

[Главная](#) [Сборники](#) [Турниры](#) [Разделы](#) [Форумы](#) [Участники](#) [Печать](#) [Помощь](#) [О системе](#)

[Турниры](#) > [2023 ДП2](#) > задача:

С. Робик

2023 ДП2

Старт: 16 минут назад
 Финиш: завтра в 22:00:00
 Осталось: 27:42:56
 • [Турнирная таблица](#)

Участник

- [Задать вопрос жюри](#)

Задачи турнира

- [А. ЕМатерия](#)
- [В. Робобубик](#)
- [С. Робик](#)

Обратная связь

Если у вас есть предложения или пожелания по работе Contester, посетите [форум сайта www.contester.ru](http://forum.smt.ru).

Лимит времени 2000/4000/4000/4000 мс. Лимит памяти 65000/65000/65000/65000 Кб.

Вася наконец купил качественные запчасти для своего робота-уборщика и решил написать для него программу передвижения из одной точки комнаты в другую. Вот незадача, робот перестал ездить по диагонали, и теперь передвигается только ортогонально. Ему хочется, чтобы путь, который пройдет его робот, был минимальным. Причем на его пути могут встретиться и кровать, и стул со столом, да и сам Вася, и много еще чего, что могли раскидать в комнате. И всех их робот должен объехать. Помогите Васе, а то у него ничего не получилось из-за заданных ему лабораторных работ.

Формат входных данных

Первая строка содержит число N ($1 \leq N \leq 100$) - размер комнаты.

Далее следует N строк, каждая из которых содержит N чисел (0 или 1). Единица показывает препятствие, а ноль показывает, что место свободно.

Следующая строка содержит координаты начальной точки (X , Y).

Следующая строка содержит координаты конечной точки (X , Y).

Комната квадратная/

Формат выходных данных

Выведите единственное число – количество пройденных роботом шагов(целое, положительное число). В случаях, когда из начальной точки невозможно попасть в конечную, или введенные координаты начальной или конечной точки совпадают с препятствием, в которое невозможно попасть, то вывести 0 (ноль).

Ввод 1	Ввод 2	Ввод 3
5	10	5
0 0 0 0 0	0 1 0 0 0 0 0 1 0 0	0 0 0 0 0
0 1 1 1 0	0 0 0 1 0 0 0 1 1 1	0 1 1 1 0
0 0 1 0 0	1 0 0 0 0 1 0 0 0 0	0 0 1 0 0
0 0 1 0 0	0 0 1 0 0 1 1 1 0 0	0 0 1 0 0
0 0 1 0 0	0 0 1 0 1 1 0 0 0 0	0 0 1 0 0
2 4	0 0 1 1 1 0 0 0 0 0	4 2
5 5	0 0 0 0 1 1 1 1 1 1	5 5
	0 0 0 0 0 0 0 1 0 0	
	0 1 1 1 1 0 0 1 0 1	
	0 0 1 0 0 0 0 0 0 0	
	9 10	
	1 1	
Вывод 1	Вывод 2	Вывод 3

12	17	0
----	----	---

Отправить попытку решения

Задача С. Робик

Текст попытки

Компилятор

выберите



Отправить

Файл попытки

Как оформлять код?
Что означают результаты
проверки решений?

www.contester.ru