

Projets réalisés dans le cadre de la présentation au **Titre professionnel Développeur Web et Mobile**

présentée par
Alina Yefimova

Dans le cadre de notre programme de formation en développement web et mobile, j'ai entrepris trois projets distincts, chacun abordant des aspects clés de la création de sites web interactifs et fonctionnels. Ces projets illustrent l'application de diverses technologies et méthodologies de développement modernes. Ils visent à répondre à des besoins spécifiques, allant de la gestion d'un site paroissial à la mise en place d'une plateforme e-commerce, en passant par un catalogue interactif de Pokémon. Voici une présentation détaillée de chacun de ces projets :

Sommaire

Développement d'un Site Web pour l'Eglise orthodoxe de la Sainte-Résurrection	3
Introduction	3
Objectifs et Étendue du Projet	3
Résultats Attendus:	3
Structure Générale du Site	4
Fonctionnalités Supplémentaires	4
Rôles des Utilisateurs sur le Site	4
Technologies Utilisées pour le Site de la Paroisse sur WordPress	5
Conclusion	5
Développement d'un Site de Commerce pour la Vente de Chaises Gaming	6
"Games-Thrones"	6
Introduction	6
Objectifs et Étendue du Projet	6
Résultats Attendus	7
Structure Générale du Site	7
Fonctionnalités Supplémentaires	7
Rôles des Utilisateurs sur le Site	8
Conclusion	8
Développement d'un Catalogue Interactif de Pokémon	9
Introduction	9

Objectifs et Étendue du Projet	9
Objectifs spécifiques	9
Structure Générale du Site	9
Fonctionnalités Supplémentaires	10
Rôles des Utilisateurs sur le Site	10

Développement d'un Site Web pour l'Eglise orthodoxe de la Sainte-Résurrection



**EGLISE ORTHODOXE
DE LA SAINTE RÉSURRECTION**
TOULON FONDÉE EN 1928

**ПРАВОСЛАВНЫЙ ХРАМ
СВЯТОГО ВОСКРЕСЕНИЯ ХРИСТОВА**
ТУЛОН ОСНОВАН В 1928

Introduction

L'importance de ce projet réside dans la nécessité de disposer d'un site web de qualité pour l'église orthodoxe de la Sainte-Résurrection. Utiliser un site web pour attirer les paroissiens et les bénévoles est une méthode rentable qui permet de toucher un large public cible.

Objectifs et Étendue du Projet

Objectif principal :

Moderniser le site web de l'église orthodoxe de la Sainte-Résurrection pour fournir des informations générales sur la paroisse aux paroissiens.

Objectifs spécifiques :

1. Déterminer les objectifs, les idées et les besoins du site web.
2. Étudier les technologies de développement web.
3. Adapter la conception technique du site (structure).
4. Élaborer le cahier des charges pour la création du site web.
5. Développer le produit logiciel.

Résultats Attendus:

Le produit final sera un site web accessible à l'adresse [URL du site en cours de test].

Structure Générale du Site

Page d'Accueil :

Présente un aperçu de la paroisse, sa mission, ses valeurs, et ses coordonnées.

Horaire des Messes et Événements :

Affiche les horaires des messes hebdomadaires, des événements spéciaux, et d'autres activités paroissiales.

À Propos :

Contient une histoire détaillée de la paroisse, sa foi, et ses membres.

Contact :

Permet aux visiteurs de contacter la paroisse via email, téléphone, ou formulaire de contact.

Nouvelles et Articles :

Partage des nouvelles paroissiales, des événements, des articles de réflexion spirituelle, et des histoires inspirantes.

Opportunités de Volontariat :

Informe les visiteurs des possibilités de bénévolat au sein de la paroisse.

Fonctionnalités Supplémentaires

Dons en Ligne :

Offre un moyen sécurisé de faire des dons à la paroisse.

Boutique en Ligne :

Permet d'acheter des livres, de la musique, des cadeaux, et d'autres articles religieux.

Rôles des Utilisateurs sur le Site

Administrateurs :





Ont un accès complet à toutes les fonctionnalités du site, y compris la possibilité d'éditer le contenu et de gérer les paramètres du site.

Invités :

Ont accès à la plupart du contenu du site, peuvent s'inscrire aux événements ou faire des dons.

Technologies Utilisées pour le Site de la Paroisse sur WordPress

Frontend :

-  HTML5
-  CSS3
-  Bibliothèques JavaScript : jQuery
-  Frameworks CSS : TailwindCSS

Backend :

-  Wordpress, PHP

Conclusion

Le développement de ce site web représente un projet clé pour l'église orthodoxe de la Sainte-Résurrection. Il permet non seulement de moderniser la communication et l'interaction avec les paroissiens, mais aussi de faciliter les dons et les participations aux événements, tout en offrant une plateforme de réflexion et de partage spirituel.

Le site est actuellement en phase de test et continuera d'être amélioré pour répondre aux besoins de la paroisse et de ses membres.

Développement d'un Site de Commerce pour la Vente de Chaises Gaming

“Games-Thrones”



Introduction

L'importance de ce projet réside dans la nécessité de créer une plateforme de commerce électronique de qualité pour la vente de chaises gaming. Ce type de site web permet d'attirer des clients potentiels de manière efficace, tout en offrant une expérience d'achat pratique et engageante.

Objectifs et Étendue du Projet

Objectif principal :

Développer un site web de commerce électronique pour vendre des chaises gaming de haute qualité, offrant une interface utilisateur intuitive et une gestion efficace des produits.

Objectifs spécifiques :

1. Déterminer les objectifs, les idées et les besoins du site web.

2. Étudier les technologies de développement web adaptées au commerce électronique.
3. Adapter la conception technique du site (structure et fonctionnalités).
4. Élaborer le cahier des charges pour la création du site web.
5. Développer le produit logiciel final.

Résultats Attendus

Le produit final sera un site web accessible à l'adresse [URL du site en cours de test].

Structure Générale du Site

Page d'Accueil :

Présente les produits phares, les promotions en cours, et un aperçu des catégories de chaises disponibles.

Catalogue de Produits :

Affiche une liste des chaises gaming disponibles à la vente avec des filtres par prix, couleur, et caractéristiques.

Fiche Produit :

Contient des descriptions détaillées des chaises, des photos haute qualité, des avis clients, et des options d'achat.

Panier :

Permet aux utilisateurs d'ajouter des produits, de voir un récapitulatif de leur commande, et de procéder au paiement.

À Propos :

Contient une histoire détaillée de la marque, sa mission, et ses valeurs.

Contact :

Permet aux visiteurs de contacter le support client via email, téléphone, ou formulaire de contact.

Fonctionnalités Supplémentaires

Recherche Avancée :

Offre une fonctionnalité de recherche avec des filtres pour trouver rapidement des produits spécifiques.

Avis Clients :

Permet aux utilisateurs de laisser des avis sur les produits et de lire les expériences des autres clients.

Rôles des Utilisateurs sur le Site

Administrateurs :

Ont un accès complet à toutes les fonctionnalités du site, y compris la possibilité d'ajouter, de modifier et de supprimer des produits, et de gérer les paramètres du site.

Clients :

Peuvent parcourir les produits, ajouter des articles au panier, effectuer des achats, et laisser des avis sur les produits.

Frontend :

-  HTML5
-  CSS3
-  Bibliothèques JavaScript : jQuery

Backend :

-  PHP

Conclusion

Le développement de ce site web représente un projet essentiel pour lancer une boutique en ligne de chaises gaming. Il permet de moderniser la communication avec les clients potentiels, de faciliter les ventes en ligne, et d'offrir une plateforme engageante et facile à utiliser pour les acheteurs. Le site est actuellement en phase de test et continuera d'être amélioré pour répondre aux besoins des utilisateurs et optimiser l'expérience d'achat.

Développement d'un Catalogue Interactif de Pokémon "Pokedex"



Introduction

L'importance de ce projet réside dans la création d'une plateforme interactive et ludique pour explorer les caractéristiques des Pokémon. Un tel site web permet aux utilisateurs de rechercher des Pokémon, de consulter leurs détails, et d'interagir avec une base de données riche en informations.

Objectifs et Étendue du Projet

Objectif principal : Développer un site web interactif pour cataloguer et explorer les Pokémon, en utilisant Vue.js pour une expérience utilisateur dynamique et Tailwind CSS pour une interface élégante et réactive.

Objectifs spécifiques

1. Déterminer les objectifs, les idées et les besoins du site web.
2. Étudier les technologies de développement web adaptées à un catalogue interactif.
3. Adapter la conception technique du site (structure et fonctionnalités).
4. Développer le produit logiciel final.

Structure Générale du Site

Page d'Accueil :

Présente un aperçu des Pokémon avec des illustrations attractives et une barre de recherche interactive.

Catalogue de Pokémon :

Affiche une liste de tous les Pokémon disponibles avec des filtres par type, génération, et d'autres caractéristiques spécifiques.

Fiche Pokémon :

Contient des descriptions détaillées des Pokémon, leurs statistiques, évolutions, et autres informations pertinentes.

Recherche :

Offre des filtres et une barre de recherche pour trouver rapidement des Pokémon spécifiques.

Fonctionnalités Supplémentaires

Recherche et Filtrage Dynamique :

Utilise Vue.js pour offrir une expérience de recherche en temps réel avec des filtres interactifs.

Illustrations et Animations :

Intègre des animations CSS et des illustrations SVG pour rendre l'expérience utilisateur plus engageante.

Rôles des Utilisateurs sur le Site

Administrateurs :

Ont un accès complet à toutes les fonctionnalités du site, y compris la possibilité d'ajouter, de modifier et de supprimer des Pokémon, et de gérer les paramètres du site.

Visiteurs : Peuvent accéder à la majorité des informations

Technologies Utilisées pour le Site de Catalogue Interactif de Pokémon

Frontend :

-  Vue.js
-  CSS
-  JavaScript

Backend :

-  Node.js

Conclusion

Le développement de ce site web représente un projet essentiel pour créer une plateforme interactive dédiée aux Pokémon. Il permet d'offrir une expérience utilisateur engageante et intuitive pour les fans de Pokémon, facilitant la recherche et l'exploration des caractéristiques détaillées de chaque Pokémon.

Le site est actuellement en phase de test et continuera d'être amélioré pour répondre aux besoins des utilisateurs et optimiser l'expérience de navigation et d'interaction.