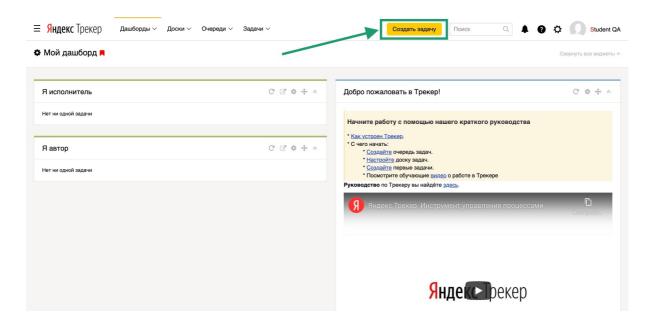
Яндекс.Трекер: работа с задачей

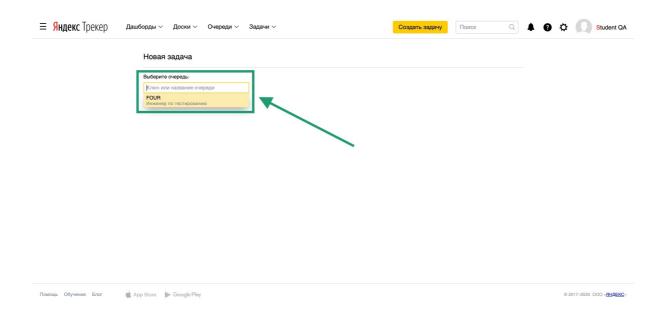
В конце каждого спринта обучения тебе предстоит работа над проектом. Чтобы отправить проект на проверку, используй <u>Яндекс.Трекер</u>.

Как создать задачу в Трекере

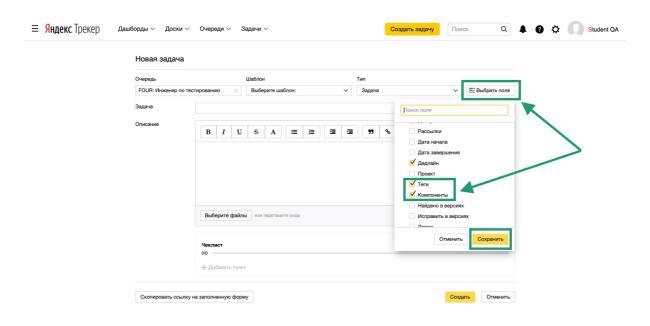
1. Открой Трекер и нажми на кнопку «Создать задачу»:



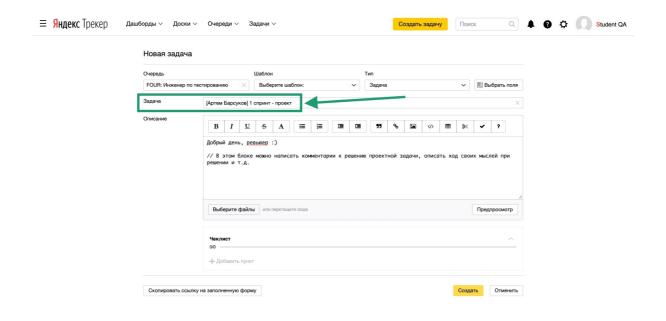
2. Кликни на поле «Выберите очередь» и в выпадающем списке выбери очередь «Инженер по тестированию» с номером твоего потока (номер потока написан на английском языке):



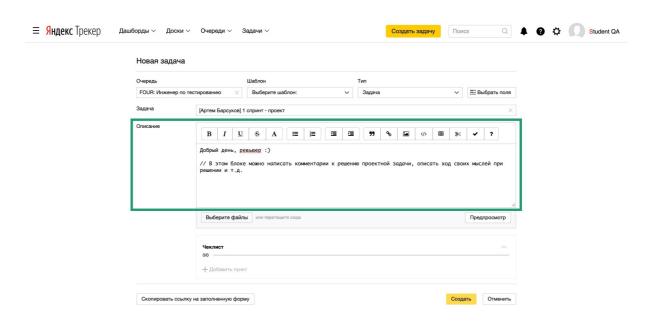
3. Перед тобой страница создания задачи. Нажми на кнопку «Выбрать поля» и убедись, что в выпадающем списке отмечены чек-боксы «Теги» и «Компоненты». Если не отмечены, то отметь их. Затем нажми на кнопку «Сохранить»:



4. В поле «Задача» напиши свои имя и фамилию и № спринта, к которому относится проект. Используй шаблон из примера на скриншоте:

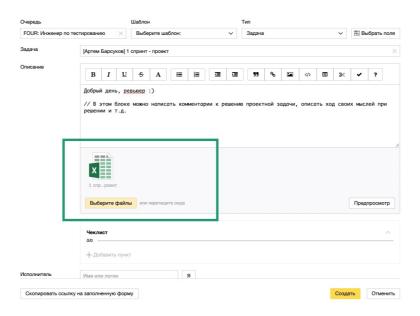


5. В блоке «Описание» можешь поприветствовать ревьюера, описать ход решения задачи, оставить комментарии для ревьюера и т.д.:

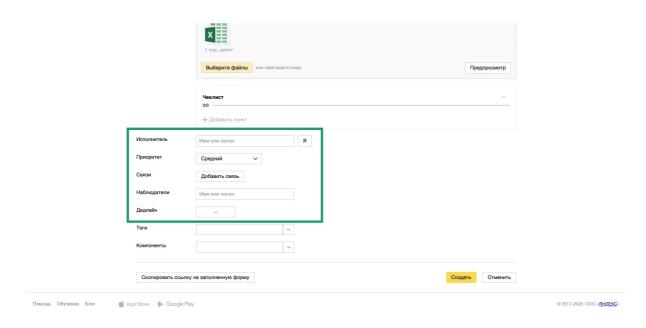


6. Для загрузки в задачу файлов с решением и изображений нажми на кнопку «Выберите файлы». После этого выбери файлы на своём компьютере для загрузки.

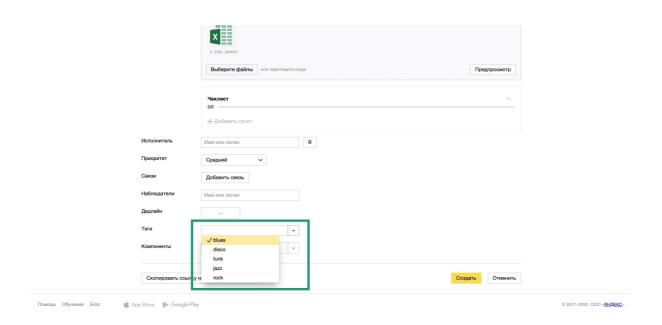
Альтернативный способ загрузки: перетащи файлы с компьютера в область «Выберете файлы или перетащите сюда»:



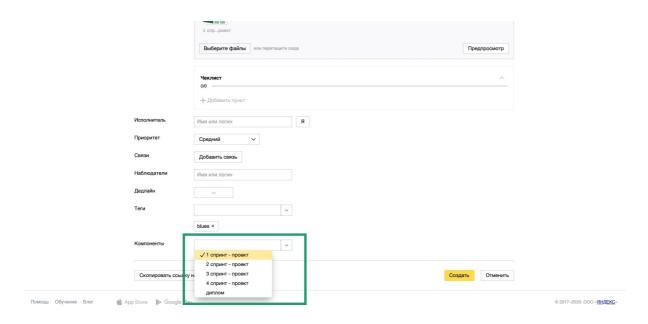
7. Поле «Исполнитель» оставь пустым: когда ревьюер возьмёт твою задачу из общей очереди на проверку, он сам назначит себя исполнителем. Поля «Приоритет», «Связи», «Наблюдатели» и «Дедлайн» должны быть заполнены как на скриншоте:



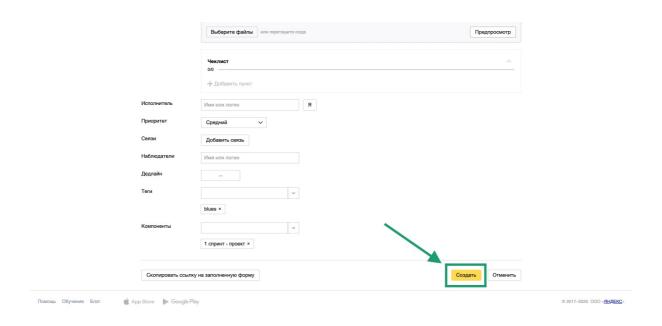
8. Раскрой выпадающий список «Теги» и выбери название своей группы:



9. Раскрой выпадающий список «Компоненты» и выбери спринт, к которому относится проект:



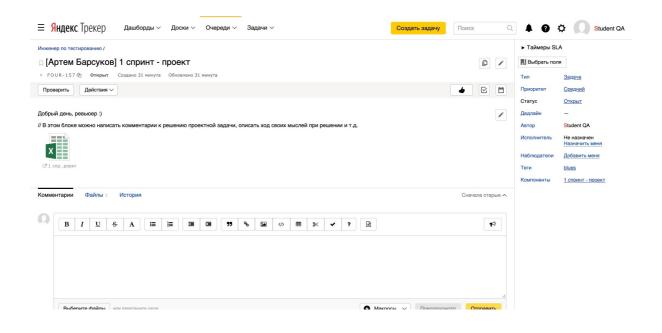
10. Нажми на кнопку «Создать»:



Как выглядит новая задача в Трекере

Обрати внимание на поля в задаче на панели справа. В новой (только что созданной) задаче они должны быть заполнены так:

- Тип Задача
- Приоритет Средний
- Статус Открыт
- Исполнитель Не назначен
- Теги *название твоей группы
- Компоненты *№ спринта, к которому относится проект



