

LAPORAN TUGAS BESAR
SISTEM INFORMASI
“SISTEM INFORMASI PENJUALAN VOUCHER
GAME ONLINE”



OLEH:
ALIMUDIN TANTU
F55120044
B

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS TADULAKO
2022

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT, Hidayah dan rahmat-Nya kepada kita semua sehingga saya dapat menyelesaikan Laporan Tugas Besar yang berjudul “Sistem Informasi Penjualan Voucher Game Online”. Laporan Tugas besar ini disusun sebagai salah satu syarat Ujian Akhir Semester Jurusan Teknologi Informasi Fakultas Teknik Universitas Tadulako.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas besar ini bukan tanpa kekurangan. Saran dan kritik sangat diharapkan. Sehingga laporan tugas besar ini akhirnya dapat memberikan referensi bagi dunia Pendidikan khususnya dibidang Teknologi informasi dan aplikasi di bidang ini, serta mendapatkan pengembangan lebih lanjut.

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	2
DAFTAR ISI.....	3
BAB I.....	4
PENDAHULUAN.....	4
1.1. Latar Belakang.....	4
1.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Tujuan Penelitian.....	4
BAB II	5
TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1. Game Online.....	5
2.2. Visual Studio Code.....	5
2.3. Sistem	5
2.4. Sistem Informasi.....	6
2.5. Website	6
BAB.....	7
PERANCANGAN SISTEM	7
3.1. Pemodelan Sistem	7
3.2. User Interface	8
BAB IV	13
PENUTUP	13
4.1. Kesimpulan.....	13
4.2. Saran	13
DAFTAR PUSTAKA	14

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Game merupakan perangkat lunak yang dibuat sebagai hiburan atau mengisi waktu luang. Selain itu, game dapat dimanfaatkan sebagai media pembelajaran agar belajar tidak membosankan. Terdapat 2 jenis game, yakni game online dan game offline. Dari Game Offline sebuah permainan tidak dilakukan dengan koneksi internet (Pulungan, 2019). Sedangkan game online memiliki fitur tambahan yaitu dapat digunakan untuk bersosialisasi/berinteraksi dengan orang banyak sesama pemain (Maulana, 2019). Selain untuk bersosialisasi, game online bisa melatih pentingnya arti dari kerja sama dalam sebuah tim pada game tersebut. Permainan menjadi lebih menantang sekaligus menghibur karena untuk memenangkan sebuah permainan harus dilakukan kerja sama. Contoh game online dengan fitur ini yakni Mobile Legend, AOV, PUBG, dan Free Fire (Listiorini, 2020).

1.2. Rumusan Masalah

- 1.2.1. Bagaimana cara merancang sebuah sistem informasi yang dapat membantu para pemain game?
- 1.2.2. Bagaimana cara mengatasi proses topup voucher game online yang mudah?

1.3. Tujuan Penelitian

- 1.3.1. Untuk mempermudah para pemain game dalam melakukan pengisian voucher dalam game
- 1.3.2. Untuk mengatasi pelayanan pengisian voucher yang lambat.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Game Online

Game online adalah permainan yang biasanya digunakan adalah jaringan internet dan yang sejenisnya serta selalu menggunakan teknologi yang ada saat ini, seperti modem dan koneksi kabel. Arti game online dalam bahasa Indonesia adalah permainan daring.

Biasanya permainan daring disediakan sebagai tambahan layanan dari perusahaan penyedia jasa online, atau dapat diakses langsung melalui sistem yang disediakan dari perusahaan yang menyediakan permainan tersebut. Sebuah game online bisa dimainkan secara bersamaan dengan menggunakan computer yang terhubung ke dalam sebuah jaringan tertentu.

2.2. Visual Studio Code

Visual studio Code merupakan aplikasi cross platform yang dapat digunakan berbagai sitem operasi seperti windows, Linux, dan Mac OS. VS Code termasuk software yang ringan namun kuat editor sumbernya dengan deskop. Menggunakan berbagai macam bahasa pemrograman seperti Java, JavaSkrip, Go, C++, dan masih banyak yang lainnya. Komponen dari Visual Studio juga sama seperti yang digunakan di Azura DevOps. Visual Studio memiliki lintas platform kode editor yang ringan, dapat digunakan oleh siapa saja untuk membuat atau membangun aplikasi web.

