PID

(Project Initial Document)

|  |  |
| --- | --- |
| PROGETTO: A strange character as a friend | Codice Progetto: |
| Data: 27.04.17 | Revisione: |
| Cliente: | Sponsor: / |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Natura e caratteristiche del progetto | |
| Il progetto A strange character as a friend nasce con lo scopo di creare un video con all’ interno un personaggio 3D e successivamente creare la documentazione relativa ad esso, tramite le conoscenze maturate durante le lezioni di GPOI dell’ anno 2016/2017. | |
| 2. Obiettivi | |
| Questo progetto consiste nella creazione di un video nel quale l’ autrice interagisce con un personaggio modellato e animato con Autodesk Maya 2016, con lo scopo di apprendere la tecnica di modellazione e animazione 3D in preparazione al percorso universitario scelto. | |
| 3. Principali deliverable (risultati finali) | |
| Project management: pianificazione  Pianificazione:   * architettura di alto livello * WBS (Work Breakdown Structure) * PERT (Program Evaluation and Review) * Gantt * Rbs * matrice delle responsabilità   Progettazione:   * architettura di dettaglio   Realizzazione:   * video * personaggio 3D   Rilascio:   * Istruzioni di installazione * Manuale d’ uso | |
| 4. Milestones | |
| Approvazione documento di pianificazione  Approvazione documento di progettazione esecutiva  Installazione programma applicativo | |
| 5. Struttura organizzativa | |
| Project Manager: Jianu Alina  Team di progetto: Jianu Alina  Responsabili qualità:   * Professor Matteo Palitto * Professor Di Matteo Pietro * Professor Giannotta Antonio * Professor Martone Mario * Professoressa Maiolati Stefania | |
| 6. Tempistica di massima | |
| Avvio: da 01.03 a 20.05  Realizzazione da 01.03 a 20.05 | |
| 7. Prerequisiti e vincoli | |
| Sono necessarie al progetto le seguenti risorse:   * Software per modellazione e animazione 3d Autodesk Maya 2016 * Software per animazione Adobe After Effects * Training tecnico sui nuovi softwares | |
| 8. Analisi rischi | |
|  | |
| 9. Verifica avanzamento lavori e comunicazione | |
| Si produrranno SAL (Stato di Avanzamento Lavori) attraverso reports da effettuarsi settimanalmente utilizzando, come per tutta la comunicazione all’ interno del progetto, la piattaforma online di GitHub. | |
| 10.Autorizzazione | |
| Approvato da: | Data: |