

Facultatea de Automatică și Calculatoare,

Universitatea Politehnica, București

Documentul de Proiectare a Soluției Aplicației Software (Software Design Document)

Indrumator:

Octavian Saca

Profesor:

Andrei Boiangiu

Componenta echipei:

Andreea-Alisa Dragomir Mihai-Bogdan Trifu Dragos Petre Godeanu

Cuprins

1.Introducere	3
1.1.Scopul documentului	3
1.2.Definirea termenilor tehnici	3
1.3.Conţinutul documentului	3
2.Obiective	4
2.1. Situația actuală	4
2.2. Scopul aplicației	4
2.3. Contextul aplicației	4
3. Modelul datelor	5
3.1. Structuri de date globale	5
3.2. Structuri de date temporare	5
3.3 Formatul fişierelor	
4. Modelul arhitectural și modelul componentelor	
4.1 Şabloane arhitecturale folosite	5
4.2 Diagrama de arhitectură	
4.3 Descrierea componentelor	6
4.4 Restrictii de implementare	6
4.5 Interactiunea dintre componente	7
5. Elemente de testare	7
5.1 Componente critice	7
5.2 Tipuri de testare	
5.3 Alternative	7

1.Introducere

1.1.Scopul documentului

Acest document are rolul de a descrie acurat si complet soluția proiectată pentru aplicația de binarizare a unei imagini, care se presupune a fi o pagină (veche) de ziar.

Documentul servește drept ghid unic de construire a soluției pentru echipa de dezvoltare a proiectului.

Acest document va fi ințeles si utilizat de către echipa de dezvoltatori ai aplicației, precum și de către utilizatori.

1.2.Definirea termenilor tehnici

Pixel = Cel mai mic element (punctual) în care se poate descompune o imagine obținută prin fotografiere (inclusiv prin teledetecție), tipărire sau creată pe un ecran.

Digitalizare = trecerea unui document dintr-un format fizic in unul digital.

BAM = Binarization Algorithm Module

VBAM = Voting Binarization Algorithm Module

Binarizare = Această operație are ca obiectiv obținerea unei imagini alb- negru dintr-o imagine care conține și alte nuanțe nedorite provenite din diverse motive tehnice (de exemplu copiere).

Testare white-box = strategie de generare a testelor pe baza structurii interne a codului.

Testare black-box(testare functionala) = strategie de testare care necesită cunoasterea comportamentului extern al programului pe baza specificatiilor.

IBS = Image Binarization System

1.3.Conținutul documentului

- In prima parte a documentului se realizează descrierea într-o manieră sumară a proiectului, continutul si scopul acestuia.
- > Cea de-a doua parte cuprinde modelul datelor folosit in aplicație. Acest model prezinta principalele structuri de date și formatul fișierelor folosite pentru schițarea soluției.
- > Cea de-a treia parte a documentului cuprinde modelul arhitectural si cel al componentelor. Aceste modele prezintă sabloanele folosite, arhitectura sistemului si descrie componentele acestei arhitecturi.
- Urmatoarea parte va descrie modul de interacțiune al utilizatorului cu aplicația, iar partea a patra cuprinde elemente de testare care prezintă componentele critice și alternative de proiectare ale acestora.

2.0biective

2.1. Situația actuală

In decursul ultimelor decenii, crearea si depozitarea documentelor a trecut de la formatul fizic la cel electronic. Acest fapt a schimbat radical modul in care oamenii interacționeaza cu datele.

Deși documentele create recent beneficiază atât de suport fizic cât și electronic, cele din trecut se regasesc doar in forma lor fizica. Acest lucru poate fi un dezavantaj întrucat exemple de astfel de documente pot fi manuscrise sau tiparituri ce conțin informatii importante ce s-ar dori sa fie procesate in mod automat.

2.2. Scopul aplicației

Aplicatia are drept scop digitalizarea unor documente prin supunerea lor unor algoritmi complexi de binarizare, avand drept rezultat un output cât mai lizibil, indiferent de gradul de iluminare sau degradare al documentului original.

2.3. Contextul aplicației

Acest proiect are drept scop dezvoltarea unui sistem IBS (de binarizare a imaginilor) care include două module:

- i) Modulul de binarizare care transformă imaginea in una binară.
- ii) Modulul de votare care compune o singură imagine binară folosind mai multe rezultate ale mai multor module de binarizare.

Binarizarea unui document este un proces complex ce presupune mai multi pași de procesare, dar care nu se mai aplică datorită posibilității mari de apariție a erorilor. De aceea, se pleacă de la o variantă alb-negru a imaginii pentru a diferenția cât mai bine fundalul de conținut prin binarizare.

3. Modelul datelor

3.1. Structuri de date globale

In program vom introduce și folosi o structură de date globală in care vom reține fișierul de intrare asupra căruia se vor aplica algoritmul de binarizare.

