

CONTENU

Our company

01

orthodoxetoulon.org

Développement d'un Site Web pour l'Eglise orthodoxe de la Sainte-Résurrection

02

"Games-Thrones"

Développement d'un Site de Commerce pour la Vente de Chaises Gaming

03

"Pokedex"

Développement d'un Catalogue Interactif de Pokémon

01

orthodoxetoulon.org

Développement d'un Site Web pour l'Eglise orthodoxe de la Sainte-Résurrection



ПРАВОСЛАВНЫЙ ХРАМ СВЯТОГО ВОСКРЕСЕНИЯ ХРИСТОВА

- Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile
- 2. Technologies utilisées
- 3. Description des principales étapes du projet
- Difficultés rencontrées et solutions



! Objectif principal :

Moderniser le site web de l'église orthodoxe de la Sainte-Résurrection pour fournir des informations générales sur la paroisse aux paroissiens.

Modernisation du site web de l'Église Orthodoxe de la Sainte Résurrection

Objectif principal

Actualiser le site web de l'Église Orthodoxe de la Sainte Résurrection pour offrir des informations générales à ses paroissiens.

Objectifs spécifiques

- Déterminer les besoins et objectifs du site web.
- Étudier les technologies de développement web.
- Adapter la conception technique du site.
- Élaborer un cahier des charges pour la création du site.
- Développer le produit logiciel.

Caractéristiques clés

- Adaptation du site aux mobiles pour une expérience utilisateur optimale.
- Utilisation du logo comme lien redirigeant vers la page d'accueil.
- Menu accessible sur l'ensemble du site, y compris sur les appareils mobiles.
- Présence d'un pied de page avec des liens vers les réseaux sociaux et les coordonnées de contact.

Histoires d'utilisateurs pour le site de l'Église Orthodoxe de la Sainte Résurrection

Membres actuels de la paroisse

- Accéder facilement aux informations sur l'église, son histoire, ses croyances et ses pratiques.
- Consulter le calendrier des messes et des événements.
- Accéder à des sermons, des articles et d'autres ressources spirituelles.
- En savoir plus sur les programmes et les services offerts par l'église.
- Contacter l'église pour poser des questions ou demander des informations supplémentaires.

Personnes intéressées par l'orthodoxie

- Découvrir des informations sur l'église, ses pratiques et ses événements.
- Consulter le calendrier des messes et des activités.
- Accéder à des ressources spirituelles telles que des sermons et des articles.
- En savoir plus sur les programmes et les services proposés par l'église.
- Contacter l'église pour obtenir des informations supplémentaires.

Grand public

- Trouver des informations générales sur l'église et ses activités.
- Consulter les horaires des messes et des événements spéciaux.
- Accéder à des ressources spirituelles telles que des sermons et des articles.
- Découvrir les programmes et services offerts par l'église.
- Contacter l'église pour des demandes d'informations.

Conception de site

site en ce moment

Accueil Horeires des offices à l'Églaw de la Seinte Résumection L'histoire de la parcèsse Dons pour soutenir notre eglise

Eglise Orthodoxe de la Sainte Résurrection du Patriarcat œcuménique, Toulon





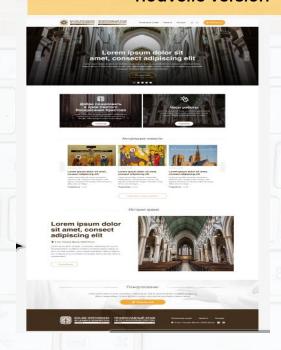
L'Église de la Sainte Résurrection à Toulon (Var) existe depuis 1928.

Les offices sont célébrés quatre dimanches par mois et lors des grandes fêtes (en slavon et en français).

