

Documentazione sito web

Attenzione nel caso in cui si voglia consultare una spiegazione tecnica riguardante il codice sorgente del progetto guardare il file documentazioneTecnica.pdf

Le credenziali per connettersi al mio database di mongo db sono:

- Username: alin
- Password: 1

Il mio sito web di gestione di figurine della Marvel si sviluppa in 5 pagine principali:

- **register.html**: pagina di registrazione per nuovi utenti.
- **login.html**: pagina di accesso per utenti registrati.
- **index.html**: homepage con visualizzazione dei crediti e pacchetti disponibili per l'apertura.
- **trade.html**: pagina per la proposta /accettazione di scambi delle figurine duplicate.
- **shop.html**: pagina per l'acquisto di crediti e pacchetti di figurine.
- **payment.html**: simulazione del sistema di pagamento.
- **hero.html**: pagina contenente info più dettagliate su un singolo eroe.
- **info.html**: sezione per la modifica delle informazioni dell'account utente.
- **changePassword.html**: pagina per la modifica della password utente

Dettagli implementativi

- Alcune funzionalità, come la verifica del login, la traduzione della lingua e il logout, sono implementate su più pagine del sito. Queste funzionalità condivise sono gestite attraverso il file **globals.js**, che contiene funzioni e variabili utilizzate in diverse parti del progetto per garantire una coerenza nell'implementazione di queste operazioni trasversali.
- La pagina **changePassword.html** richiede all'utente di inserire il proprio indirizzo e-mail per procedere nel modificare la propria password. Se l'e-mail inserita è valida, l'utente viene autorizzato a procedere. Tuttavia, potrà modificare la password solo se la nuova password scelta è diversa da quella attualmente in uso,
- La pagina **index.html** consente all'utente di visualizzare il saldo dei propri crediti e mostra i pacchetti di figurine che devono ancora essere aperti. Inoltre, offre una panoramica delle carte già possedute nell'album, suddivise in pagine per facilitarne la consultazione. Lo stato delle figurine viene distinto tra quelle ancora nei pacchetti non aperti e quelle già spaccettate, che sono state inserite nell'album.

- La pagina **shop.html** presenta tre caroselli distinti che offrono pacchetti, crediti e una combinazione scontata di entrambi. Le offerte di pacchetti e crediti sono ordinate in base alla quantità acquistabile, mentre le offerte scontate sono limitate a due al giorno, selezionate dinamicamente tramite API. L'acquisto di crediti avviene secondo il prezzo indicato, mentre l'acquisto di pacchetti segue due scenari principali:
 - **Scenario di non sovrapprezzo:**
 - **Solo crediti:** L'utente acquista esclusivamente crediti.
 - **Pacchetti e crediti in eccesso:** L'utente acquista pacchetti e crediti insieme, ma i crediti acquistati sono sufficienti o superiori al costo totale dei pacchetti.
 - **Crediti preesistenti:** L'utente possiede già abbastanza crediti, e il costo dei pacchetti è coperto interamente dai crediti esistenti.
 - **Scenario di sovrapprezzo:** (ogni credito mancante verrà addebitato con un sovrapprezzo di un euro per credito)
 - **Solo pacchetti:** L'utente acquista pacchetti di figurine senza acquistare crediti aggiuntivi e non possiede crediti preesistenti. In questo caso
 - **Pacchetti e crediti insufficienti:** L'utente acquista pacchetti e crediti, ma il totale dei crediti acquistati non è sufficiente a coprire il costo dei pacchetti, e non ci sono crediti preesistenti sufficienti.
 - **Crediti preesistenti ma insufficienti:** L'utente possiede crediti preesistenti (e ne acquista altri), ma il totale complessivo dei crediti è comunque inferiore al costo totale dei pacchetti. In questo caso, il sovrapprezzo viene applicato sui crediti mancanti.
- La pagina **trade.html** gestisce l'individuazione delle carte doppie che l'utente può proporre per gli scambi. Consente all'utente di selezionare quali e quante carte proporre in uno scambio, rendendo visibile la possibile proposta di scambio ad altri utenti. Inoltre, la pagina permette di accettare le proposte di scambio ricevute da altri utenti, (solo qual ora queste offerte non contengono carte già possedute dall'utente), basate sulle carte che l'utente ha messo a disposizione in precedenza per gli scambi. La pagina **trade.html** gestisce diversi scenari che possono verificarsi contemporaneamente:
 - L'utente può avere o non avere **carte doppie** da proporre negli scambi.
 - L'utente può avere o non avere **scambi disponibili** da proporre agli altri utenti.
 - L'utente può avere o non avere **proposte di scambio ricevute**. Nel caso in cui ci siano proposte di scambio, l'utente ha la possibilità di scegliere se **accettarle** o **rifiutarle**.

