

Modyfikacja 6

Efekty obliczeniowe. Programowanie imperatywne

W poniższych zadaniach dopuszczalne jest wykorzystanie funkcji wbudowanych obliczających **długość listy, odwracających listę oraz łączących dwie listy**, o ile nie wpływają one na drastyczne pogorszenie złożoności obliczeniowej.

Każde zadanie, poza implementacją funkcji, musi posiadać **kompletny zestaw testów**.

Do wykonania zadań należy wykorzystać mechanizmy poznane na wykładach nr 6.

- 1) Wykorzystując jedynie mechanizmy imperatywne (bez rekurencji), zdefiniuj funkcję *sndMax* znajdującą **drugi** co do wielkości element w zadanej tablicy. (OCaml)