

## Баг-репорты

Было найдено 18 багов. (11 оформила в виде баг репортов, 7 просто описала текстом)

1. Не работает системный «шаг назад» на экране после успешного прохождения уровня.
2. При сворачивании приложения видно картинку уровня (соответственно визуально можно проходить уровень, а время остановлено)
3. Кнопка «вибрация» в настройках выключает звук, а должна выключать вибрацию.
4. Кнопка «музыка» в настройках выключает вибрацию, а должна выключать музыку.
5. После завершения уровня и выхода в «Меню» остается звук обратного отсчета.
6. При выключенном интернете зависает экран после принятия пользовательского соглашения
7. Не зачитывается найденное отличие, при выделении его до того, как предыдущее успело отметиться в ячейке с галочкой

<b>№ 1</b>	Опечатка в заголовке в настройках
<b>Окружение</b>	Samsung S23 Ultra, Android 13
<b>Версия МП</b>	0.7.0
<b>Приоритет</b>	High
<b>Серьезность</b>	Trivial
<b>Автор</b>	Ткачева А. О.
<b>Описание</b>	
Вкладка «настройки» на главном экране называется «Настойки». Пропущена буква Р	
<b>Шаги</b>	
1. Запустить приложение	
2. Нажать на «Шестеренку» (кнопку «Настройки»)	
<b>Фактический результат</b>	
Заголовок «Настойки»	
<b>Ожидаемый результат</b>	
Заголовок «Настройки»	

<b>№ 2</b>	Не работает кнопка «Восстановить» в настройках
<b>Окружение</b>	Samsung S23 Ultra, Android 13
<b>Версия МП</b>	0.7.0
<b>Приоритет</b>	High
<b>Серьезность</b>	Minor
<b>Автор</b>	Ткачева А. О.
<b>Описание</b>	
При нажатии на кнопку «Восстановить» в настройках ничего не происходит	
<b>Шаги</b>	
1. Запустить приложение	
2. Нажать на «Шестеренку» (кнопку «Настройки»)	
3. Нажать на «Восстановить»	
<b>Фактический результат</b>	
Ничего не происходит	
<b>Ожидаемый результат</b>	
Происходит восстановление	

<b>№ 3</b>	Отсутствует отступ над версией приложения
<b>Окружение</b>	Samsung S23 Ultra, Android 13
<b>Версия МП</b>	0.7.0
<b>Приоритет</b>	Low
<b>Серьезность</b>	Trivial
<b>Автор</b>	Ткачева А. О.
<b>Описание</b>	
В настройках версия приложения накладывается на правила использования	
<b>Шаги</b>	
1. Запустить приложение	
2. Нажать на «Шестеренку» (кнопку «Настройки»)	
<b>Фактический результат</b>	
Отсутствует отступ между версией приложения и правилами использования	
<b>Ожидаемый результат</b>	
Присутствует отступ согласно дизайн-макетам	

<b>№ 4</b>	Опечатка в текстовке «Уровень»
<b>Окружение</b>	Samsung S23 Ultra, Android 13
<b>Версия МП</b>	0.7.0
<b>Приоритет</b>	High
<b>Серьезность</b>	Trivial
<b>Автор</b>	Ткачева А. О.
<b>Описание</b>	
Заголовок «уровень» на экране прохождения уровня написан с ошибкой	
<b>Шаги</b>	
1. Запустить приложение	
2. Запустить любой уровень	
<b>Фактический результат</b>	
Вверху экрана текстовка «Уроень»	
<b>Ожидаемый результат</b>	
Вверху экрана текстовка «Уровень»	

<b>№ 5</b>	Не работает системный шаг назад на главном экране
<b>Окружение</b>	Samsung S23 Ultra, Android 13
<b>Версия МП</b>	0.7.0
<b>Приоритет</b>	Normal
<b>Серьезность</b>	Minor
<b>Автор</b>	Ткачева А. О.
<b>Описание</b>	
Не происходит возврат на предыдущий экран при нажатии на системную кнопку «Назад»	
<b>Шаги</b>	
1. Запустить приложение	
2. Нажать на системную кнопку «Назад»	
<b>Фактический результат</b>	
Ничего не происходит	
<b>Ожидаемый результат</b>	
Приложение сворачивается	