Le proposte di scambio (che sono memorizzate nel DB) possono trovarsi in uno dei seguenti stati, ognuno con una struttura e comportamento specifici:

1. **UNSOLICITED:**

- **Descrizione:** Indica che l'utente ha dato disponibilità a scambiare determinate carte in una specifica quantità.
- **Struttura Dati:**
 - **ID:** Identificatore unico dello scambio.
 - **Initiator:** Utente che ha proposto lo scambio, con attributi:
 - **ID utente:** Identificativo dell'utente.
 - **Carte:** Array di oggetti, ciascuno con:
 - **ID carta:** Identificativo della carta proposta.
 - **Quantità:** Numero di carte del tipo specificato.
 - **Status:** Impostato su "unsolicited".

2. **PENDING:**

- **Descrizione:** Indica che la proposta di scambio è attualmente in fase di attesa e deve essere visualizzata dal ricevente. Include anche informazioni sul ricevente.
- **Struttura Dati:**
 - **ID:** Identificatore unico dello scambio.
 - **Initiator:** Utente che ha proposto lo scambio, con attributi come sopra.
 - **Receiver:** Utente che riceve la proposta, con attributi simili all'initiator.
 - **Status:** Impostato su "pending".
- **Comportamento:**
 - Se il **receiver** accetta la proposta, tutti gli scambi in stato "pending" e "standby" vengono completati e le carte vengono scambiate.
 - Se il **receiver** rifiuta la proposta, il trade in stato "standby" diventa "unsolicited" e il trade in stato "pending" viene annullato, cambiando il suo stato in "unsolicited".

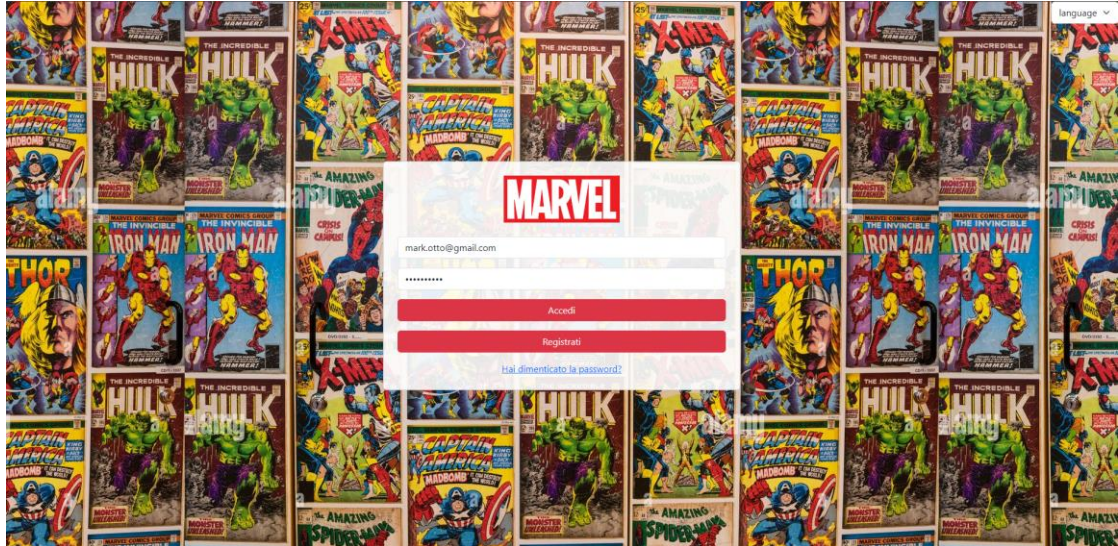
3. **STANDBY:**

- **Descrizione:** Indica che la proposta di scambio è temporaneamente congelata, poiché i dati dell'initiator sono stati impostati come dati del receiver nello stato "pending".
- **Struttura Dati:**
 - **ID:** Identificatore unico dello scambio.
 - **Initiator:** Utente che ha proposto lo scambio, con attributi come sopra.