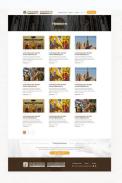
- Horaires des offices à l'Église de la Sainte Résurrection
- L'histoire de la paroisse . Offrances et dons nour soutenir notre éclise

Eglise Orthodoxe de la Sainte Résurrection du Patriarcat decumérique, foulon

nouvelle version











amet, consect adipiscing elit

Актуальные новости













Frontend > Technologies utilisées

Tailwind CSS:

- Simplicité et rapidité de développement
- Flexibilité et personnalisation poussées
- Code CSS clair et facile à maintenir

Underscoretw:

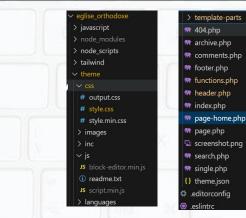
- Personnalisation Avancée :
- Intégration de Tailwind CSS :
- Méthodes Diverses d'Intégration :

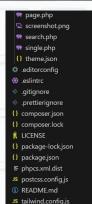
La

doswipperten the derscoretw.com/docs/custom-block.

Swiper

- Sliders Responsifs : Idéal pour carrousels et sliders interactifs.
- Personnalisation : Options de configuration étendues.
- Performance : Fluide et optimisé pour les mobiles.





Flowbite

- Composants UI: Collection de composants UI avec Tailwind CSS.
- Accessibilité : Composants conçus pour être accessibles.
- Documentation : Documentation détaillée pour une intégration facile.

Difficultés rencontrées et solutions

Intégrer des blocs personnalisés dans un thème Underscores : Mon expérience

Intégrer des blocs personnalisés dans un thème Underscores s'est révélé être une expérience enrichissante, mais non sans défis. En tant que développeur relativement novice en JavaScript, j'ai rencontré plusieurs obstacles au cours de ce processus.

Comprendre la structure des blocs personnalisés:

 Apprendre les concepts de fonctionnalités de bloc et de logique d'éditeur a été un défi majeur.

Maîtriser le rôle de block.json:

 Naviguer dans les différentes propriétés de block . j son et les utiliser efficacement a nécessité des efforts et de la pratique.

Exploiter les ressources externes:

 La documentation officielle d'Underscores n'offre pas toujours un guide détaillé sur le développement de blocs personnalisés.

02

"Games-Thrones"

Développement d'un Site de Commerce pour la Vente de Chaises Gaming



Objectifs

Objectif principal:

Développer un site web de commerce électronique pour vendre des chaises gaming de haute qualité, offrant une interface utilisateur intuitive et une gestion efficace des produits.

Objectifs spécifiques:

- 1. Déterminer les objectifs, les idées et les besoins du site web.
- 2. Étudier les technologies de développement web adaptées au commerce électronique.
- 3. Adapter la conception technique du site (structure et fonctionnalités).
- 4. Élaborer le cahier des charges pour la création du site web.
- 5. Développer le produit logiciel final.

Frontend:

- HTML5
- CSS3
- Bibliothèques

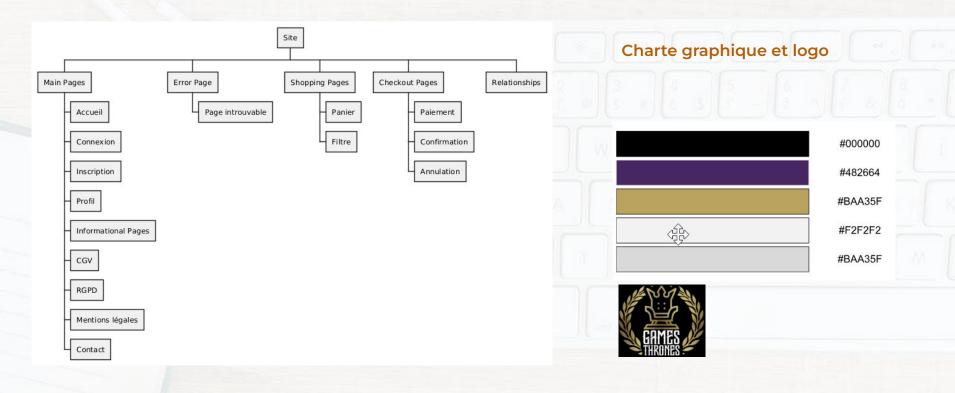
JavaScript: jQuery

Backend:

- php
- Altorouter

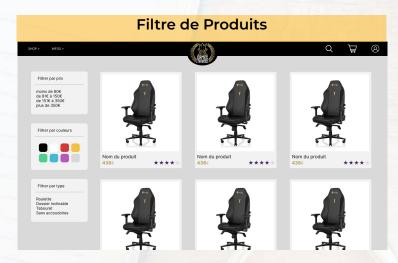
Développement de l'interface utilisateur

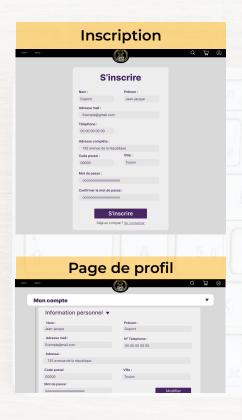
Arborescence

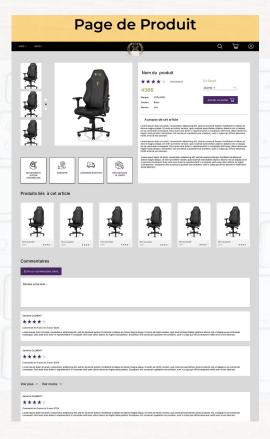


Maquette version PS

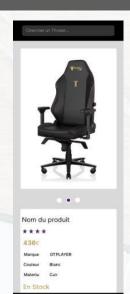








Moquette mobile version



Quantity:1

Ajouter au panier

A propos de cet article

Lorem ipsum delor sit amet, consactetur adjiscing elit, sed os elisando tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enin ad minin veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex economodo consequat.

Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velle lesse cillum dolore eu frujut multa paratur. Excepteur sint cocae et cupidate von professional mon processe de cupidate in on profession in cui professional mon professional monte professional m Lorem insum dolor sit amet, consectetur

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irune dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cilium dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt molilit anim id est laborum,

Lorem ipsum dolar at amet, consectetur adipiscing elit, sed do eliusmad tempor incididunt ut barbor et dolare magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nossurul aeventalem utilamen laboris niut aliquip es es commodo consequet. Delis autet irun delor in imprementari in vollopata veiti esse ciliam delore un consecutat exercitata el veiti esse ciliam delore un consecutat confedera delore un consecutat confedera mon prodiente, sunt in calpa qui officia deservant maliti anim id est faborum.



**** Commenté en France le 3 mars 2024 Lorem josum dolor sit amet, consectetur

Sandrine CLEMENT ****

Commenté en France le 3 mars 2024

commente en France la 3 mars 2024 Lorem (para flore) et al mars, consectetur adipsicing elli, sed do elazimod temper incedianti ut labero et dedore magna siliqua, escritatation utiliparco laboris nisi ut alsquip es ecommedo consequat. Duis actività documento consequat. Duis actività documento consequat. Duis actività della properio della consequata della consequata della consequata della consequata della della consequata della della consequata della consequata consequata consequata productione producti, sunt in cuipa qui officia deserunt motità assisi dei taborum.

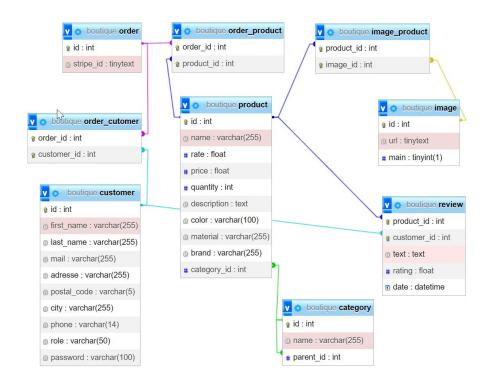
Loren ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing eiti, sed die eisumod tempor incididunt ut listore et dolore magna aliqua. Ut esim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamot laboris nisi ut aliquip ex ea commode consequat. Duis aute irure dates is exembandetti in vedentate veill asse. ea commode consequat. Duis aute inure dolor in reprehenderit in voluptate veilt esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaocat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.







