**Конспект «Функции». Раздел 1**

**Функция**

Функция — кусок кода, который можно написать один раз, а затем многократно использовать. Функция не просто содержит в себе значение, как переменная, а выполняет какое-то действие и решает какую-то задачу: считает, сравнивает, ищет.

Код внутри { } называется «телом функции».

let functionName = function () {

// Тело функции

};

Чтобы функция начала свою работу, её надо вызвать. Для этого нужно обратиться к функции по её имени, а затем указать круглые скобки.

functionName();

**Параметры и аргументы функции**

**Параметры** — значения, с помощью которых можно настраивать функции. Так мы можем узнать результат работы функции для разных случаев.

В момент объявления функции, в круглых скобках, мы создаём параметры. Здесь всё, как с переменными: сначала задаём параметрам имена, которые описывают, что за значения будут в них записаны. Если параметров несколько, они записываются через запятую.

Параметры работают так же, как переменные. Мы подставляем их вместо фиксированных значений в операции внутри функции. При выполнении кода вместо каждого параметра подставится его значение.

В момент вызова функции мы указываем в круглых скобках те значения, которые окажутся в параметрах.

let showTime = function (hours, minutes) {

console.log('Текущее время: ' + hours + ':' + minutes);

};

showTime(3, 15); // Выведет: Текущее время: **3**:**15**

showTime(16, 20); // Выведет: Текущее время: **16**:**20**

Правильно говорить «функция принимает параметры», но при этом мы «передаём функции **аргументы**».

Если у функции указан параметр, но аргумент не передан, то значение параметра в теле функции будет undefined — то есть «не определено».

Передавать аргументы надо **в том же порядке**, в котором объявлены параметры функции.

**Возвращение из функции**

Функции умеют **возвращать** результат своей работы. Это значит, что функция может выполнить код и отдать результат операций для дальнейшей работы с этим результатом. Он подставится в то место кода, где мы вызвали функцию.

Чтобы функция вернула значение, мы используем оператор return. После оператора указываем, что именно надо вернуть. Когда программа доходит до строки с return, функция отдаёт результат своей работы и выполнение кода из тела функции останавливается, иными словами *происходит выход из функции*.

* Код, написанный **на новой строке** после return, не выполняется.
* Функция не может вернуть сразу много значений, она возвращает **только один** результат.
* Если внутри функции нет return или после return не указано, какое значение нужно вернуть, функция вернёт undefined, иными словами, **ничего**.

**Пример функции:**

let calculateSum = function (numberFirst, numberSecond) {

let sum = numberFirst + numberSecond;

return sum;

};

calculateSum(); // Вернёт NaN

calculateSum(2); // Вернёт NaN

calculateSum(2, 5); // Вернёт 7

calculateSum(9, 5); // Вернёт 14

В этом примере:

* calculateSum — имя, по которому можно обратиться к функции.
* numberFirst, numberSecond — параметры функции.
* return sum; — место кода, где происходит возвращение sum и выход из функции.
* calculateSum(**2**, **5**); — аргументы, которые передаются в функции при вызове. Порядок аргументов такой же, как у параметров функции. Первый аргумент 2 записывается в первый параметр numberFirst, аргумент 5 записывается в параметр numberSecond. Важно соблюдать порядок параметров при вызове функции, чтобы избежать неочевидных ошибок.

# Конспект «Функции». Раздел 2

// Функция подсчёта миль

let calculateMiles = function (distance, isBusinessClass) {

let percent = 0.18;

if (isBusinessClass) {

percent += 0.04;

}

if (distance > 3500) {

percent += 0.15;

}

return distance \* percent;

};

// Функция, которая считает количество полётов

let calculateFlights = function (distance, isBusinessClass, milesTarget) {

// Вызываем одну функцию из другой

let miles = calculateMiles(distance, isBusinessClass);

let flights = Math.ceil(milesTarget / miles);

return flights;

};

// Массив миль, которые нужно накопить

let targets = [1500, 3000, 5000, 7500, 10000, 15000];

// Цикл, в котором выясняется, какими перелётами мили накопятся быстрей

for (let i = 0; i < targets.length; i++) {

let flightsVariantFirst = calculateFlights(3118, true, targets[i]);

let flightsVariantSecond = calculateFlights(3617, false, targets[i]);

console.log('Необходимое количество полётов в бизнес-классе до Валенсии: ' + flightsVariantFirst);

console.log('Необходимое количество полётов в экономе до Лиссабона: ' + flightsVariantSecond);

if (flightsVariantFirst > flightsVariantSecond) {

console.log('Быстрей накопишь полётами в экономе до Лиссабона! Количество полётов: ' + flightsVariantSecond);

} else {

console.log('Быстрей накопишь полётами в бизнесе до Валенсии! Количество полётов: ' + flightsVariantFirst);

}

}