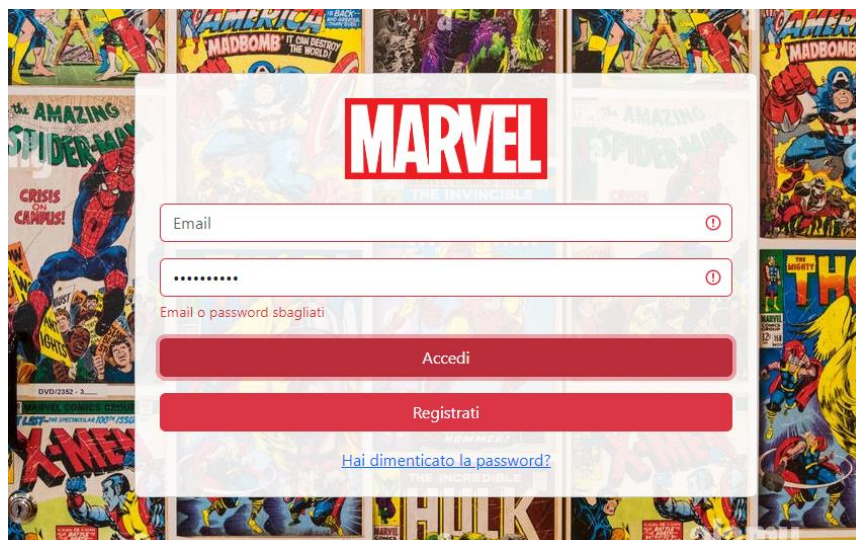
- **Receiver:** Utente per cui il trade è in standby, con attributi come sopra.
- **Status:** Impostato su "standby".
- **Comportamento:**
 - Non esiste uno stato "standby" senza un relativo stato "pending" in cui il receiver dello stato "pending" coincide con l'initiator dello stato "standby".

Foto funzionamento sito:

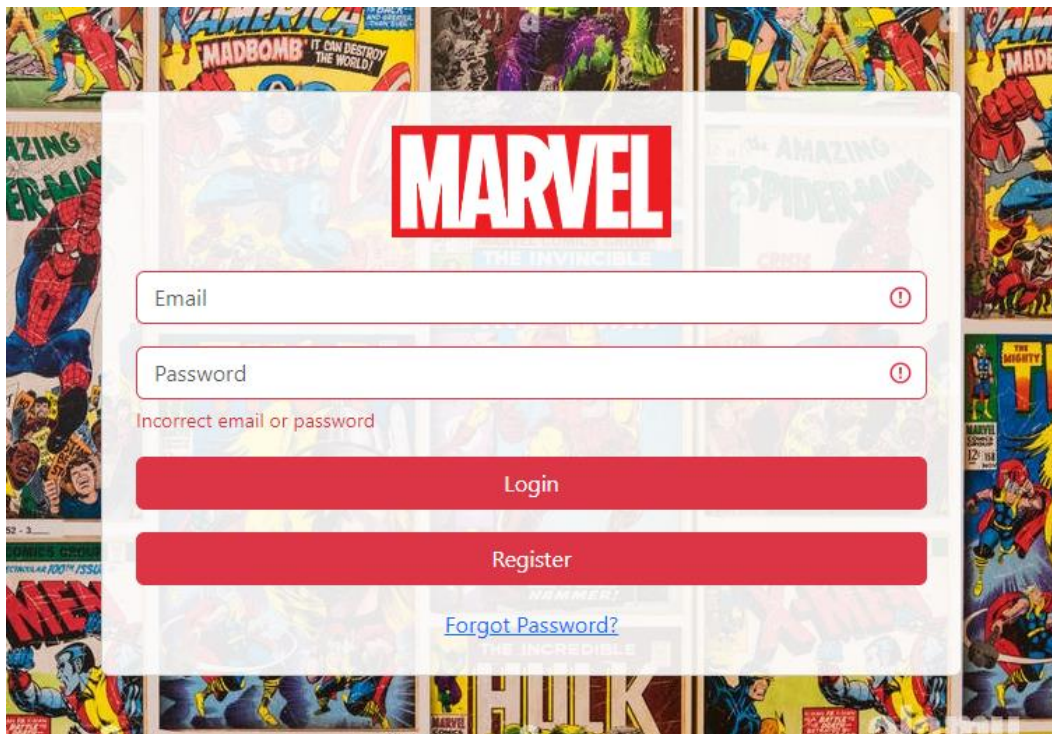
- login.html



- Scenario in cui l'utente sbaglia ad inserire email o password, oppure non inserisce uno dei due (in lingua italiana)