2.3. Sistem

- 1.3.1. Menurut Abdul Kadir (2014:61) bahwa “Sistem adalah sekumpulan elemen yang saling terkait atau terpadu yang dimaksudkan untuk mencapai suatu tujuan”.
- 1.3.2. Menurut Sutabri (2012:3) bahwa “Sistem adalah suatu kumpulan atau himpunan dari suatu unsur, komponen, atau variabel yang terorganisasi, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain dan terpadu”.
- 1.3.3. Menurut Sutarman (2012:13) bahwa “Sistem adalah kumpulan elemen yang saling berhubungan dan berinteraksi dalam satu kesatuan untuk menjalankan suatu proses pencapaian suatu tujuan utama”.

1.3.4. Menurut Fatansyah (2015:11) bahwa “Sistem adalah sebuah tatanan (keterpaduan) yang terdiri atas sejumlah komponen fungsional (dengan satuan fungsi dan tugas khusus) yang saling berhubungan dan secara bersama-sama bertujuan untuk memenuhi suatu proses tertentu”.

Dari beberapa pengertian di atas penulis dapat menyimpulkan bahwa sistem merupakan sekumpulan elemen, himpunan dari suatu unsur, komponen fungsional yang saling berhubungan dan berinteraksi satu sama lain untuk mencapai tujuan yang diharapkan.

2.4. Sistem Informasi

Secara umum pengertian Sistem Informasi adalah suatu yang menyediakan informasi untuk manajemen pengambilan keputusan atau kebijakan dan menjalankan operasional dari kombinasi orang-orang, teknologi dan prosedur-prosedur yang terorganisasi.

Sistem informasi juga dapat di artikan sebagai kombinasi dari teknologi untuk mendukung operasi dan manajemen. Sebuah sistem merupakan piranti penting dan sangat dibutuhkan oleh suatu perusahaan atau instansi resmi. Hal ini karena dengan adanya sistem yang terintegrasi, kinerja suatu perusahaan atau instansi akan lebih terarah dan sistematis. Namun untuk mendapatkan dampak positif dari penggunaan sistem, semua unsur – unsur yang terkait didalamnya harus berkerja sama guna mencapai tujuan yang sudah ditentukan sebelumnya.

2.5. Website

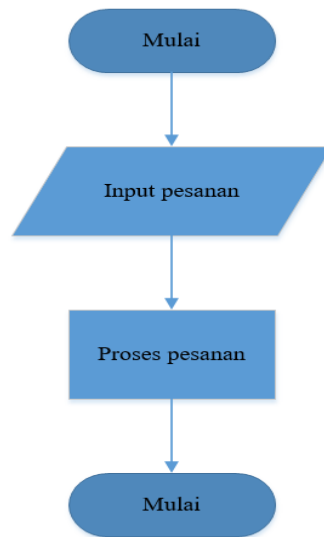
Website adalah kumpulan halaman dalam suatu domain yang memuat tentang berbagai informasi agar dapat dibaca dan dilihat oleh pengguna internet melalui sebuah mesin pencari. Informasi yang dapat dimuat dalam sebuah website umumnya berisi mengenai konten gambar, ilustrasi, video, dan teks untuk berbagai macam kepentingan. Biasanya untuk tampilan awal sebuah website dapat diakses melalui halaman utama (homepage) menggunakan browser dengan menuliskan URL yang tepat.

