

Modyfikacja 7

Programowanie obiektowe - Scala

W poniższych zadaniach dopuszczalne jest wykorzystanie funkcji wbudowanych obliczających długość listy, odwracających listę oraz łączących dwie listy, o ile nie wpływają one na drastyczne pogorszenie złożoności obliczeniowej.

Każde zadanie, poza implementacją funkcji, musi posiadać **kompletny zestaw testów**.

Do wykonania zadań należy wykorzystać mechanizmy poznane na wykładzie nr 9.

- 1) Rozszerzyć implementację sygnalizatora świetlnego o stan „awarii”. W stanie awarii wszystkie lampy sygnalizatora są zapalone. Do stanu awaryjnego można przejść z dowolnego ze stanów, a powrót z niego następuje do stanu, w którym sygnalizator znajdował się przed awarią. Przykładowo, awaria może nastąpić, gdy pali się zielone światło, sygnalizator zapala wtedy wszystkie lampy, a po jej zakończeniu sygnalizator znów zapala światło zielone. (Scala)