

Modyfikacja 1

Wstęp do programowania funkcyjnego

W poniższych zadaniach **nie wolno** wykorzystywać funkcji wbudowanych obliczających **długość listy**, **odwracających listę** oraz **łączących dwie listy**.

Każde zadanie, poza implementacją funkcji, musi posiadać **kompletny zestaw testów**.

Do wykonania zadań należy wykorzystać mechanizmy poznane na wykładzie nr 1.

- 1) Napisać funkcję *split2* przyjmującą listę liczb rzeczywistych oraz dwie wartości: a i b , która zwraca parę list elementów listy wejściowej. Pierwsza lista ma zawierać elementy $\leq a$, a druga - $\geq b$. (OCaml i Scala)