MILESTONES

Questo documento contiene lo stato delle fasi del progetto.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | FATTO O NO | ATTIVITÁ |
|  |  | **PIANIFICAZIONE (ANALISI)** |
| 1.1 |  | Requisiti esterni (funzionali) |
|  |  | Analisi delle esigenze |
|  |  | Brain storming |
|  |  | **Requisiti interni (non funzionali)** |
|  |  | Architettura di alto livello |
|  |  | **Stima dei tempi e dei costi di realizzazione**  **(studio di fattibilità)** |
|  |  | WBS (Work Breackdown Structure) |
|  |  | PERT (Program Evaluation and Review Tecnique) |
|  |  | Gantt |
|  |  | Rbs |
|  |  | Matrice delle responsabilità |
|  |  | Ricerca delle informazioni sui softwares da utilizzare |
| 2 |  | **PROGETTAZIONE** |
|  |  | Architettura di dettaglio |
|  |  | Integrazione di sistema |
| 3 |  | **REALIZZAZIONE** |
| 3.1 |  | **Acquisizione softwares** |
|  |  | Autodesk Maya 2016 su 3 computer |
|  |  | Adobe After Effects su 2 computer |
| 3.2 |  | **Realizzazione sottoinsiemi** |
|  |  | Installazione e configurazione di Autodesk Maya 2016 su 3 computer |
|  |  | Installazione e configurazione di Adobe After Effects su 2 computer |
| 3.3 |  | **Apprendimento softwares** |
|  |  | Studio di Autodesk Maya 2016 |
|  |  | Studio di Adobe After Effects CS5 |
| 3.4 |  | **Realizzazione copione** |
|  |  | Creazione del copione |
| 3.5 |  | **Realizzazione personaggio 3D** |
|  |  | Modellazione |
|  |  | Colorazione |
|  |  | Animazione provvisoria |
| 3.6 |  | **Realizzazione scenografia video** |
|  |  | Assemblaggio flipper LEGO |
|  |  | Creazione della scritta “A strange character as a friend” |
|  |  | Creazione del disegno del personaggio 3D |
| 3.7 |  | **Realizzazione riprese** |
|  |  | Microfonaggio |
|  |  | **Riprese** |
|  |  | Cambio inquadrature |
| 3.8 |  | **Realizzazione video** |
|  |  | Montaggio senza personaggio 3D |
|  |  | Renderizzazione personaggio 3D |
|  |  | Montaggio con personaggio 3D |
| 3.9 |  | **Realizzazione audio** |
|  |  | Doppiaggio personaggio 3D |
|  |  | Effetti sonori |
|  |  | Montaggio del suono |
| 3.10 |  | Collaudo di sistema |
| 4 |  | **COLLAUDO E TEST** |
|  |  | **Piano di collaudo** |
|  |  | Check list |
|  |  | Esecuzione del video e documentazione  risultato |
| 5 |  | **RILASCIO** |
|  |  | Generazione istruzioni di installazione |
|  |  | Generazione manuale d’uso |
|  |  | Esempio di funzionamento |
|  |  | Chiusura progetto |

Leggenda:

|  |  |
| --- | --- |
| Da fare |  |
| In fase di sviluppo |  |
| Fatto |  |