<b>№ 6</b>	Некорректный заголовок на экране настроек
<b>Окружение</b>	Samsung S23 Ultra, Android 13
<b>Версия МП</b>	0.7.0
<b>Приоритет</b>	High
<b>Серьезность</b>	Trivial
<b>Автор</b>	Ткачева А. О.
<b>Описание</b>	
Заголовок «настройки» на экране уровня отображаются на английском языке	
<b>Шаги</b>	
1. Запустить приложение	
2. Запустить любой уровень	
3. Нажать на «Шестеренку» (кнопку «Настройки»)	
<b>Фактический результат</b>	
Заголовок «Settings»	
<b>Ожидаемый результат</b>	
Заголовок «Настройки»	

<b>№ 7</b>	Некорректная текстовка «Звук» в настройках
<b>Окружение</b>	Samsung S23 Ultra, Android 13
<b>Версия МП</b>	0.7.0
<b>Приоритет</b>	High
<b>Серьезность</b>	Trivial
<b>Автор</b>	Ткачева А. О.
<b>Описание</b>	
Текстовка «звук» в настройках на экране уровня отображается на английском языке	
<b>Шаги</b>	
1. Запустить приложение	
2. Запустить любой уровень	
3. Нажать на «Шестеренку» (кнопку «Настройки»)	
<b>Фактический результат</b>	
У кнопки «звук» текстовка «Sound»	
<b>Ожидаемый результат</b>	
У кнопки «звук» текстовка «Звук»	

<b>№ 8</b>	Не работает окончание таймера уровня
<b>Окружение</b>	Samsung S23 Ultra, Android 13
<b>Версия МП</b>	0.7.0
<b>Приоритет</b>	Top
<b>Серьезность</b>	Blocker
<b>Автор</b>	Ткачева А. О.
<b>Описание</b>	
При окончании таймера уровень не заканчивается, можно продолжать искать отличия	
<b>Шаги</b>	
1. Запустить приложение	
2. Запустить любой уровень	
3. Дождаться конца времени уровня	
<b>Фактический результат</b>	
Уровень не заканчивается, можно дальше играть	
<b>Ожидаемый результат</b>	
Уровень заканчивается	

<b>№ 9</b>	Индикация найденного отличия начинается не с первой ячейки
<b>Окружение</b>	Samsung S23 Ultra, Android 13
<b>Версия МП</b>	0.7.0
<b>Приоритет</b>	Top
<b>Серьезность</b>	Minor
<b>Автор</b>	Ткачева А. О.
<b>Описание</b>	
После нахождения и выделения первого отличия загорается сразу вторая галочка	
<b>Шаги</b>	
1. Запустить приложение	
2. Запустить любой уровень	
3. Найти любое отличие	
<b>Фактический результат</b>	
Выделилась вторая галочка	
<b>Ожидаемый результат</b>	
Выделилась первая галочка	

<b>№ 10</b>	Выделение отличия не соответствует его месту на картинке
<b>Окружение</b>	Samsung S23 Ultra, Android 13
<b>Версия МП</b>	0.7.0
<b>Приоритет</b>	High
<b>Серьезность</b>	Minor
<b>Автор</b>	Ткачева А. О.
<b>Описание</b>	
При выборе отличия может выделиться область рядом с этим отличием, также выделенные области на двух картинках могут не совпадать	
<b>Шаги</b>	
1. Запустить приложение	
2. Запустить любой уровень	
3. Найти любое отличие	
<b>Фактический результат</b>	
Выделилась область, не соответствующая области различия на картинке	
<b>Ожидаемый результат</b>	
Выделилась область, соответствующая области различия на картинке	

<b>№ 11</b>	Не работает кнопка «Продолжить»
<b>Окружение</b>	Samsung S23 Ultra, Android 13
<b>Версия МП</b>	0.7.0
<b>Приоритет</b>	Top
<b>Серьезность</b>	Blocker
<b>Автор</b>	Ткачева А. О.
<b>Описание</b>	
Не работает кнопка «продолжить» после успешного прохождения уровня	
<b>Шаги</b>	
1. Запустить приложение	
2. Запустить любой уровень	
3. Пройти уровень	
4. На открывшемся экране нажать «Продолжить»	
<b>Фактический результат</b>	
Ничего не произошло	
<b>Ожидаемый результат</b>	
Запустился следующий уровень	