

БЕСПЛАТНЫЕ КУРСЫ
ДЛЯ JUNIOR-РАЗРАБОТЧИКОВ



5 ФЕВРАЛЯ

ОТБОРОЧНЫЙ
КОНТЕСТ

ОТ ЭКСПЕРТОВ
OZON

silver_koala_3b93 | [Выйти](#)

СОРЕВНОВАНИЯ

ЗАДАЧИОТОСЛАТЬМОИ ПОСЫЛКИСТАТУСПОЛОЖЕНИЕЗАПУСК

С. Парное программирование (10 баллов)

ограничение по времени на тест: 1 секунда[ⓘ]
ограничение по памяти на тест: 512 мегабайт
ввод: стандартный ввод
вывод: стандартный вывод

В компании работает n разработчиков, где n — **четное** число. Сумасшедший менеджер решил разбить всех разработчиков на команды по два человека.

Для этого он составил список всех разработчиков и назначил каждому из них номер по списку (от 1 до n) и значение a_i — уровень мастерства i -го в списке разработчика.

Очередную команду он составляет следующим образом:

1. первый разработчик в команде тот, кто идет первым в списке;

2. ему в пару подбирается такой, что разница их уровней минимальна (то есть минимально значение $|a_i - a_j|$, где $|x|$ — это модуль числа x); если таких кандидатов несколько, то выбирается из них тот, кто находится раньше в списке;

3. эти два разработчика образуют команду и удаляются из списка.

Например, если массив a равен $[2, 1, 3, 1, 1, 4]$, то формирование команд будет происходить следующим образом:

1. назовем разработчикам номера $[1, 2, 3, 4, 5, 6]$ в соответствии с их положением в списке, первый среди них имеет номер 1, его уровень мастерства $a_1 = 2$, подходящими (с минимальной абсолютной разностью) являются разработчики с номерами 2, 3, 4, 5, первый среди них 2, таким образом первая команда — это разработчики с номерами 1 и 2;

2. оставшиеся разработчики теперь имеют номера $[3, 4, 5, 6]$, первый среди них 3, его уровень $a_3 = 3$, разработчик с минимальной абсолютной разностью только один (номер 6), таким образом команда — разработчики с номерами 3 и 6;

3. оставшиеся разработчики имеют номера $[4, 5]$, первый среди них 4, его уровень $a_4 = 1$, остался только разработчик с номером 5, таким образом третья команда — разработчики с номерами 4 и 5.

Ваша задача — помочь сумасшедшему менеджеру промоделировать процесс разбиения на команды. Обратите внимание, что команды должны быть выведены в порядке, описанном выше в условии.

Входные данные

Первая строка содержит одно целое число t ($1 \leq t \leq 50$) — количество наборов входных данных.

Первая строка каждого набора содержит одно целое число n ($2 \leq n \leq 50$; n четное) — количество разработчиков.

Вторая строка содержит n целых чисел a_1, a_2, \dots, a_n ($1 \leq a_i \leq 100$), где a_i — уровень мастерства i -го разработчика.

Выходные данные

Для каждого набора входных данных выведите $\frac{n}{2}$ строк, i -я строка должна содержать пару чисел — номер первого и второго разработчика в i -й команде в порядке, описанном в условии.

Выводите пустую строку между выводами для наборов входных данных.

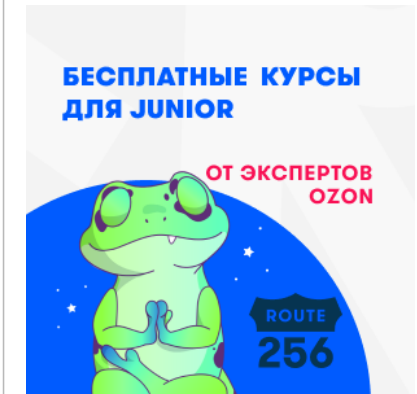
Пример

входные данные	Скопировать
----------------	-------------

Route 256 [Junior]

Участник

→ О группе



Песочница

Соревнование идет

11 дней

Участник

→ Пересчёт ограничений по времени

Это соревнование использует политику пересчёта ограничений по времени по языкам программирования. Система автоматически увеличивает ограничения по времени для некоторых языков в соответствии с множителями. Независимо от множителя языка, ограничение по времени не может превысить 30 секунд. Прочтите детали [по ссылке](#).

→ Отослать?

Язык:

C# 10, .NET SDK 6.0

Выберите файл:

Choose file

 No file chosen

Отослать

→ Последние послылки

Посылка	Время	Вердикт
189766583	19.01.2023 19:43	Полное решение: 10 баллов

→ Набранные баллы

	Баллы
A	5
B	10

3
6
2 1 3 1 1 4
2
5 5
8
1 4 2 5 4 2 6 3

выходные данные

Скопировать

1 2
3 6
4 5

1 2

1 3
2 5
4 7
6 8

Примечание
Первый набор входных данных из примера разобран в условии задачи.

C	10
D	5
E	
F	
G	
H	
I	
J	
Всего	30

→ Материалы соревнования

- problem-a-tests.zip
- problem-a-example-solutions.zip
- problem-b-tests.zip
- problem-c-tests.zip
- problem-d-tests.zip
- problem-e-tests.zip
- problem-f-tests.zip
- problem-g-tests.zip
- problem-h-tests.zip
- problem-i-tests.zip
- problem-j-tests.zip

Codeforces (c) Copyright 2010-2023 Михаил Мирзаянов
Соревнования по программированию 2.0
Время на сервере: 25.01.2023 10:21:55 (h1).
Десктопная версия, переключиться на [мобильную](#).
[Privacy Policy](#)

На платформе