- Stesso scenario ma in lingua inglese:



- Register.html di (di default in lingua inglese)

- Register in lingua inglese



en ▾

Register

Name	Surname
Age	Choose your superhero ▾
Email	
Password	
Confirm password	

Register

[Login](#)

- Form della registrazione in caso di campi non compilati/sbagliati in lingua italiana (esiste anche la versione in lingua inglese)



it ▾

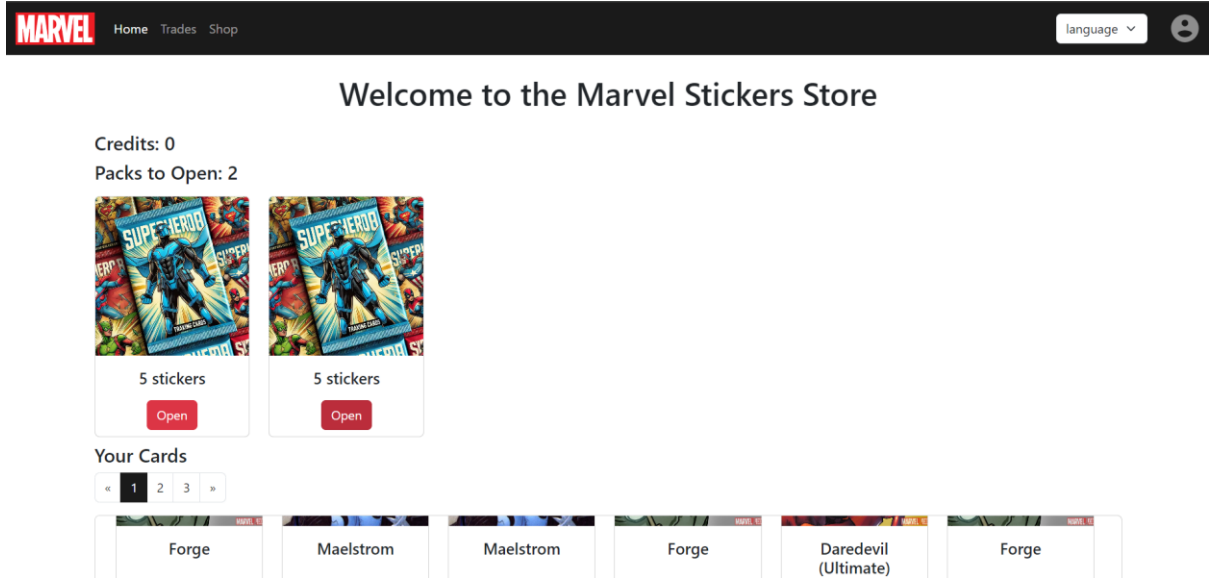
Registrati

Nome	Tormoiaga
Nome mancante	
Età	A-Bomb (HAS)
Età mancante	
Email	
Email mancante	

