**Informatik Projekt LK 2016/2017**

**Ziel:**

* Als einziger überleben

**Spieler:**

* Spieleranzahl: 2-12 Spieler
* Spieleranzahl ist in einem Spiel fest

**Spielidee:**

* Runden sind manuell einstellbar
* Man bewegt sich auf dem Grundriss und schießt sich ab
* Jeder hat eine feste Waffe
* Wenn die Lebenskraft weg ist, ist man für die aktuelle Runde ausgeschieden

**Waffe:**

* Jede Waffe hat: Schaden, Feuerrate
* Man wählt sich vor dem Spiel eine feste Waffe aus
* Man kann andere Waffen einsammeln, nach einer bestimmten Zeit verfällt diese und man bekommt wieder seine feste Waffe zurück

**Punktesystem:**

* Lebenskraft am Anfang der Runde: 20
* Von Schuss getroffen -1 Lebenskraft

**Spielumgebung:**

* Fester Grundriss
* Man sieht nur den Raum, in dem man ist