# Міністерство освіти і науки України НТУУ«Київський політехнічний інститут» Фізико-технічний інститут «КРИПТОГРАФІЯ» КОМП'ЮТЕРНИЙ ПРАКТИКУМ №4 Вивчення криптосистеми RSA та алгоритму електронного підпису; ознайомлення з методами генерації параметрів для

асиметричних криптосистем

Виконав:

Студент групи ФБ-81

Шмалій Григорій

Перевірив:

Чорний О. М.

# Хід роботи

# Мета та основні завдання роботи

Ознайомлення з тестами перевірки чисел на простоту і методами генерації ключів для асиметричної криптосистеми типу RSA; практичне ознайомлення з системою захисту інформації на основі криптосхеми RSA, організація з використанням цієї системи засекреченого зв'язку й електронного підпису, вивчення протоколу розсилання ключів.

# Порядок і рекомендації щодо виконання роботи

- 1. Написати функцію пошуку випадкового простого числа з заданого інтервалу або заданої довжини, використовуючи датчик випадкових чисел та тести перевірки на простоту. В якості датчика випадкових чисел використовуйте вбудований генератор псевдовипадкових чисел вашої мови програмування. В якості тесту перевірки на простоту рекомендовано використовувати тест Міллера-Рабіна із попередніми пробними діленнями. Тести необхідно реалізовувати власноруч, використання готових реалізацій тестів не дозволяється.
- 2. За допомогою цієї функції згенерувати дві пари простих чисел p, q i 1 1 p , q довжини щонайменше 256 біт. При цьому пари чисел беруться так, щоб pq ≤ p1q1 ; p i q прості числа для побудови ключів абонента A, 1 p i q1 абонента B.
- 3. Написати функцію генерації ключових пар для RSA. Після генерування функція повинна повертати та/або зберігати секретний ключ (d, p,q) та відкритий ключ (n,e). За допомогою цієї функції побудувати схеми RSA для абонентів A і B тобто, створити та зберегти для подальшого використання відкриті ключі (e,n), (e1,n1) та секретні d i d1
- 4. Написати програму шифрування, розшифрування і створення повідомлення з цифровим підписом для абонентів A і В. Кожна з операцій (шифрування, розшифрування, створення цифрового підпису, перевірка цифрового підпису) повинна бути реалізована окремою процедурою, на вхід до якої повинні подаватись лише ті ключові дані, які необхідні для її виконання. За допомогою датчика випадкових чисел вибрати відкрите повідомлення М і знайти криптограму для абонентів А и В, перевірити правильність розшифрування. Скласти для А і В повідомлення з цифровим підписом і перевірити його.
- 5. За допомогою раніше написаних на попередніх етапах програм організувати роботу протоколу конфіденційного розсилання ключів з підтвердженням справжності по відкритому каналу за допомогою алгоритму RSA. Протоколи роботи кожного учасника (відправника та приймаючого) повинні бути реалізовані у вигляді окремих процедур, на вхід до яких повинні подаватись лише ті ключові дані, які необхідні для виконання. Перевірити роботу програм для випадково обраного ключа 0 ≤k ≤n.

# Основні моменти створення роботи:

- 1. З попередніх лабораторних робіт було взято функції пошуку НСД та оберненого елементу за модулем gcd, Converse відповідно. Вони потрібні тоді, коли відкритий ключ е генерується випадково, а не за формулою  $2^{16} + 1$ .
- 2. Для швидшого піднесення в степінь була створена функція Gorner, яка шукає степінь числа за модулем.
- 3. Була створена функція Miller rabin яка перевіряє чи число є простим
- 4. Функція find\_prime() шукає просте число генеруючи випадкове число та перевіряє чи воно просте
- 5. Функція generatekeys() генерує ключі заданої довжини, використовуючи попередні функції
- 6. Функції encrypt, decrypt, signature для шифрування, розшифрування та пошуку підпису
- 7. Було створено клас Body, який має функцію GENOPENKEY для генерації ключів заданої довжини, CREATEMESSAGE яка створює повідомлення та VERIFY для перевірки повідомлення та підпису
- 8. Було створено клас Hacker, який має функцію GENOPENKEY для генерації ключів заданої довжини, CREATEMESSAGE для підміни повідомлення.

### Виконання програми

Створюються два об'єкти класу Body та один об'єкт класу Hacker

Генеруються випадки передачі повідомлення між об'єктом А та В. Об'єкт А створює повідомлення, шифрує його, підписує, та надсилає об'єкту В. Об'єкт В в свою чергу розкодовує повідомлення за допомогою свого закритого ключа, та верифікує його, розкодовуючи підпис та звіряючи з розкодованим повідмленням, тобто перевіряє підпис. В один з цих випадків об'єкт класу Hacker перехоплює повідомлення та змінює його на своє, в результаті чого об'єкт В повідомляє про помилку перевірки підписів.

Приклад виконання: Для прикладу я взяв 5 тестових випадків, в одному з яких бере участь об'єкт класу Hacker

# Випадок 1

### Випадок 2

## Випадок 3 (підміна повідомлення)

# Випадок 4

### Випадок 5

# Наступним блоком йде з'єднання з тестовим середовищем:

http://asymcryptwebservice.appspot.com/?section=rsa

Яке далі називатиму 'сервер'.

Сервер генерує відкриті ключі, та повідомляє їх об'єкту А. А генерує повідомлення, кодує його, формує підпис та відправляє знову на сервер. Сервер в свою чергу розкодовує повідомлення, звіряє підпис та повідомляє чи підпис верифіковано.

### Висновок

В ході лабораторної роботи була створена тестова модель криптосистеми RSA, тести на псевдопрості числа, алгоритм Горнера для пошуку великих степенів за модулем. Протестована робота з готовим тестовим середовищем, посилання на яке надане вище. Згенеровані тестові випадки з можливою підміною повідмолення. Покращив навички

програмування на мові python, ознайомився з модулем requests та удосконалив навички роботи з сервісом контролю версій.