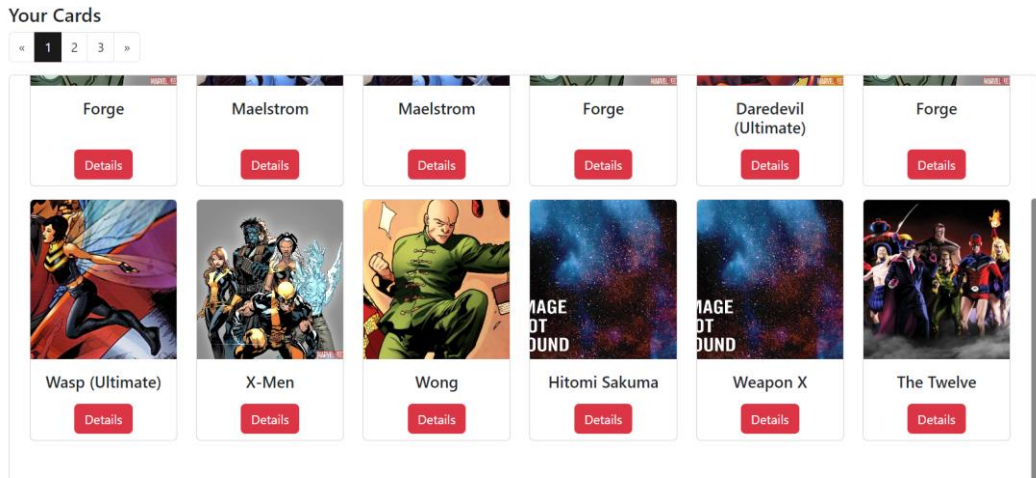
Registrati

[Login](#)