Base de données



Client-Commande (1:N): Un client peut passer plusieurs commandes, mais une commande est associée à un seul client (clé étrangère customer_id dans Commande référençant la clé primaire customer_id dans Client).

Commande-Produit (M:N): Une commande peut contenir plusieurs produits, et un produit peut apparaître dans plusieurs commandes (table relationnelle Commande_produit stockant les order_id de Commande et les product_id de Produit).

Produit-Image (1:N): Un produit peut avoir plusieurs images associées, mais une image appartient à un seul produit (table relationnelle Image_produit stockant les product_id de Produit et les image_id de Image)

HTML - Page de produit

une répartition des principales sections de page de produit:

- section "description": cette section affiche des détails sur le produit, y compris des images, des avantages, une description et des options d'achat.
- **Côté gauche** : affiche des photos du produit, des avantages et des informations sur le produit.

Les photos de produits peuvent utiliser une fonctionnalité de curseur

Les avantages sont affichés sous forme d'icônes avec des descriptions textuelles.

Les informations sur le produit incluent le prix, la note, la marque, la couleur, le matériau et la quantité.

- Côté droit : affiche le titre du produit, la description et le bouton « Ajouter au panier ».
- Commentaires: Cette section permet aux utilisateurs de laisser des avis et affiche les avis existants sur le produit.

HTML - Page de produit

Éléments et fonctionnalités clés :

<h1> : désignent le titre du produit

<h1 class="productTitle"><?= \$product["name"] ?></h1>

 : affichez des photos de produits et des icônes d'avantages.

Kimg class="benefitsItemImg" src="./assets/img/product/shipped.png"

: présentent des descriptions de produits, des textes sur les avantages et d'autres informations textuelles.

GARANTIE

<input>: permettent aux utilisateurs de sélectionner une quantité et éventuellement de soumettre des avis.

{label for="quantity">Quantité</label>

<input id="product_quantity" type="number" class="quantity" name="quantity" min="1"
 max="<?= \$product["quantity"] ?>" value="1">

<textarea> : fournit une zone de texte permettant aux utilisateurs de rédiger leur avis.

<textarea name="text"></textarea>

<form>: définit la structure de soumission des données d'évaluation.

form class="reviewForm" method="POST" action="">

: consiste à regrouper les éléments en ligne (texte, images, liens, etc.)

span>Ajouter au panier

<div>: créer des boîtes invisibles qui maintiennent les éléments liés ensemble.

<button> : déclenchez des actions telles que l'ajout du produit au panier, la soumission d'un avis et potentiellement l'affichage de plus d'avis.

<button class="reviewFormBtn" type="submit">Écrire un commentaire</button>

CSS - Page de produit

```
"::after,

":isfere {
    box-sizing: border-box;
}
ul,

"a {
    list-style: none;
    padding: 0;
    margin: 0;
    padding: 0;
    boxy {
    margin: 0;
    padding: 0;
    padding: 0;
    padding: 0;
    padding: 0;
    padding: 0;
    padding: 0;
    marwidth: 100%;
    man-width: 100%;
    font-family: "Roboto", sans-serif;
}
```

```
button {
    Tcolor: ■#ffff;
    background-color: □#482664;
}

.container {
    max-width: 90vw;
    margin: 3em auto;
}
```

Styles globaux:

*::after, *::before : Ceux-ci ciblent tous les pseudo-éléments (::after et ::before) de n'importe quel élément (*).

box-sizing: border-box pour eux, garantissant que la largeur et la hauteur de l'élément incluent le remplissage et la bordure.

ul, **li**, **a** : réinitialise les styles des listes non ordonnées.

stylisé l'élément **body** sans marges, sans remplissage, avec un arrière-plan gris clair et définit la famille de polices sur "Roboto",sans empattement.

