PID

|  |  |
| --- | --- |
| PROGETTO: A strange character as a frien | Codice Progetto: F01 |
| Data: 27.04.17 | Revisione: 3 |
| Cliente: / | Sponsor: / |

|  |
| --- |
| 1. Natura e caratteristiche del progetto |
| Il progetto A strange character as a friend nasce con lo scopo di creare un video con all’ interno un personaggio 3D e successivamente creare la documentazione relativa ad esso, tramite le conoscenze maturate durante le lezioni di GPOI dell’ anno 2016/2017. |
| 2. Obiettivi |
| Questo progetto consiste nella creazione di un video nel quale l’ autrice interagisce con un personaggio modellato e animato con Autodesk Maya 2016, con lo scopo di apprendere la tecnica di modellazione e animazione 3D in preparazione al percorso universitario scelto. |
| 3. Principali deliverable (risultati finali) |
| Project management: pianificazione  Progettazione: PBS (Project Breakdown Structure )  WBS (Work Breakdown Structure)  Realizzazione: video  Realizzazione: personaggio 3D |
| 4. Milestones |
| Approvazione documento di pianificazione  Approvazione documento di progettazione esecutiva  Installazione programma applicativo |
| 5. Struttura organizzativa |
| Project Manager: Jianu Alina  Team di progetto: Jianu Alina  Responsabili qualità:  Professor Matteo Palitto (TPSIT) Professor Di Matteo Pietro (GPOI) Professor Giannotta Antonio (GPOI) Professor Martone Mario (TPSIT e Informatica) Professor Maiolati Stefania (Informatica) |
| 6. Tempistica di massima |
| Avvio: da 01.03 a 20.05  Realizzazione da 01.03 a 20.05 |
| 7. Prerequisiti e vincoli |
| Sono necessarie al progetto le seguenti risorse:  Software per modellazione e animazione 3d Autodesk Maya 2016  Software per animazione Adobe After Effects  Training tecnico sui nuovi softwares  8. Analisi rischi |
|  |
| 9. Verifica avanzamento lavori e comunicazione |
| Si produrranno SAL (Stato di Avanzamento Lavori) attraverso reports da effettuarsi settimanalmente utilizzando, come per tutta la comunicazione all’ interno del progetto, la piattaforma online di GitHub. |
| 10.Autorizzazione |
| Approvato da:  Data |