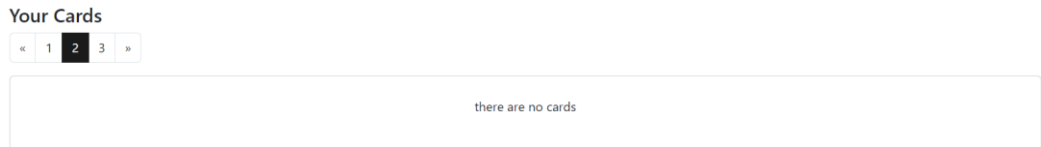
- Index.html parte 1



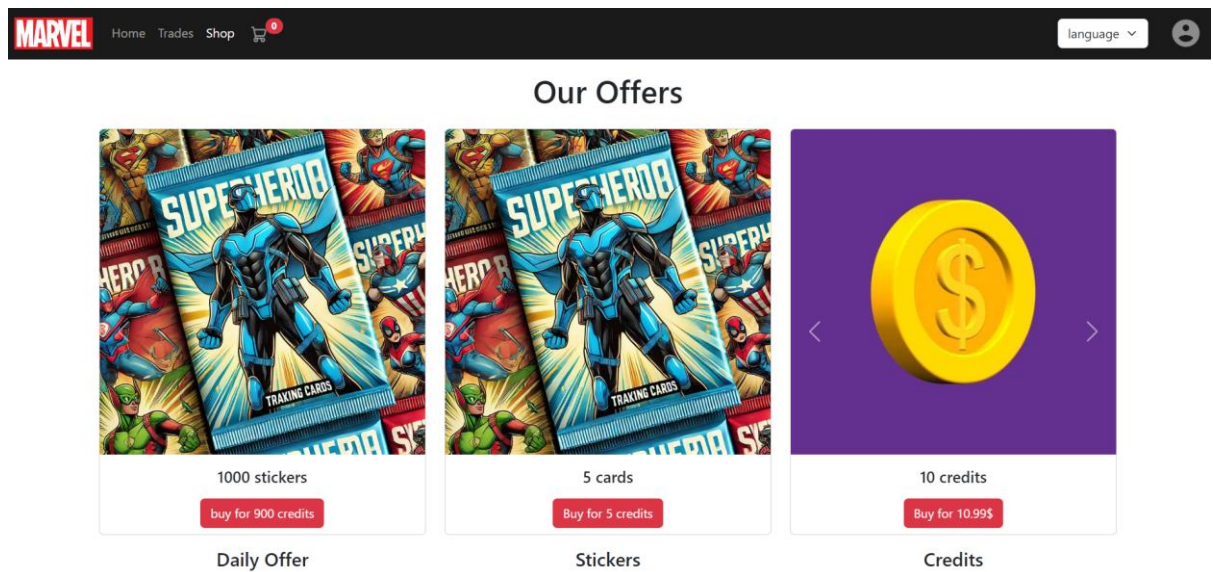
- Index.html parte 2



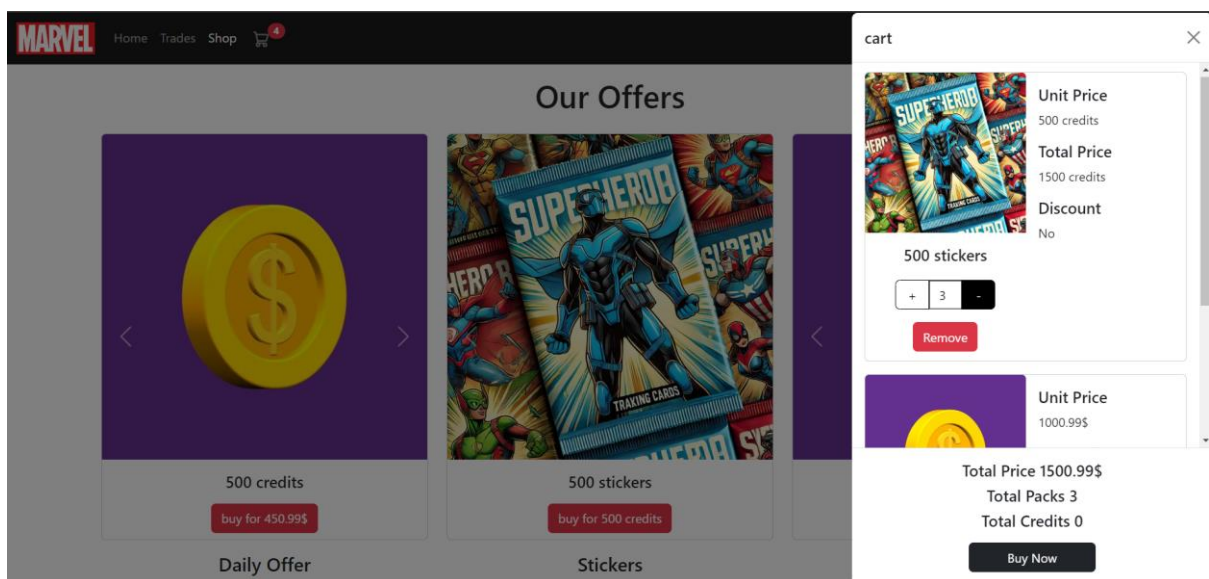
- Index.html parte 2 senza carte



- Shop.html



- Shop.html quando viene aperto il carrello



- Trade.html parte 1 con uno scenario dove posso vedere gli scambi da proporre ma dove ho già scelto come strutturare le mie carte nelle proposte di scambio

[Home](#)
[Trades](#)
[Shop](#)

language

Cards to propose for trades

There are no duplicate cards to offer in trades

Possible trades

Possible trade from: gabriele.rola

Blue Blade

Wolverine

Forge

Maelstrom

Choose proposal

- 1
- 2
- 3

- Trade.html parte 2 dove le proposte si vede parte della prima parte ma si vede anche lo scenario in cui non ci sono proposte attive di scambio da parte dei vari utenti

Possible trades

Fantastic Four

Forge






Maelstrom

Proposals pending

There are no trade requests from other users

- Trade.html scenario in cui devo proporre le carte da scambiare

Cards to propose for trades





 Nighthawk x3	 Agents of Atlas x2	 War Machine (Parnell Jacobs) x1	 War (Abraham Kieros) x1	 Wendell Vaughn x2
--	--	---	--	---

Send

- Trade.html parte due in cui ho una richiesta attiva da parte di un utente


Proposals pending


Trade proposed by: jos.pichal


 Lily Hollister 1	 Fantastic Four 1	↔	 Forge 1	 Maelstrom 1
--	--	---	---	--

Make your choice ▼
Accept
Reject

- Hero.html parte 1 (pagina dettaglio di ciascun supereroe)


[Home](#)
[Trades](#)
[Shop](#)

[language](#)




Fantastic Four

After being exposed to cosmic rays, Reed Richards, Susan Storm, Ben Grimm and Johnny Storm found they had amazing new powers. Reed Richards found he has the ability to stretch his body in any way he wanted, while Susan Storm can turn herself, objects and other people invisible. Ben Grimm transformed into a rocky, super-strong behemoth and Johnny Storm has the ability to set himself on fire. Dubbed the Fantastic Four, Mr. Fantastic, Invisible Woman, Thing and the Human Torch are Marvel's First Family.