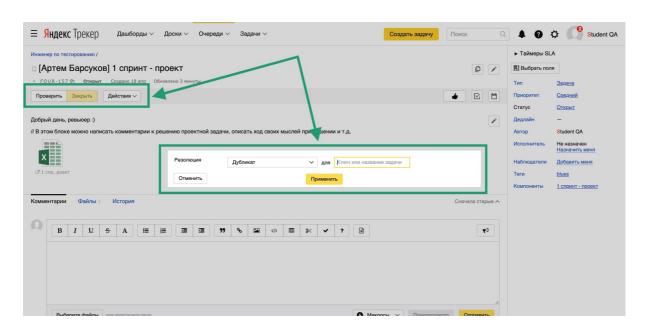
Статусы задач

У каждой задачи в Трекере есть статус. Ниже представлена таблица с описанием каждого статуса и тем, как работать со своей задачей после проверки её ревьюером:

Статусы задач в Трекере		
Название статуса	Кто переводит задачу в статус	В каком случае переводим задачу в статус
Открыт	Студент	После создания новая задача имеет статус «Открыт» Студент переводит задачу в статус «Открыт» после доработки
На проверке	Ревьюер	Ревьюер переводит задачу в статус «На проверке» когда работает над её проверкой
На доработке	Ревьюер	Ревьюер переводит задачу в статус «На доработке» для того, чтобы студент внёс в неё доработки
Закрыт	Студент и ревьюер	Студент переводит в статус «Закрыт» ошибочно созданную задачу Ревьюер переводит в статус «Закрыт» успешно выполненную студентом задачу

- Чтобы перевести задачу в нужный статус нажми на кнопку с названием нужного статуса.
- При переводе в статус «Закрыт» нужно указать резолюцию (причину закрытия задачи): выбери резолюцию «Дубликат». Затем нажми кнопку «Применить».

Кнопки с названием статуса расположены под заголовком задачи:



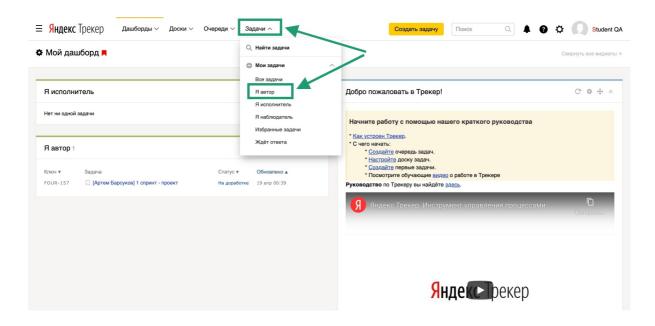
Доработка проекта

Когда ревьюер проверит твою работу, он закроет твою задачу (в случае, если решение верное) или переведёт её в статус «На доработке».

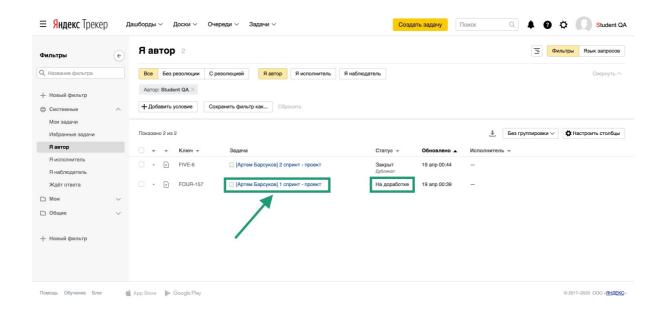
В Трекере тебе предстоит контролировать свои задачи. В задачах со статусом «На доработке» в блоке «Комментарии» ты увидишь обратную связь от ревьюера с комментариями о том, какие моменты в решении задачи необходимо исправить.

Как доработать задачу:

1. В <u>Трекере</u> на верхней панели нажми на кнопку «Задачи» и в выпадающем списке выбери «Я автор»:

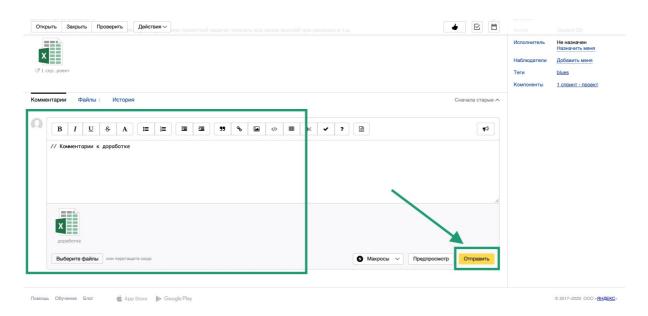


2. Откроется страница с твоими задачами. Дорабатывать проект требуется в задачах, имеющих статус «На доработке». Открой задачу в этом статусе, нажав на её заголовок:



3. Внеси комментарии к доработке в поле задачи «Комментарии», загрузи файлы с решением нажав на кнопку «Выберите файлы» или

перетащив их с компьютера в область «Выберете файлы или перетащите сюда». После этого нажми на кнопку «Отправить»:



4. Обязательно переведи задачу в статус «Открыт» нажав на кнопку «Открыть» под заголовком задачи:

