

CSS – Especificidad

Especificidad es la manera mediante la cual los navegadores deciden qué valores de una propiedad CSS son más relevantes para un elemento y, por lo tanto, serán aplicados. Estas normas están especificadas en el W3C que es el organismo que las normaliza para que sean aplicadas en todos los navegadores.

Cuando varias declaraciones tienen igual especificidad, se aplicará al elemento la última declaración (de arriba hacia abajo).

EJEMPLO:

```
p{color:green;}  
p{color:blue;}
```

Gana el color blue porque la especificidad es la misma y la última declaración es que el color es blue.

Si un sargento me da una orden y posteriormente otro sargento me da una orden contradictoria, gana esta última.

OTRO EJEMPLO:

Vamos a suponer este html...

```
<p id='texto-azul'>este es el texto</p>
```

y este CSS...




```
#texto-azul{color:blue}  
p{color:green;}
```

Gana el color blue porque aunque la orden de color verde es posterior gana el selector de Id por ser mucho más específico.

Si un general me da una orden y posteriormente un sargento me da una orden contradictoria, la orden del sargento no se tiene en cuenta.

La especificidad solo se aplica cuando el mismo elemento es objetivo de múltiples declaraciones (es decir, cuando aplicamos propiedades contradictorias).

JERARQUÍA DE ESPECIFICIDAD DE MENOS ESPECÍFICA A MÁS ESPECÍFICA

 a 1 x element selector Sith: 0, 0, 1	 p a 2 x element selectors Sith: 0, 0, 2	 .whatever 1 x class selector Sith: 0, 1, 0
 p a.whatever 2 x element selectors 1 x class selector Sith: 0, 1, 2	 .whatever .whatever 2 x class selectors Sith: 0, 2, 0	 p.whatever a.whatever 2 x element selectors 2 x class selectors Sith: 0, 2, 2

Cada selector tiene su lugar en la jerarquía de especificidad.

Para efectuar el cálculo de jerarquía de la especificidad la W3C establece un prototipo de tipo “A,B,C,D”.

El rango “A”, lo estableceremos como “1” en el caso de ser un estilo “inline”.

En el rango “B” estableceremos el número de atributos de tipo “Id” del selector.

En el rango “C” estableceremos el número de atributos de “clase” y otros atributos y pseudo clases que tenga el selector.

En el rango “D” estableceremos el número de elementos (etiquetas) y pseudo elementos que contenga el selector.

Para entenderlo mejor vamos a ver unos ejemplos:

* { }	Selector universal	0,0,0,0
li { }	Un selector de etiqueta HTML	0,0,0,1
div p { }	Dos selectores de etiqueta HTML	0,0,0,2
div li:first-line { }	Dos selectores de etiqueta HTML y un pseudo elemento	0,0,0,3
ul ol+li { }	Tres selectores de etiqueta HTML	0,0,0,3
h1 + *[rel=up] { }	Un atributo y un selector de etiqueta HTML	0,0,1,1
ul ol li.red { }	Tres selectores de etiqueta HTML y una clase	0,0,1,3
li.red.level { }	Un selector de etiqueta HTML	0,0,2,1
#miid	Un selector de Id	0,1,0,0
body #darkside .sith p { }	Un selector de Id, un selector de clase, dos selectores de etiqueta HTML	0,1,1,2
#miid p	Un selector de etiqueta HTML y un selector de Id	0,1,0,1
style=""	Estilo in-line	1,0,0,0
!important	Clausula “!important”	1,0,0,0,0

En el caso de utilizar la clausula “!important” en un estilo (cosa que debemos evitar a toda costa) el grado de especificidad de ese estilo sería excepcionalmente 1,0,0,0,0 y “ganaría” a todos los demás.