## TEMA SEDINTA NR. 3 – CLASE SI OBIECTE

PROIECT POO\_1: sa se scrie o aplicatie consola care sa respecte urmatoarele cerinte:

- 1. creati o enumerare publica (si enumerarile au modificatori de acces implicit este internal asemenea claselor) numita SpecializareFacultate care sa aiba urmatoarele valori:
  - Automatica = 1
  - Electronica = 2
  - Comunicatii = 3
  - Auto = 4
  - Finante = 5
  - Contabilitate = 6
- 2. creati o clasa publica numita Student; creati urmatorii membri ai clasei:
  - campurile private ale clasei:
    - a. nume de tip string
    - b. prenume de tip string
    - c. varsta de tip short
    - d. cnp de tip string
    - e. facultate de tip string
    - f. specializare de tip SpecializareFacultate
    - g. medie de tip float
  - metodele publice ale clasei:
    - a. GetNume returneaza campul nume; metoda nu are parametri;
    - b. SetNume nu returneaza nimic; primeste ca parametru nume de tip string si seteaza campul nume al clasei cu valoarea primita ca parametru;
    - c. GetPrenume returneaza **campul prenume**; metoda nu are parametri;
    - d. SetPrenume nu returneaza nimic; primeste ca parametru prenume de tip string si seteaza campul prenume al clasei cu valoarea primita ca parametru;
    - e. GetVarsta returneaza **campul varsta**; metoda nu are parametri;
    - f. SetVarsta nu returneaza nimic; primeste ca parametru varsta de tip short si seteaza campul varsta al clasei cu valoarea primita ca parametru;
    - g. GetCnp returneaza campul cnp; metoda nu are parametri;
    - h. SetCnp nu returneaza nimic; primeste ca parametru **cnp** de tip string si seteaza **campul cnp** al clasei cu valoarea primita ca parametru;
    - i. GetFacultate returneaza campul facultate; metoda nu are parametri;
    - j. SetFacultate nu returneaza nimic; primeste ca parametru **facultate** de tip string si seteaza **campul facultate** al clasei cu valoarea primita ca parametru;
    - k. GetSpecializare returneaza campul specializare; metoda nu are parametri;
    - SetSpecializare nu returneaza nimic; primeste ca parametru specializare de tip SepcializareFacultate si seteaza campul specializare al clasei cu valoarea primita ca parametru;
    - m. GetMedie returneaza campul medie; metoda nu are parametri;
    - n. SetMedie nu returneaza nimic; primeste ca parametru **medie** de tip float si seteaza **campul medie** al clasei cu valoarea primita ca parametru;

 o. PrinteazaInformatiiComplete – nu returneaza nimic; nu are parametri; afiseaza pe ecran informatiile complete ale unui student dupa cum urmeaza:
Studentul <campul nume> <campul prenume>, cnp <campul cnp>, cu varsta de <campul varsta> ani este student al facultatii <campul facultate>, specializarea <campul specializare>, avand media <campul medie>

- 3. in metoda Main din clasa Program:
  - a. sa se creeze un obiect de Student numit stud1
  - b. apeland metodele SetNume, SetPrenume etc. sa seteze urmatoarele informatii pentru acest student:

nume: Ionescuprenume: Ionvarsta: 30

- cnp: 1901220171705

- facultate: ASE

- specializare: Finante

- medie: 9.57

- c. sa se afiseze informatiile complete ale studentului apeland metoda PrinteazaInformatiiComplete
- d. sa se creeze un obiect de Student numit stud2
- e. folosind metodele SetNume, SetPrenume etc. sa seteze urmatoarele informatii pentru acest student:

nume: Popescuprenume: Ionvarsta: 25

- cnp: 1800518171704- facultate: Politehnica- specializare: Automatica

- medie: 8.45

f. sa se afiseze informatiile complete ale studentului apeland metoda PrinteazaInformatiiComplete