BAB

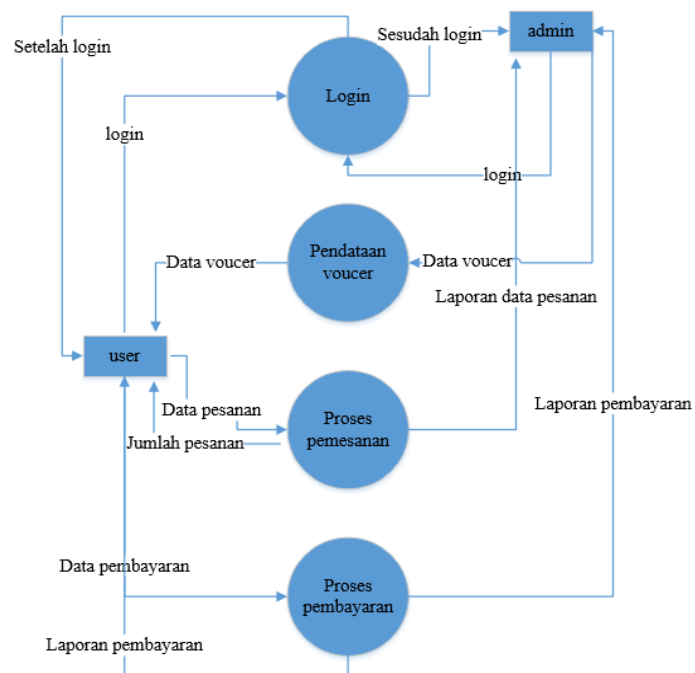
PERANCANGAN SISTEM

3.1. Pemodelan Sistem

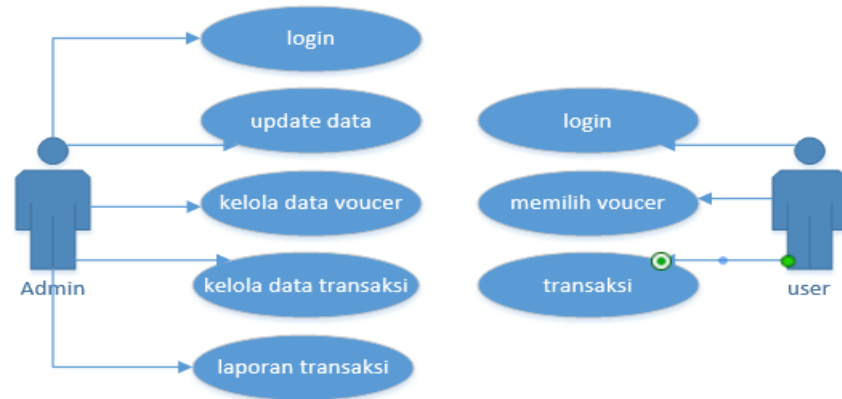
3.1.1. Flowchart



3.1.2. Data Flow Diagram (DFD)

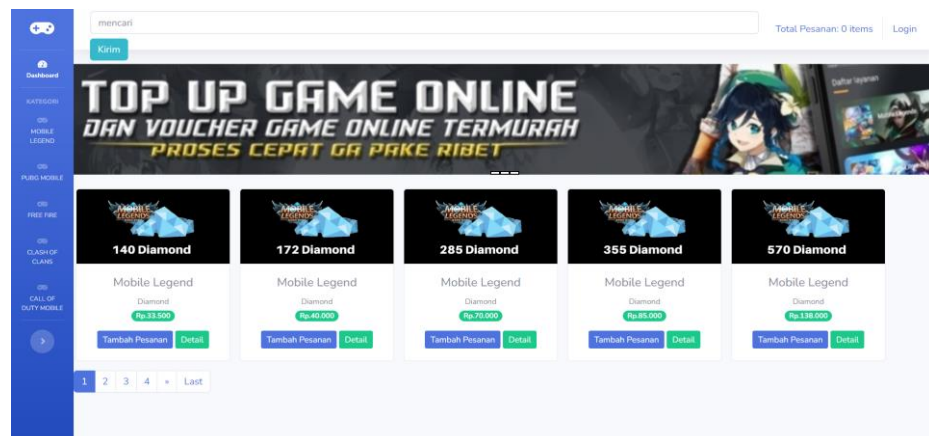


3.1.3. Use Case Diagram

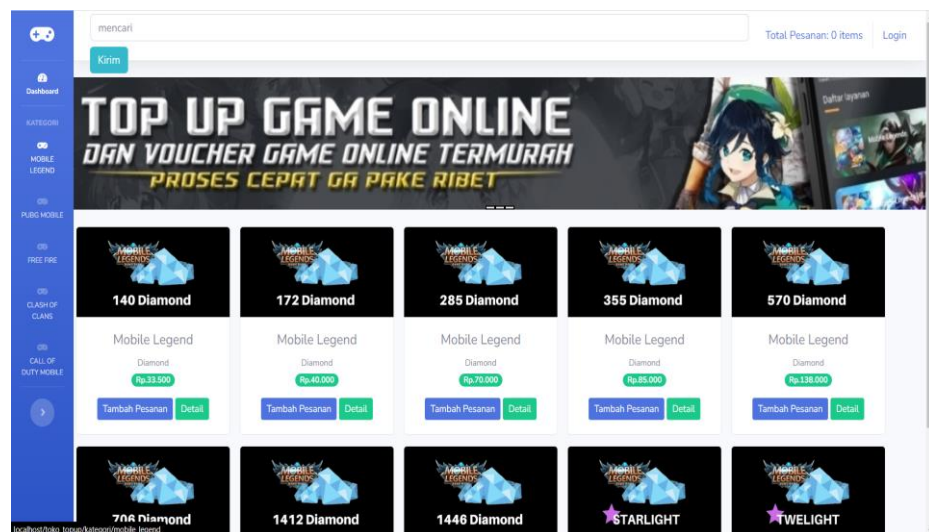


3.2. User Interface

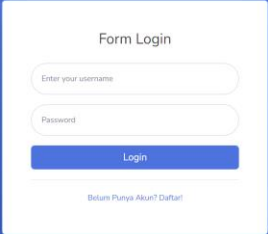
3.2.1. Halaman Utama



3.2.2. Halaman Voucher Berdasarkan Kategori Game

