Мухаметвалиева Алина Наилевна

№1

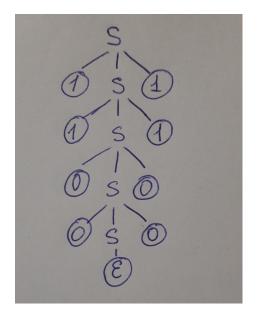
Грамматика для языка палиндромов четной длины $\{ww^r|w\in\{0,1\}^*\}$: $V_T=\{0,1\}$

$$V_N = \{S\}$$

$$P = \{S \to 1S1 \mid 0S0 \mid \epsilon\}$$

Строка выводится как бы от краев к центру: сначала получаем первый и последний элементы, затем второй и предпоследний и т.д. пока не получим все символы, а затем заменяем центральный S на ϵ .

Например, дерево вывода строки 11000011 выглядит так:



№2

Язык, порождаемый грамматикой

$$S \rightarrow aSA \mid aT$$

$$TA \rightarrow bTa$$

$$aA \rightarrow Aa$$

$$T \rightarrow ba$$

Имеет вид $\{a^nb^na^n\}$. Почему это так:

Заметим, что в любой момент преобразований в строке может быть

не больше одного символа S, так как его мы можем получить только из другого символа S. Причем так как получать строку мы начинаем с S и заменяем на aSA, то пока S есть в строке, никаких других нетерминалов в строке быть не может.

Тогда в момент, когда S пропадет из строки, т.е. мы заменим S на aT, строка будет иметь вид a^nTA^{n-1} . Символа T в любой момент времени также может быть не более одного в строке, так как он получается только из символа T. Также заметим, что если, имея в строке символ A, мы заменим $T \to ba$, то от символа A мы уже не избавимся (для этого нам нужна замена $TA \to bTa$, а символа T уже нет).

Значит, имея строку a^nTA^{n-1} , мы можем делать только замену $TA \to bTa$, а затем в полученном a^nbTaA^{n-2} переставлять $aA \to Aa$, чтобы получить TA и снова избавиться от нетерминала A. Таким образом, к моменту, когда мы избавимся от всех A, строка будет иметь вид $a^nb^{n-1}Ta^{n-1}$. Теперь нам доступна единственная замена $T \to ba$, и мы получим строку $a^nb^na^n$.

$N_{\overline{2}}3$

- 1. Ссылка: https://docs.python.org/3/library/math.html math.ldexp(x,i) функция, которая возвращает x*(2**i).
- 2. Ссылка: https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html str.ljust(width[, fillchar]) возможность выровнять строку по левому краю
- 3. Ссылка: https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html __bases__ кортеж, содержащий базовые классы в порядке их появления в списке базовых классов.