

[← Назад](#)

Алгоритмы и структуры данных для студентов

3 задание

Баллы

428 из 500

1	2	3	4	5
1	2	3	4	5

Ограничение времениОграничение памяти

1 секунда

256 МБ

Кирпичики

Напишите ИИ для следующей игры:

Вам дано поле

4×4 и последовательность кирпичиков, представляющих из себя прямоугольнички либо 2×1 либо 1×2 . Вам нужно в порядке последовательности ставить кирпичики на поле, причем если какой-то столбец или строка целиком заняты, то все клетки этого столбца или строки освобождаются (иногда это может означать, что от кирпичика 2×1 на поле останется только его половина). Ставить кирпичики поверх тех, которые сейчас находятся на доске, нельзя.

Ваш ИИ должен пройти уровень, то есть последовательно поставить все кирпичики.

Формат входных данных

Последовательность кирпичиков подается на вход как единственная строка s , состоящая из нулей и единиц. Ноль означает вертикальный кирпичик, единица — горизонтальный. В последовательности не больше 1000 элементов

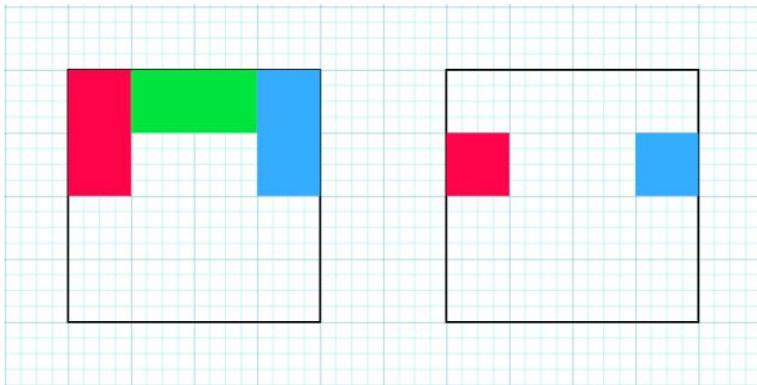
[Компиляторы и значения ошибок](#)[Как сдавать экзамен](#)[Следующее задание](#)[Назад](#)

Для каждого кирпичика в отдельной строке выведите два натуральных числа r, c , $1 \leq r, c \leq 4$, обозначающие координаты минимальных строки и столбца, пересекающихся с ним.

Если существует несколько возможных решений, выведите любое.

Замечание

Данная картинка иллюстрирует пример из условия: сначала ставится 3 кирпичика, затем удаляется ряд



Примеры данных

Ввод
010

Вывод
1 1
1 2
1 4

Решения

#	Время	Язык	Резул...	
3402045	2:33:31	C++17	PT	Решение
3402045		PT		▼

[Оферта](#) [Сведения об образовательной организации](#)

По всем вопросам пишите на почту edu@tinkoff.ru

[Следующее задание](#)

[Назад](#)

© 2023, АНО ДПО «Тинькофф Образование»

[Следующее задание](#)

[Назад](#)