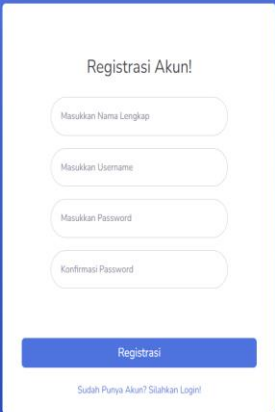


3.2.3. Halaman Login



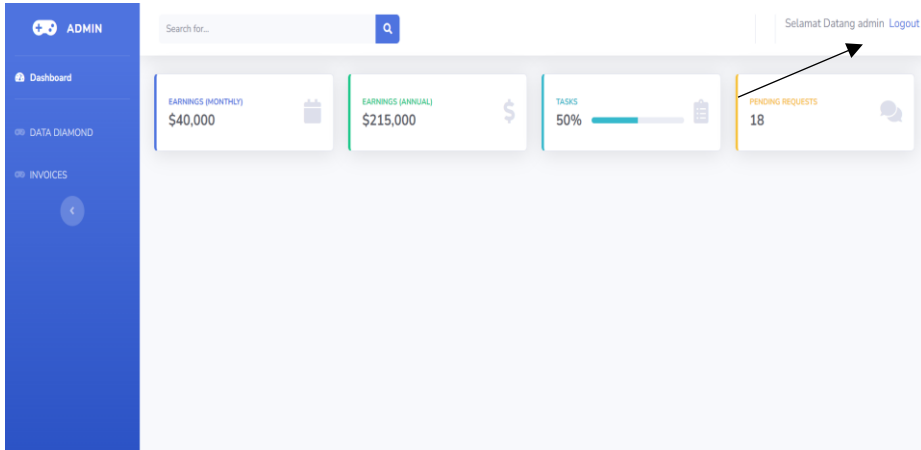
The login form is centered on a blue background. It has a title "Form Login". Below the title are two input fields: "Enter your username" and "Password". A blue "Login" button is positioned below the password field. At the bottom of the form, there is a link that says "Belum Punya Akun? Daftar!".

