**Zukunft:**

* Teams
* Waffen modifizieren
* Fos of War wird berechnet
* Neue Spielmodi
* Chat und Spielernamen
* Punkte wie bei Mario Cart
* Lebenskraft regenerieren
* Tarnkappen etc.
* Minimap
* Jede Waffe hat: Schaden, Feuerrate
* Man kann andere Waffen einsammeln, nach einer bestimmten Zeit verfällt diese und man bekommt wieder seine feste Waffe zurück
* Timer
* Endmatch