AfisareNivele(rad)

```
1. daca rad nu este NULL
2. atunci
3.    q=InitializareCoada();
4.    q=AdaugareCoada(r);
5.    cat timp q contine elemente
6.        v=ExtrageDinCoada(q);
7.        daca stg(v) nu e NULL
8.        atunci q=AdaugareCoada(stg(v));
9.        sf.daca
10.       daca drt(v) nu e NULL;
11.       atunci q=AdaugareCoada(drt(v));
12.       afisare data(v);
13.   sf.c.t.
14. sf.daca
```

Adancime(rad)

```
1. adStg <- 1, adDrt<-1;
2. daca rad este NULL
3. atunci returneaza 0;
4. altfel
5.      adStg<-adStg+Adancime(stg(rad));
6.      adDrt<-adDrt+Adancime(drt(rad));
7. sf.daca
8. daca adStg>adDrt
9. atunci returneaza adStg;
10. altfel returneaza adDrt;
```

NumarFrunze(rad)

```
1. daca rad este NULL
2. atunci returneaza 0;
3. altfel
4.     daca nu exista stg(rad) si drt(rad)
5.     atunci returneaza 1;
6.     altfel returneaza NumarFrunze(stg(rad))+NumarFrunze(drt(rad));
7.     sf.daca
8. sf.daca
```

Maxim(rad)

```
1. daca rad este NULL
2. atunci returneaza '-';
3. sf.daca
4. max<-data(rad);
5. maxStg <-Maxim(stg(rad));
6. maxDrt<-Maxim(drt(rad));
7. daca maxStg<maxDrt
8. atunci maxStg = maxDrt;
9. sf.daca
10. daca maxStg>max
```

```
11. atunci returneaza maxStg;
12. altfel returneaza max;
13. sf.daca
```

Schimba(rad)

```
1. daca rad nu este NULL
2. atunci
3.      aux<-stg(rad);
4.      stg(rad)<-drt(rad)
5.      drt(rad)<-aux;
6.      Schimba(stg(rad))
7.      Schimba(drt(rad))
8. sf.daca
```