3.2.4. Halaman Registrasi



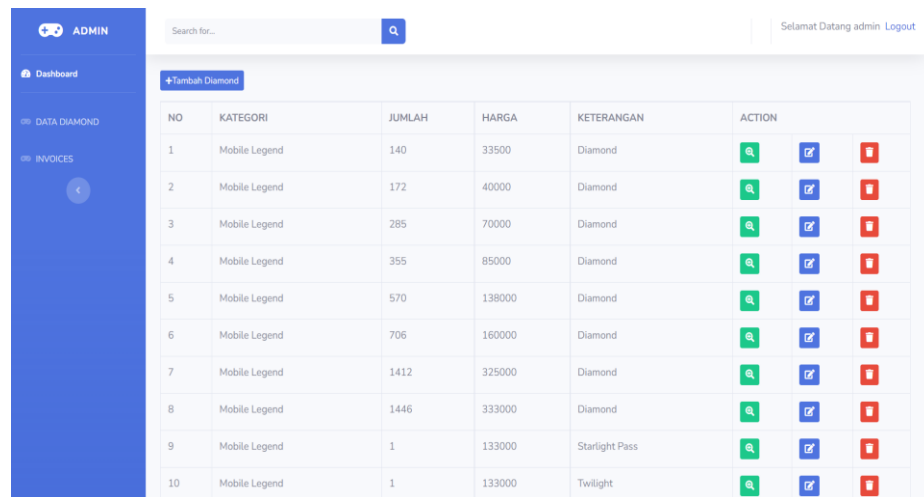
The registration form is centered on a blue background. It has a title "Registrasi Akun!". Below the title are four input fields: "Masukkan Nama Lengkap", "Masukkan Username", "Masukkan Password", and "Konfirmasi Password". A blue "Registrasi" button is positioned below the password fields. At the bottom of the form, there is a link that says "Sudah Punya Akun? Silahkan Login!".

3.2.5. Login Sebagai Admin

































The admin dashboard features a blue sidebar on the left with the title "ADMIN" and a search bar at the top. The sidebar contains links for "Dashboard", "DATA DIAMOND", and "INVOICES". The main content area has a top navigation bar with a search bar and a "Selamat Datang admin Logout" button. Below the navigation bar are four cards: "EARNINGS (MONTHLY)" with a value of \$40,000, "EARNINGS (ANNUAL)" with a value of \$215,000, "TASKS" with a progress bar at 50%, and "PENDING REQUESTS" with a value of 18. An arrow points from the "Selamat Datang admin Logout" button to the "PENDING REQUESTS" card.

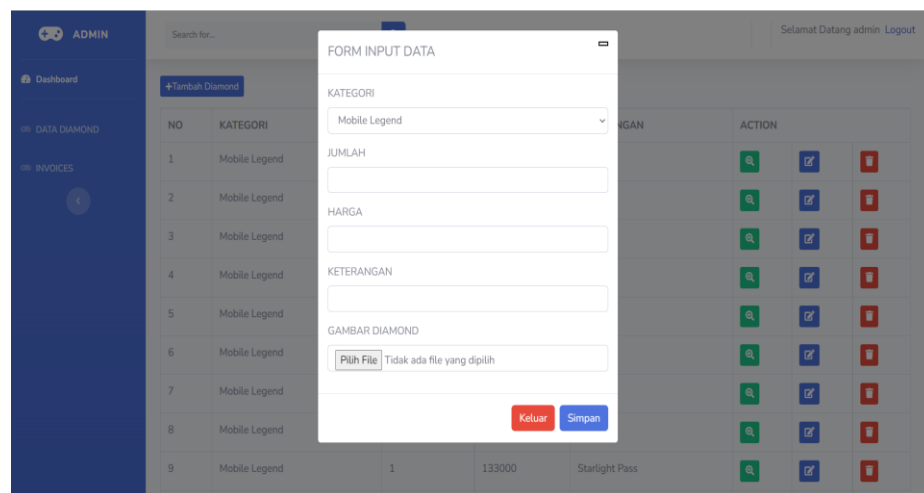
3.2.6. Halaman Data Voucher



The screenshot shows the Admin Dashboard with a sidebar on the left containing 'Dashboard', 'DATA DIAMOND', and 'INVOICES'. The main content area has a search bar and a '+Tambah Diamond' button. Below is a table with 10 rows of diamond data. Each row has columns for NO, KATEGORI, JUMLAH, HARGA, KETERANGAN, and ACTION. The ACTION column contains three icons: a green magnifying glass, a blue edit icon, and a red delete icon.

