**Informatik Projekt LK 2016/2017**

**Ziel:**

* Als Einziger überleben

**Spieler:**

* Spieleranzahl: 2-12 Spieler
* Spieleranzahl ist in einem Spiel fest
* Wenn ein Spieler offline geht, ist er aus der aktuellen Runde ausgeschieden, wenn er wieder online kommt, kann er in der nächsten Runde wieder mit spielen

**Spielidee:**

* Runden sind manuell einstellbar
* Man bewegt sich auf dem Grundriss und schießt sich ab
* Jeder hat eine feste Waffe
* Wenn die Lebenskraft weg ist, ist man für die aktuelle Runde ausgeschieden

**Punktesystem:**

* Lebenskraft am Anfang der Runde: 20
* Von Schuss getroffen -2 Lebenskraft

**Spielumgebung:**

* Fester Grundriss
* Man sieht nur den Raum, in dem man ist