МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ Й НАУКИ УКРАЇНИ ОДЕСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ

Інститут комп'ютерних систем Кафедра інформаційних систем

Лабораторна робота № 8
За дисциплиною: "Операційні системи"
Тема:
«Програмування керуванням процесами в ОС Unix»

Виконала: Студентка групи AI-205 Алєксєєва А. О. Перевірили: Блажко О.А. Дрозд М.О. **Мета роботи:** отримання навичок в управлінні процесами в ОС Unix на рівні мови програмування С.

Завдання

Завдання 1 Перегляд інформації про процес

Створіть С-програму, яка виводить на екран таку інформацію:

- ідентифікатор групи процесів лідера сесії;
- ідентифікатор групи процесів, до якої належить процес;
- ідентифікатор процесу, що викликав цю функцію;
- ідентифікатор батьківського процесу;
- ідентифікатор користувача процесу, який викликав цю функцію;
- ідентифікатор групи користувача процесу, який викликав цю функцію.

```
[alekseeva_alina@vpsj3IeQ ~]$ gcc -o zavd2 zavd.c

[alekseeva_alina@vpsj3IeQ ~]$ ./zavd2

My pid=19928

My ppid=18394

My uid=54424

My gid=54430

My pgrp=19928

My sid=18394
```

Завдання 2 Стандартне створення процесу

Створіть С-програму, яка створює процес-нащадок, породжуючи процес та замінюючи образ процесу. У програмі:

- 1) процес-батько повинен видати повідомлення типу «Parent of Ivanov», використовуючи стандартний потік виводу, або помилок;
- 2) процес-нащадок повинен видати повідомлення типу «Child of Ivanov», але вже через виклик команди есho з функції execve, де замість слова Ivanov в повідомленні повинно бути ваше прізвище в транслітерації.

```
[alekseeva_alina@vpsj3IeQ ~]$ gcc -o inform2 inform1.c

[alekseeva_alina@vpsj3IeQ ~]$ ./inform2

Parent of Alekseeva: pid=22187

Child of Alekseeva: pid=22188

I am Echo
```

Завдання 3 Обмін сигналами між процесами

- 3.1 Створіть С-програму, в якій процес очікує отримання сигналу SIGUSR2 та виводить повідомлення типу «Process of Ivanov got signal» після отримання сигналу, де замість слова Ivanov в повідомленні повинно бути ваше прізвище в транслітерації.Запустіть створену С-програму.
- 3.2 Створіть С-програму, яка надсилає сигнал SIGUSR2 процесу, запущеному в попередньому пункту завдання. Запустіть створену С-програму та проаналізуйте повідомлення, які виводить першапрограма. Завершіть процес, запущений в попередньому пункті завдання.

```
include systems.we
#include systems we
#i
```

Завдання 4 Створення процесу-сироти

Створіть С-програму, в якій процес-батько несподівано завершується раніше процесу-нащадку. Процес-батько повинен очікувати завершення n+1 секунд. Процес-нащадок повинен в циклі (2*n+1) раз із затримкою в 1 секунду виводити повідомлення, наприклад, «Parent of Ivanov», за шаблоном як в попередньому завданні, і додатково виводити PPID процесу-батька. Значення n — номер команди студента + номер студента в команді. Перевірте роботу програми, вивчіть вміст таблиці процесів і зробіть відповідні висновки.

```
[-M--] 1 L:[ 1+20 21/21] *(336 / 336b) <EOF>
include <stdio.h
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
int main (void)
int i;
pid t pid = fork();
if(pid != 0) {
printf("I am parent with pid=%d. My child pid =%d\n",getpid(),pid);
sleep(10);
exit(0);
else{
for(i=0;i<19;i++){
printf("I am child with pid=%d. My parent id =%d\n",getpid(),getppid());
sleep(1);
return 0;
```

```
[alekseeva_alina@vpsj3IeQ ~]$ gcc -o sirotka2 sirotka.c
[alekseeva_alina@vpsj3IeQ ~]$ ./sirotka2
I am parent with pid=24118. My child pid =24119
I am child with pid=24119. My parent id =24118
I am child with pid=24119. My parent id =24118
I am child with pid=24119. My parent id =24118
I am child with pid=24119. My parent id =24118
I am child with pid=24119. My parent id =24118
I am child with pid=24119. My parent id =24118
I am child with pid=24119. My parent id =24118
I am child with pid=24119. My parent id =24118
I am child with pid=24119. My parent id =24118
I am child with pid=24119. My parent id =24118
I am child with pid=24119. My parent id =24118
I am child with pid=24119. My parent id =24118
```

Висновок: в ході цієї лабораторної роботи ми отримали навички в управлінні процесами в ОС Unix на рівні мови програмування С.