Product Benefits

```
.benefitsItem:hover {
    transform: scale(1.05);
}
.benefitsItemImg {
    width: 40%;
    padding-bottom: 1em;
    height: auto;

.benefitsItemText {
    object-fit: cover;
    font-size: 1em;
    font-weight: 500;
}
/*** End Benefits ***/
```

```
/*** Start Benefits ***/
.productBenefits {
    display: grid;
    gap: 2em;
    grid-template-columns: repeat(3, minmax(0, 1fr));
    padding: 2em 0 0 0;
}
.benefitsItem {
    background-color: ##ffffff;
    padding: 10px;
    display: flex;
    flex-direction: column;
    align-items: center;
    justify-content: space-around;
    text-align: center;
    cursor: pointer;
    transition: transform 0.5s;
}
```

Media queries - CSS

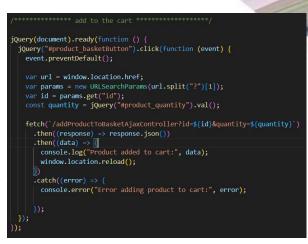
```
@media (max-width: 768px) { ...
}
@media (max-width: 425px) { ...
}
```

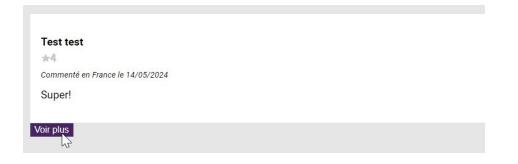
JS - Page de produit

Notre site utilise jQuery pour ajouter des fonctionnalités interactives à une pag web

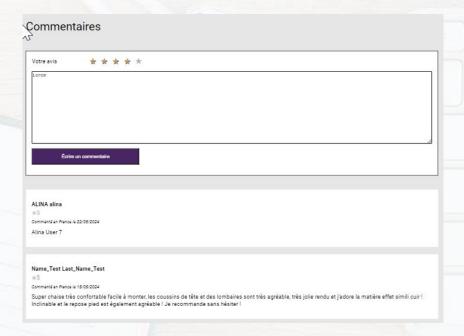
jQuery est une bibliothèque JavaScript libre et multiplateforme créée pour faciliter l'écriture de scripts côté client dans le code HTML des pages web2.







JS - Page de produit



```
jQuery(document).ready(function () {
 jQuery(".reviewForm").submit(function (event) {
   event.preventDefault();
   const rating = jQuery('input[name="rating"]:checked').val();
   const text = jQuery('textarea[name="text"]').val();
   if (!rating | !text) {
     alert("Merci de remplir tous les champs.");
   const formData = new FormData();
   formData.append("rating", rating);
   formData.append("text", text);
   formData.append("product_id", productId);
   fetch("/sendReviewFormAjaxController", {
     method: "POST",
     body: formData,
     .then((response) => response.json())
     .then((data) => {
       if (data.success) {
         alert("Votre avis a été soumis avec succès!");
         jQuery(".reviewForm").trigger("reset");
       } else {
         alert(data.error);
     .catch((error) => {
       console.error("Error submitting form:", error);
       alert("Une erreur est survenue. Veuillez réessayer plus tard.");
```

Back-end

Routing

Chargement des dépendances

```
$router = new AltoRouter();
```

Initialisation du routeur :

```
require '../vengor/autoload.php';
```

Définition des routes :

```
$router->map('GET', '/', '/home', 'accueil');
$router->map('GET', '/connexion', '/signIn', 'connexion');
// ...
```

Autoload des classes :

```
function my_autoloader($class)
{
    include 'controller/php/classes/' . $class . '.class.php';
}
spl_autoload_register('my_autoloader');
```

Chargement des dépendances

```
callfuser_func_array($match['target'], $match['params']);
```

"Games - Thrones" code PHP configure un routeur (AltoRouter) pour gérer les différentes URL et actions sur un site web. Il utilise des fichiers de templates pour structurer les pages HTML et peut également gérer des appels AJAX et des actions de formulaire.

