

## **Informatik Projekt LK 2016/2017**

### **Ziel:**

- Als einziger überleben

### **Spieler:**

- Spieleranzahl: 2-12 Spieler
- Spieleranzahl ist in einem Spiel fest

### **Spielidee:**

- Runden sind manuell einstellbar
- Man bewegt sich auf dem Grundriss und schießt sich ab
- Jeder hat eine feste Waffe
- Wenn die Lebenskraft weg ist, ist man für die aktuelle Runde ausgeschieden

### **Waffe:**

- Jede Waffe hat: Schaden, Feuerrate
- Man wählt sich vor dem Spiel eine feste Waffe aus
- Man kann andere Waffen einsammeln, nach einer bestimmten Zeit verfällt diese und man bekommt wieder seine feste Waffe zurück

### **Punktesystem:**

- Lebenskraft am Anfang der Runde: 20
- Von Schuss getroffen -1 Lebenskraft

### **Spielumgebung:**

- Fester Grundriss
- Man sieht nur den Raum, in dem man ist