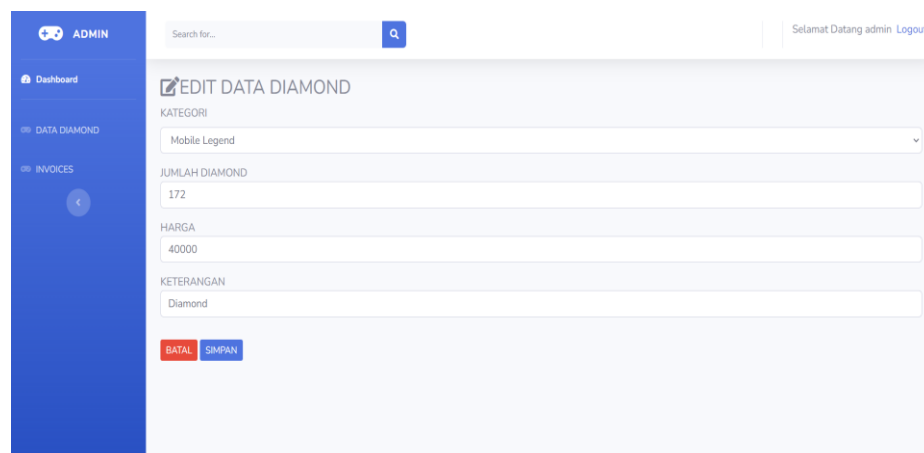
NO	KATEGORI	JUMLAH	HARGA	KETERANGAN	ACTION
1	Mobile Legend	140	33500	Diamond	  
2	Mobile Legend	172	40000	Diamond	  
3	Mobile Legend	285	70000	Diamond	  
4	Mobile Legend	355	85000	Diamond	  
5	Mobile Legend	570	138000	Diamond	  
6	Mobile Legend	706	160000	Diamond	  
7	Mobile Legend	1412	325000	Diamond	  
8	Mobile Legend	1446	333000	Diamond	  
9	Mobile Legend	1	133000	Starlight Pass	  
10	Mobile Legend	1	133000	Twilight	  

3.2.7. Halaman Form Tambah Data Voucher



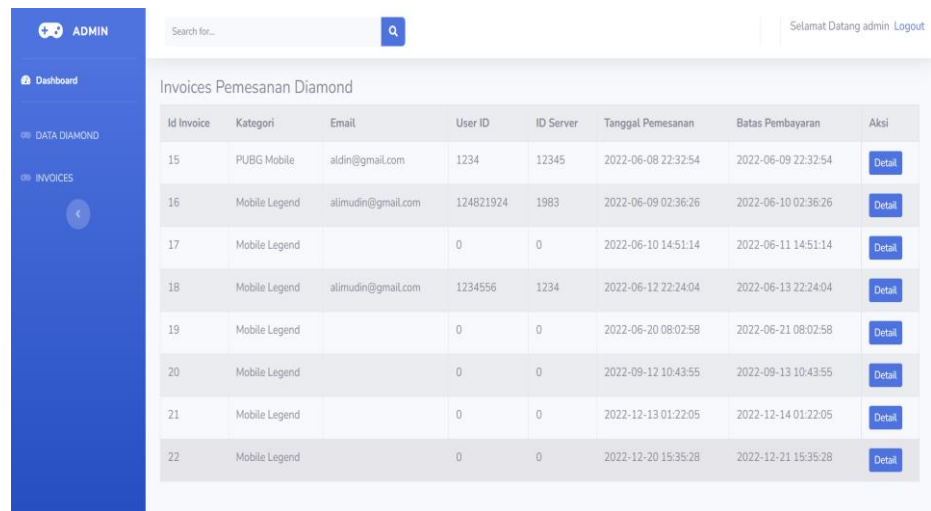
The screenshot shows the Admin Dashboard with the 'FORM INPUT DATA' modal open. The modal contains fields for KATEGORI (a dropdown menu), JUMLAH, HARGA, KETERANGAN, and GAMBAR DIAMOND (a file upload button labeled 'Pilih File'). At the bottom of the modal are two buttons: 'Kembali' (red) and 'Simpan' (blue). The background shows the same table as in the previous screenshot, but it is dimmed.

3.2.8. Halaman Edit Data Voucher



The screenshot shows the Admin Dashboard with the 'EDIT DATA DIAMOND' form. The form has fields for KATEGORI (a dropdown menu), JUMLAH DIAMOND, HARGA, and KETERANGAN. At the bottom of the form are two buttons: 'BATAL' (red) and 'SIMPAN' (blue).