Traitement des routes :

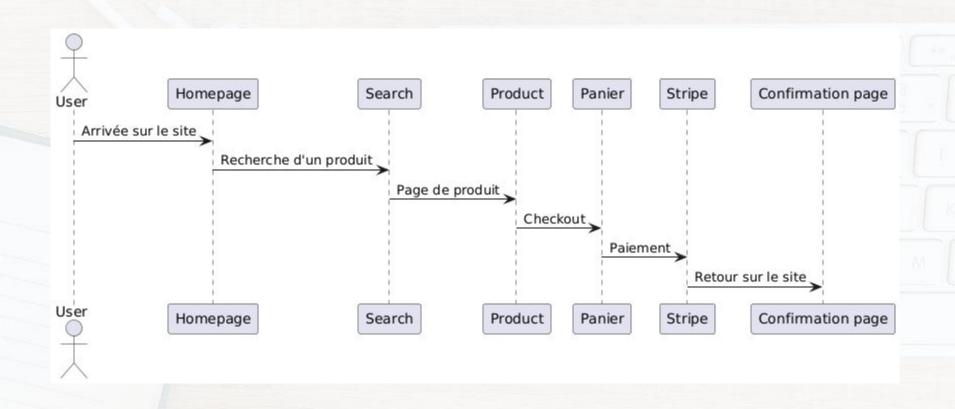
```
$match = $router->match();

if \( \) s_array($match)) {
    // Traitement des routes qui renvoient du JSON (routes AJAX)
    // Traitement des routes qui nécessitent un backend distinct
    // Sinon, traitement des routes qui renvoient du HTML
} else {
    // Gestion de l'erreur 404
}
```

Inclusion des fichiers nécessaires :

```
require '../templates/header.php';
require "../src/{$match['target']}.php";
require '../templates/footer.php';
echo "</html>";
```

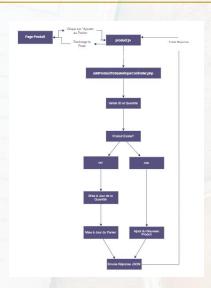
Back-end > Processus d'achat



Back-end

l'Ajout d'un Produit au Panier

- Reçoit les paramètres de la requête (ID du produit et quantité).
- Valide les paramètres.
- Vérifie si le produit est déjà dans le panier.
- Met à jour la quantité si le produit est déjà présent.
- Ajoute un nouveau produit si ce n'est pas le cas.
- Renvoie une réponse JSON avec le statut de l'opération.



```
Start a session if it hasn't already been started
if (session_status() === PHP_SESSION_NONE) {
  session_start();
 // Get product ID and quantity from the request parameters
$productId = isset($_GET['id']) ? intval($_GET['id']) : null;
$quantity = isset($ GET['quantity']) ? intval($ GET['quantity']) : 1;
if (empty($productId) || $quantity < 1) {</pre>
 echo json_encode(['error' => 'Invalid product ID or quantity']);
if (!isset($_SESSION['cart'])) {
 $ SESSION['cart'] = [];
// Check if the product already exists in the cart
$productInCart = array_key_exists($productId, $_SESSION['cart']);
if ($productInCart) {
 $_SESSION['cart'][$productId]['quantity'] += $quantity;
 $_SESSION['cart'][$productId] = [
    'id' => $productId,
    'quantity' => $quantity,
echo json_encode(['success' => 'Product added to cart', 'cart' => $_SESSION['cart']]);
```

