

```

// [9 13 - 9 52]
IL_0001: ldstr      "enter the number1"
IL_0006: call       void [System.Console]System.Console::WriteLine(string)
IL_000b: nop

// [10 13 - 10 59]
IL_000c: call       string [System.Console]System.Console::ReadLine()
IL_0011: call       int32 [System.Runtime]System.Int32::Parse(string)
IL_0016: stloc.0     // number1

// [13 13 - 13 52]
IL_0017: ldstr      "enter the number2"
IL_001c: call       void [System.Console]System.Console::WriteLine(string)
IL_0021: nop

// [14 13 - 14 88]
IL_0022: call       string [System.Console]System.Console::ReadLine()
IL_0027: ldloc.s    number2
IL_0029: call       bool [System.Runtime]System.Int32::TryParse(string, int32&)
IL_002e: stloc.2     // isPossibleToConvert

// [18 13 - 18 50]
IL_0050: ldstr      "enter the bool1"
IL_0055: call       void [System.Console]System.Console::WriteLine(string)
IL_005a: nop

// [19 13 - 19 60]
IL_005b: call       string [System.Console]System.Console::ReadLine()
IL_0060: call       bool [System.Runtime]System.Boolean::Parse(string)
IL_0065: stloc.3     // bool1

// [22 13 - 22 50]
IL_0066: ldstr      "enter the bool2"
IL_006b: call       void [System.Console]System.Console::WriteLine(string)
IL_0070: nop

// [23 13 - 23 89]
IL_0071: call       string [System.Console]System.Console::ReadLine()
IL_0076: ldloc.s    bool2
IL_0078: call       bool [System.Runtime]System.Boolean::TryParse(string, bool&)
IL_007d: stloc.s    isPossibleToConvert2

// [26 13 - 26 50]
IL_0096: ldstr      "enter the char1"
IL_009b: call       void [System.Console]System.Console::WriteLine(string)
IL_00a0: nop

// [27 13 - 27 57]
IL_00a1: call       string [System.Console]System.Console::ReadLine()
IL_00a6: call       char [System.Runtime]System.Char::Parse(string)
IL_00ab: stloc.s    char1

// [30 13 - 30 50]
IL_00ad: ldstr      "enter the char2"
IL_00b2: call       void [System.Console]System.Console::WriteLine(string)
IL_00b7: nop

// [31 13 - 31 86]
IL_00b8: call       string [System.Console]System.Console::ReadLine()
IL_00bd: ldloc.s    char2
IL_00bf: call       bool [System.Runtime]System.Char::TryParse(string, char&)
IL_00c4: stloc.s    isPossibleToConvert3

```

```
using System;

namespace ConsoleApp1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("enter the number1");
            int number1 = Int32.Parse(Console.ReadLine()); //сразу возвращает объект типа в
            который мы преобразуем (integer). Но если вдруг строка содержит иные символы кроме цифр, то
            приложение выдаст ошибку. Поэтому, чтобы использовать этот метод, нужно быть уверенным, что
            введенное значение корректно (является числом в данном примере).

            int number2;
            Console.WriteLine("enter the number2");
            bool isPossibleToConvert = Int32.TryParse(Console.ReadLine(), out number2); //
            возвращает значение TRUE/FALSE в зависимости от того, можно ли преобразовать введенную строку
            в указанный тип (integer). Поэтому даже если преобразование невозможно, ошибки программы не
            будет (вернет дефолтовое значение, в нашем случае 0 – для integer (FALSE для Boolean и NULL
            для char)). Уместно использовать, если введенная строка, которую планируем сконвертировать, не
            всегда является числом.
        }
    }
}
```