

# Kriterien zur Projektentwicklung - kurze Version

## 0. Begriffsdefinitionen: siehe lange Version

### 1. Programm- und Dateiordnung:

- (1) Datei- und Ordernamen sind in **englischer Sprache** und **sinngemäß** anzugeben. Der Name beginnt mit einem **kleinen Buchstaben oder einem Unterstrich**.  
(Beispiel: server; client; sounds)
- (2) Dateien, die eine Programm- oder Materialeinheit bilden, werden in ein eigenes **Package** - entsprechend (1)-geordnet.  
(Beispiel: <Projektordner> / <Serverordner> / [server.py, player.py];  
/ <Clientordner> / [socket.py, client.py]; / <Bildordner> / [map.png, player.png])
- (3) Bilddateien sollten ausschließlich im **PNG**-Format vorliegen.
- (4) Packages mit Programmdateien enthalten jeweils *eine* Initiationsdatei.

### 2. Implementation:

- (1) Programmdateien enthalten maximal eine Klasse.
- (2) Alle Klassenattribute werden im Konstruktor initialisiert.

### 3. Programmierungssyntax:

- (1) Jegliche Bezeichner sind wie bei 1.(1) zu wählen. Bei zusammengesetzten Bezeichnern beginnt jedes **neue Wort mit einem großen Buchstaben**.  
(Beispiel: height; getHeight(); update())

### 4. Importordnung:

- (1) Importanweisungen werden im Bereich zwischen Dateikopf und Programmanweisungen geschrieben.
- (2) Ausschließlich **benutzte Module werden importiert**.

### 5. Dokumentation(auf Deutsch):

- (1) In **Initiationsdateien** erfolgt im Bereich, nachfolgend dem Importbereich, ein **abgesetzter Blockkommentar mit einer Beschreibung** des jeweiligen Packages.
- (2) Am Anfang jeglicher **Klassendeklarationen** und jeglicher **nicht-privaten Methodendeklarationen** liegt ein **abgesetzter Blockkommentar mit einer Beschreibung** der jeweiligen Klasse vor.
- (3) Die **Methodendokumentation** setzt sich zusammen aus
  - a. einer kurzen, prägnanten Beschreibung der Methodenzielsetzung und -funktionsweise,
  - b. einer Aufzählung und Beschreibung mit Typisierung der Methodenparameter (bei keinen : '-' ),
  - c. einer Auszählung und Beschreibung mit Typisierung der Methodenrückgabewerte (bei keinen : '-' ).

Beispiel (genaueres siehe lange Version):

```
"""
    <Beschreibung der Methode>

    Parameter:          <Typ: 1. Parameter> <Beschreibung: 1. Parameter>
                       <Typ: 2. Parameter> <Beschreibung: 2. Parameter>
    Rückgabewerte:      <Typ: 1. Rückgabe> <Beschreibung: 1. Rückgabe>
                       <Typ: 2. Rückgabe> <Beschreibung: 2. Rückgabe>
"""
```