

JS Basics

Compito di inizio settimana

Esegui i seguenti esercizi in Javascript...

- Troverai un file scaricabile con una versione da copia incollare sul tuo editor di Visual Studio Code
- Puoi usare Google / StackOverflow ma solo quanto ritieni di aver bisogno di qualcosa che non è stato spiegato a lezione
- Per farlo puoi utilizzare il terminale Bash, quello di VSCode o quello del tuo sistema operativo (se utilizzi macOS o Linux)

Esercizi sulle funzioni:

- 1. Scrivi una funzione chiamata "crazySum" che riceve due numeri interi come parametri.
La funzione deve ritornare la somma di quei due valori, ma se il loro valore è lo stesso allora deve ritornare la loro somma moltiplicata per 3.
- 2. Scrivi una funzione chiamata "boundary", che accetta un numero intero come parametro e ritorna true se tale parametro è incluso tra 20 e 100 o se è esattamente uguale a 400.
- 3. Scrivi una funzione chiamata "reverseString", che accetta una stringa come parametro e la ritorna invertita (es.: EPICODE ⇒ EDOCIPE).
SUGGERIMENTO: trasforma la stringa in array per poterla invertire più facilmente

- 4. Scrivi una funzione chiamata "upperFirst", che accetta una stringa come parametro e la ritorna rendendo maiuscola ogni lettera iniziale di ogni parola.
- 5. Scrivi una funzione chiamata "giveMeRandom", che accetta come parametro un numero chiamato n e ritorna un array contenente n numeri random contenuti tra 0 e 10.
SUGGERIMENTO: per generare un numero random, ti serviranno `Math.random()` e `Math.floor()`.

Esercizi EXTRA facoltativi

- 1. Scrivi una funzione chiamata "crazyDiff" che calcola la differenza assoluta tra un numero fornito e 19.
Se il valore calcolato è più grande di 19, la funzione deve tornare tale risultato moltiplicato per 3.
- 2. Scrivi una funzione chiamata "codify" che accetta una stringa come parametro. La funzione deve aggiungere la parola "code" all'inizio della stringa fornita e ritornare il risultato, ma se la stringa fornita comincia proprio con "code" allora deve ritornarla senza modifiche.

- 3. Scrivi una funzione chiamata "check3and7" la quale accetta un numero intero positivo come parametro.
La funzione deve controllare che tale parametro sia un multiplo di 3 o di 7, e in tal caso tornare true; altrimenti deve tornare false.
- 4. Scrivi una funzione chiamata "cutString", che accetta una stringa come parametro e la ritorna senza il primo e l'ultimo carattere. Scrivi una funzione chiamata "cutString", che accetta una stringa come parametro e la ritorna senza il primo e l'ultimo carattere.