3.2.9. Halaman Laporan Transaksi



ADMIN

Search for...

Selamat Datang admin Logout

Dashboard

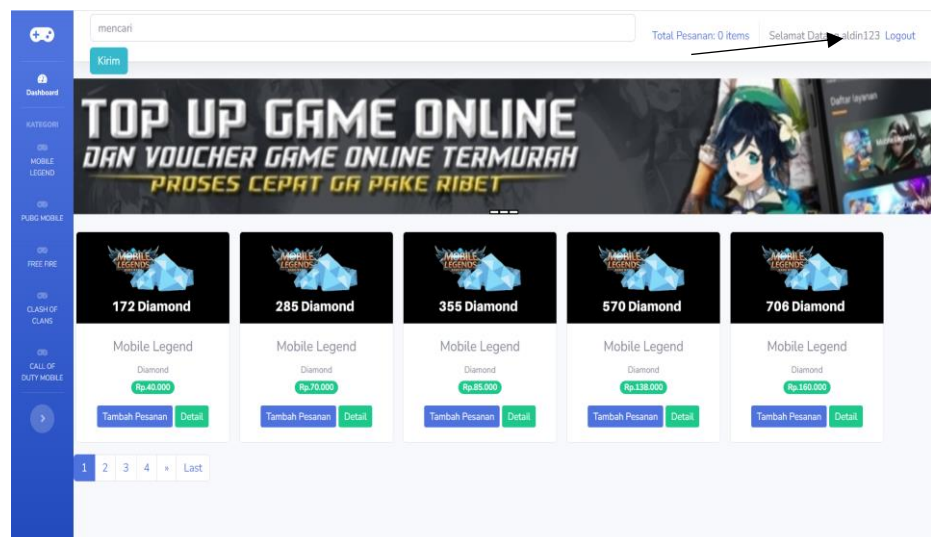
DATA DIAMOND

INVOICES

Invoices Pemesanan Diamond

Id Invoice	Kategori	Email	User ID	ID Server	Tanggal Pemesanan	Batas Pembayaran	Aksi
15	PUBG Mobile	alidin@gmail.com	1234	12345	2022-06-08 22:32:54	2022-06-09 22:32:54	Detail
16	Mobile Legend	alimudin@gmail.com	124821924	1983	2022-06-09 02:36:26	2022-06-10 02:36:26	Detail
17	Mobile Legend		0	0	2022-06-11 14:51:14	2022-06-11 14:51:14	Detail
18	Mobile Legend	alimudin@gmail.com	1234556	1234	2022-06-12 22:24:04	2022-06-13 22:24:04	Detail
19	Mobile Legend		0	0	2022-06-20 08:02:58	2022-06-21 08:02:58	Detail
20	Mobile Legend		0	0	2022-09-12 10:43:55	2022-09-13 10:43:55	Detail
21	Mobile Legend		0	0	2022-12-13 01:22:05	2022-12-14 01:22:05	Detail
22	Mobile Legend		0	0	2022-12-20 15:35:28	2022-12-21 15:35:28	Detail