- Hero.html parte 2

Comics

 <p>100th Anniversary Special (2014) #1</p>	 <p>4 (2004) #1</p>	 <p>4 (2004) #2</p>	 <p>4 (2004) #3</p>	 <p>4 (2004) #4</p>	 <p>4 (2004) #5</p>
---	---	---	--	---	---

- Hero.html parte 3

Series

 <p>100th Anniversary Special (2014)</p>	 <p>4 (2004 - 2006)</p>	 <p>4 Vol. 1: Wolf at the Door (2004)</p>	 <p>ACTS OF VENGEANCE CROSSOVERS OMNIBUS (2011)</p>	 <p>ACTS OF VENGEANCE CROSSOVERS OMNIBUS (DM Only) (2011)</p>	 <p>Adam: Legend of the Blue Marvel (2008)</p>
---	--	--	---	--	---

- Payment.html (pagina che si attiva quando si cerca di acquistare crediti oppure pacchetti di figurine)

Payment System

Card Number

1234 5678 9012 3456

Cardholder

John Smith

Expiry Date

MM/YY

CVC

CVC

confirm

Go Back

- Scenario in cui vi sono presenti errori di compilazione del form

Payment System

Card Number

a

Invalid card number

Cardholder

John Smith

Name missing

Expiry Date

MM/YY

Expiry date missing

CVC

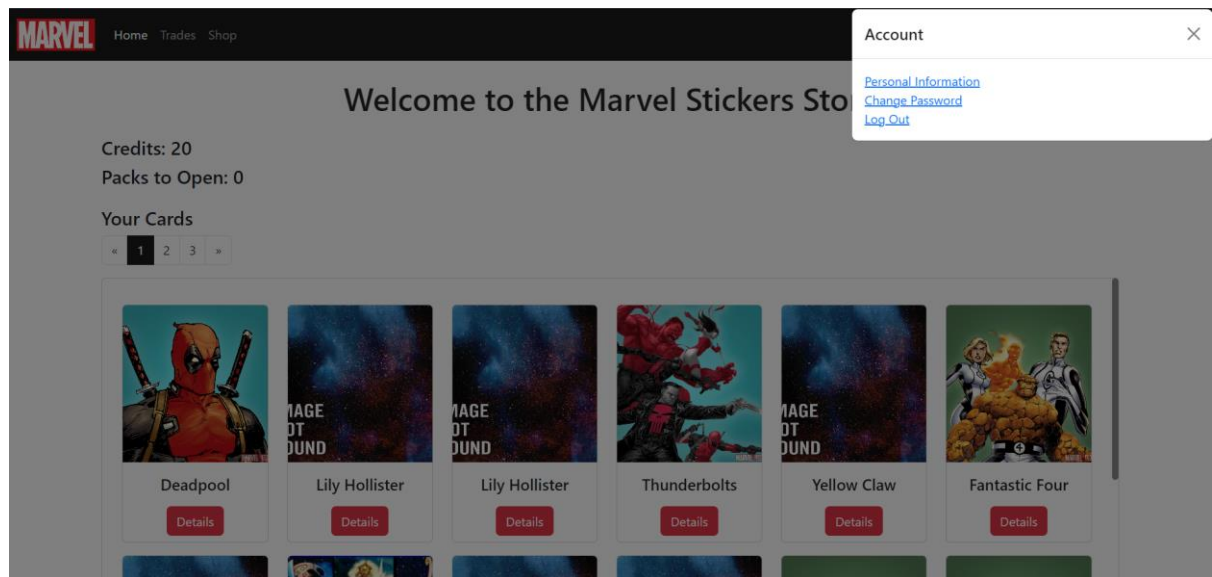
CVC

Security code missing

confirm

Go Back

- Scenario in cui apro la sezione che gestisce l'account




- Scenario in cui entro nella sezione delle info personali

Personal Information

<input type="text" value="jos"/>	<input type="text" value="pichal"/>
<input type="text" value="19"/>	<input type="text" value="Daredevil (LEGO Marvel)"/>
<input type="text" value="jos.pichal2004@gmail.com"/>	
<input type="button" value="Save"/>	<input type="button" value="Delete Your Profile"/>
<input type="button" value="Go Back"/>	


- Scenario in cui entro per cambiare la password



Continue

[Back to Login](#)

- Scenario in cui è stata verificata la mail e ora devi inserire la password



Continue

[Back to Login](#)