Ao garantir o acesso a informações sobre refeições e programas de assistência, o projeto auxilia na mitigação dos efeitos negativos causados pela falta de recursos e pela desigualdade social. Além disso, ao facilitar a conexão entre doadores e os moradores de rua, o projeto incentiva a solidariedade e ações colaborativas, fortalecendo os laços entre a comunidade e aqueles que mais precisam de apoio.

3.3. Contribuição dos Membros da Equipe: A participação ativa e dedicada dos membros da equipe é outra justificativa importante para o projeto Alimenta-AI. Com as habilidades complementares e conhecimentos em desenvolvimento de software, inteligência artificial, design de interface e análise de dados, a equipe trabalhou em conjunto para criar uma solução abrangente e eficaz. A diversidade de perspectivas e a colaboração entre os membros da equipe foram fundamentais para o sucesso do projeto, demonstrando o comprometimento em buscar soluções inovadoras para desafios sociais.