Back-end

Paiement



Les étapes de l'exécution du script PHP

- Chargement des Dépendances
- Configuration de Stripe
- Démarrage de la Session
- Récupération du Panier
- Connexion à la Base de Données.
- Création de l'Objet Produit
- Récupération des Produits du Panier
- Création d'un ID de Panier Unique
- Préparation des Données Stripe
- Création de la Session de Paiement Stripe
- Redirection vers Stripe

```
require once $ SERVER['DOCUMENT_ROOT'] . "../../vendor/autoload.php";
require_once $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'] . '../../secrets.php';
require once $ SERVER['DOCUMENT ROOT'] . "/controller/php/classes/Database.class.php";
require once $ SERVER['DOCUMENT ROOT'] . "/controller/php/classes/crudProduct.class.php";
\Stripe\Stripe::setApiKey($stripeSecretKey);
header('Content-Type: application/json');
$YOUR DOMAIN = 'http://localhost:8080';
if (session status() === PHP SESSION NONE) {
    session_start();
 // Get the cart contents from the session
$cartContents = $ SESSION['cart'];
$cartJson = json_encode(['cart' => $cartContents]);
$conn = Database::connect();
$product = new crudProduct();
$cartContent = $product->getProductsByCartJson($conn, $cartJson);
/*var dump($ SESSION);
die();*/
$cartId = uniqid();
$_SESSION['cart_id'] = $cartId;
$stripeArray = [
    'line_items' => [],
    'mode' => 'payment',
    'success_url' => 'http://localhost:8080/success?cart_id=' . $cartId,
    'cancel url' => 'http://localhost:8080/cancel',
    'billing_address_collection' => 'required',
    'shipping address_collection' => [
         'allowed countries' => ['FR']
```

03

pokedex

Développement d'un Catalogue Interactif de Pokémon



Objectifs

Objectifs et Étendue du Projet

Objectif principal:

Développer un site web interactif pour cataloguer et explorer les Pokémon, en utilisant Vue.js pour une expérience utilisateur dynamique et CSS pour une interface élégante et réactive.

Objectifs spécifiques

- 1. Déterminer les objectifs, les idées et les besoins du site web.
- 2. Étudier les technologies de développement web adaptées à un catalogue interactif.
- 3. Adapter la conception technique du site (structure et fonctionnalités).

Structure Générale

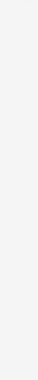
Technologies Utilisées

Frontend:

Vue.js CSS JavaScript





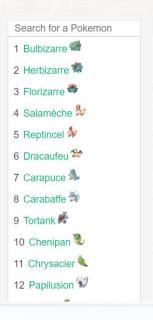


bul

1 Bulbizarre







Pourquoi Vue.JS?

Vue.js a été choisi pour ce projet en raison de sa simplicité, de sa flexibilité et de son adoption croissante par la communauté. Ces qualités le rendent idéal pour développer un catalogue interactif de Pokémon qui est à la fois performant et agréable à utiliser.

Simplicité et Courbe d'Apprentissage :

- Plus facile à apprendre pour les développeurs débutants et intermédiaires.
- Documentation claire et bien structurée, avec de nombreux exemples.

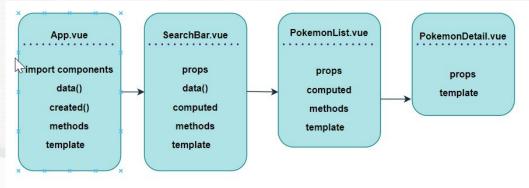
Performance et Flexibilité :

- Léger et performant, particulièrement adapté pour des projets de taille moyenne.
- Flexible et facile à intégrer avec d'autres bibliothèques ou projets existants.

Adoption et Écosystème :

- Forte adoption par la communauté, particulièrement pour les startups et les projets individuels.
- Écosystème riche avec des plugins et des outils communautaires.

Vue.JS > Code



```
script setup>
import SearchBar from "./components/SearchBar.vue";
import PokemonList from "./components/PokemonList.vue";
import PokemonDetail from "./components/PokemonDetail.vue";
(/script>
<script>
export default {
 components: {
   SearchBar,
   PokemonList,
   PokemonDetail,
 data() {
   return {
     apiPokemons: "https://pokebuildapi.fr/api/v1/pokemon/limit/100",
     searchTerm: "",
     selectedPokemon: null,
```

```
<style>
.container {
  display: flex;
  flex-direction: row;
  gap: 9.625rem;
  width: 80%;
}
.left {
   width: 40%;
}
.right {
   width: 60%;
}
@media (min-width: 1024px) {
}
</style>
```