3.2. Structuri de date temporare

- Pentru stocarea in memorie a imaginilor se vor folosi matrici alocate dinamic.
- Pentru reținerea rezultatului obținut in urma citirii si prelucrarii datelor de intrare se va folosi o clasă sau o structură.
 - Pixelii vor lua valori in intervalul 0-255 si vor avea valoarea 0 la inițializare.
 - Acesti pixeli vor fi salvati intr-o matrice.
 - Initial avem salvata valorile pixelilor din imaginea originala.
- Asupra acestei matrici vom aplica mai intai o conversie la gray scale si vom salva noile valori ale pixelilor.
 - Apoi, se aplica algoritmul de binzarizare Bernsen asupra matricei convertita la gray scale.
- Cand se termina prelucrarea structurii ce presupune imaginea originala, celei convertita la gray scale sau a imaginii obtinute in final, se sterge, intrucat nu mai este necesara.

3.3 Formatul fișierelor

- In realizarea proiectului am pornit de la frameworkul oferit si accepta orice imagine ca output care respecta regulile impuse.
 - Ca si date de intrare, am testat pornind de la imagini de tip jpg sau png.

4. Modelul arhitectural și modelul componentelor

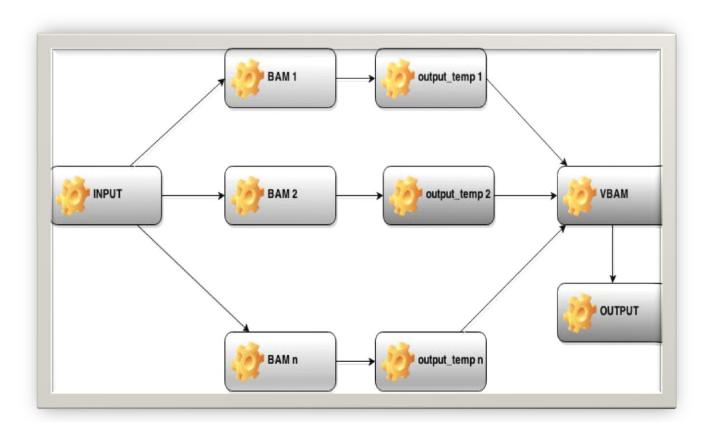
4.1 Şabloane arhitecturale folosite

Aplicatia contine doua tipuri de module: VBAM si BAM.

BAM-urile preiau ca input o imagine, aplică un algoritm de binarizare si intorc drept output două imagini.

Prima imagine reprezintă soluția după aplicarea algoritmului, iar cea de-a doua reprezinta factorul de incredere pentru corectitudinea imaginii output.

4.2 Diagrama de arhitectură



4.3 Descrierea componentelor

- **BAM**: aplică un algoritm de binarizare asupra imaginii primite ca input și realizează imaginea binarizată și imaginea conținând factorul de corectitudine pentru fiecare pixel.
- **VBAM**: preia output-ul modulelor BAM (imaginile binarizate și imaginile factor de corectitudine) și le supune unui algoritm de votare în urma căruia va desemna o singură imagine, presupusă corectă (sau cea mai apropiată de corectitudine).

4.4 Restrictii de implementare

- Modulele BAM și VBAM vor fi dezvoltate utilizând limbajul de programare C/C++.
- Formatul imaginilor de intrare va fi orice tip accepta frameworkul si respecta conditiile impuse

4.5 Interactiunea dintre componente

Modulul VBAM va apela modulele BAM si va genera imaginea binarizată pe baza algoritmului de votare.

5. Elemente de testare

5.1 Componente critice

Pentru a se verifica corectitudinea aplicatiei se vor introduce parametrii de intrare gresit, se vor introduce fisiere de un alt format, altul decat cel suportat de aplicatie, imagini corupte, numar gresit de BAM-uri.

Fiecare componentă va fi testată individual.

5.2 Tipuri de testare

Testarea se poate realiza ca:

- 1. **Testare White-Box** ce presupune ca testerul care acces in sursele programului. De multe ori, testarea prin aceasta metodă implică scrierea de cod sau cel puțin, urmarirea celui existent. Se testează fiecare metodă in parte inițial, cât si interoperarea metodelor.
- 2. **Testare Black-Box** ce presupune testarea aplicatiei la nivelul user- ului, plecand de la premisa ca nu se cunoaste modul in care functionează. Pentru acest tip de testare, testerul trebuie sa cunoască rezultatele ce se asteaptă din partea aplicatiei.

Pentru testarea am folosit imagini de tip jpg sau png. Pentru fiecare imagine data la intrare, in urma rularii programului vom avea 2 imagini:

- → Imaginea binarizata -> imaginea obtinuta in urma rularii algoritmului
- → Imaginea de confidenta -> imaginea obtinuta astfel:
 - Pixeli intre 255 si 0 asttfel incat 255 reprezinta ca sigur a fost binarizat correct si 0 cel mai putin sigur.

5.3 Alternative

Modulul VBAM poate executa in paralel evaluarea fiecarui modul BAM prin pornirea mai multor procese.