3.2.10. Laman Login Sebagai User



mencari

Kirim

Total Pesanan: 0 items Selamat Datang alidin123 Logout

TOP UP GAME ONLINE
DAN VOUCHER GAME ONLINE TERMURAH
PROSES CEPAT GA PAKE RIBET

Mobile Legend

172 Diamond

285 Diamond

355 Diamond

570 Diamond

706 Diamond

Mobile Legend

Diamond

Rp.40.000

Rp.70.000

Rp.85.000

Rp.138.000

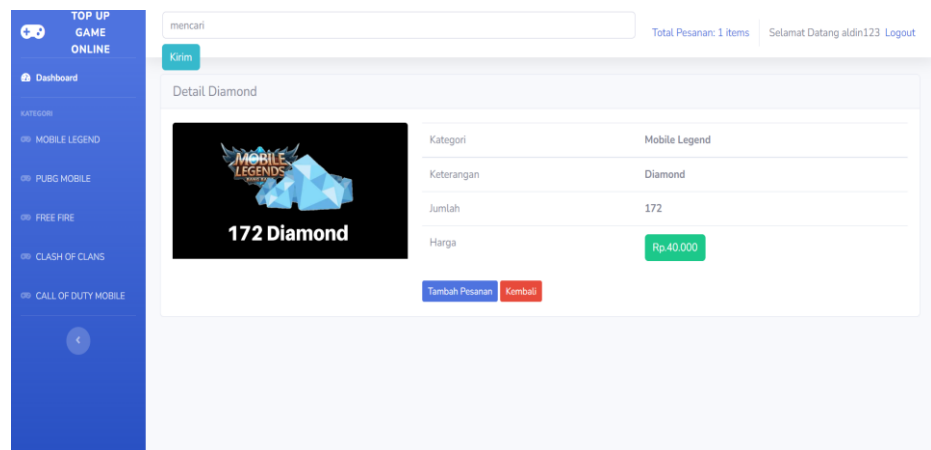
Rp.180.000

Tambah Pesanan

Detail

1 2 3 4 » Last

3.2.11. Detail Voucher Game yang Ingin Dibeli



TOP UP GAME ONLINE

mencari

Kirim

Total Pesanan: 1 items Selamat Datang alidin123 Logout

Detail Diamond

172 Diamond

Kategori

Mobile Legend

Keterangan

Diamond

Jumlah

172

Harga

Rp.40.000

Tambah Pesanan

Kembali

3.2.12. Halaman Total Pesanan

TOP UP GAME ONLINE

Dashboard

Kategori

- MOBILE LEGEND
- PUBG MOBILE
- FREE FIRE
- CLASH OF CLANS
- CALL OF DUTY MOBILE

mencari

Total Pesanan: 2 items

Selamat Datang aldin123 Logout

Kirim

KERANJANG DIAMOND

NO	KATEGORI	JUMLAH	HARGA	SUB-TOTAL
1	Mobile Legend	1	Rp.85.000	Rp.85.000
2	Mobile Legend	1	Rp.138.000	Rp.138.000
				Rp.223.000

Batal Beli Beli Diamond Pembayaran

3.2.13. Halaman Pembayaran

TOP UP GAME ONLINE

Dashboard

Kategori

- MOBILE LEGEND
- PUBG MOBILE
- FREE FIRE
- CLASH OF CLANS
- CALL OF DUTY MOBILE

mencari

Total Pesanan: 2 items

Selamat Datang aldin123 Logout

Kirim

Total Pembayaran Kamu Adalah: Rp. 223.000

Input Pesanan Dan Pembayaran

KATEGORI

Mobile Legend

User ID

Masukkan User ID Game Kamu

ID Server

Masukkan ID Server Game Kamu

Email

Masukkan Email

Metode Pembayaran

GoPay Token - XXXXXXXX

Bayar

Kembali ke Dashboard

3.2.14. Setelah Selesai Melakukan Pembayaran

TOP UP GAME ONLINE

Dashboard

Kategori

- MOBILE LEGEND
- PUBG MOBILE
- FREE FIRE
- CLASH OF CLANS
- CALL OF DUTY MOBILE

mencari

Total Pesanan: 0 items

Selamat Datang aldin123 Logout

Kirim

Terimah Kasih Telah Mengunjungi Website Kami.
Pesanan Anda Sedang Di Proses

Kembali ke Dashboard

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Website penjualan voucher game online atau yang biasa sering kita kenal sebagai toko topup merupakan hal yang tidak asing lagi di dengar bagi setiap gamers, karena disitulah mereka melakukan pembelian voucher game mereka dan juga jelas membantu tanpa perlu ke conter untuk melakukan topup sehingga mempermudah mereka dalam melakukan pembelian apa lagi di era sekarang yang sudah zamannya serba teknologi, jadi mereka bisa memanfaatkan teknologi untuk melakukan transaksi tanpa perlu ke toko.

4.2. Saran

Seperti yang di ketahui, dalam pembuatan atau penyusunan laporan ini masi sangat banyak terdapat kekurangan. Penulis berharap laporan inni dapat menjadi acuan dan dapat membuat aplikasi yang lebih baik lagi dari sebelumnya.

DAFTAR PUSTAKA