Lista 6

Efekty obliczeniowe. Programowanie imperatywne

W poniższych zadaniach <u>dopuszczalne jest</u> wykorzystanie funkcji wbudowanych obliczających długość listy, odwracających listę oraz łączących dwie listy, o ile <u>nie wpływają one na drastyczne pogorszenie złożoności obliczeniowej</u>.

Każde zadanie, poza implementacją funkcji, musi posiadać kompletny zestaw testów.

Do wykonania zadań należy wykorzystać mechanizmy poznane na wykładzie nr 6.

1) Trójkąt Pascala jest trójkątną tablicą liczb, w której elementy każdego z wierszy powstają w wyniku sumowania dwóch elementów wiersza poprzedniego:

Fig. 1 Trójkat Pascala, źródło: https://pl.wikipedia.org/wiki/Tr%C3%B3jk%C4%85t_Pascala

Niech **prezent Pascala stopnia** *N* powstaje ze sklejenia czterech trójkątów Pascala o wysokości *N* wierzchołkami oraz krawędziami w następujący sposób:

```
stopień 2:
0 1 1
    1
2 1 1
stopień 3:
0 1 2 1
    1 1
2 2 1 2
    1 1
4 1 2 1
stopień 5:
0 1 4 6 4 1
    1 3 3 1
   4 1 2 1 4
    3 1 1 3
   6 2 1 2 6
    3 1 1 3
   4 1 2 1 4
    1 3 3 1
   1 4 6 4 1
```

Napisz funkcje generujące wybrany wiersz pudełka Pascala stopnia N:

- a. *pascalGiftF* wykorzystującą <u>jedynie</u> styl **funkcyjny** (rekurencja, listy, dopasowanie wzorca, funkcjonały, itp.), (OCaml lub Scala) (10 pkt.)
- b. *pascalGiftl* wykorzystującą <u>jedynie</u> styl **imperatywny** (tablice, pętle while, zmienne modyfikowalne, itp.) (OCaml i Scala) (40 pkt.)