

win64_vs2019_opencv4.1.1环境部署笔记

文件版本	修改内容	作者	日期	备注
V0.1	-	YQW	2019.09.02	-

Ref:

1. [数字图像处理 opencv的安装及vs2017环境的配置](#)
2. [visual studio 下载地址](#)
3. [opencv 下载地址](#)

配套软件版本:

1. opencv-4.1.1-vc14_vc15.exe
2. visual studio 2019(vs_community__570987256.1565750156.exe)

1. 材料准备

- 装有win64操作系统的电脑一台；
- 下载并安装VS2019；
- 下载opencv的安装包,我这里下载到的是 opencv-4.1.1-vc14_vc15.exe 版本；

2. 安装opencv

- 解压opencv-4.1.1-vc14_vc15.exe生成opencv文件夹，将这个文件夹改名opencv411,并将这个文件夹放在D盘文件夹下
- 将D:\opencv411\build\x64\vc15\bin加入到操作系统的环境变量中的系统路径中去。

3. 配置Visual Studio

- 打开Visual Studio ,新建一个空项目,在此新项目中新建main.cpp文件;
- 选中解决方案右键单击打开属性按钮
 - 将平台调整为x64,配置为Debug不变,点击应用按钮;
 - 在VC++目录的包含目录下新增
 - D:\opencv411\build\include

- D:\opencv411\build\include\opencv2
- 在VC++目录的_库目录_下新增
 - D:\opencv411\build\x64\vc15\lib
- 在链接器的输入的附加依赖项下增加
 - D:\opencv411\build\x64\vc15\lib\opencv_world411d.lib

4. 工程验证

- 注意把生成工程的配置修改为x64和Debug;
- 准备一张猫片(cat.jpg)
- 在main.cpp中输入

```
1  #include<iostream>
2  #include<opencv2/core.hpp>
3  #include<opencv2/opencv.hpp>
4  using namespace cv;
5  int main()
6  {
7      Mat img = imread("C:\\Users\\Administrator\\Desktop\\cat.jpg"); //读一
      张图片
8      namedWindow("原画"); //创建一个“原画”窗口
9      imshow("原画", img); //在窗口中显示图片
10     waitKey(6000); //等待6000ms关闭窗口
11     return 0;
12 }
```

- 编译允许无错误,桌面会弹出窗口显示准备好的图片.



