

**Технический заказ  
приложения HonkApp (IEEE  
29148- 2011 SyRS)**

<b>1. Введение.....</b>	<b>3</b>
1.1. Назначение.....	3
1.2. Содержание системы.....	3
1.3. Обзор системы.....	3
1.3.1. Содержание системы.....	3
1.3.2. Функции системы.....	3
1.3.3. Характеристики пользователей.....	4
<b>2. Ссылки.....</b>	<b>4</b>
<b>3. Системные требования.....</b>	<b>4</b>
3.1. Функциональные требования.....	4
1. Создание задач.....	4
2. Создание команд пользователей.....	4
3. Создание повторяющихся задач.....	4
4. Отметка выполненных задач.....	5
5. Редактирование и удаление задач и команд.....	5
3.2. Требования к юзабилити.....	5
1. Простота использования.....	5
2. Понятный интерфейс.....	5
3. Надежность.....	5
3.3. Требования к производительности.....	5
1. Скорость работы.....	5
2. Масштабируемость.....	6
3. Безопасность.....	6
<b>4. Схема приложения.....</b>	<b>6</b>
4.1. Макеты форм.....	6
4.2. Описание иконок.....	9
3.7. Физические характеристики.....	12
3.8. Условия окружения.....	12
3.9. Требования к безопасности.....	12
<b>5. Требования к логической структуре Базы Данных.....</b>	<b>12</b>

# 1. Введение

## 1.1. Назначение

Приложение "Honk." предназначено для управления задачами и списками дел.

## 1.2. Содержание системы

Приложение "Honk." создано для пользователей, которые хотят создавать и управлять задачами, добавлять задачи с описанием и сроками выполнения. В рамках приложения также предусмотрена возможность создания персональных и общих списков дел и задач. Также предусмотрена возможность создания повторяющейся задачи.

## 1.3. Обзор системы

1.3.1. Содержание системы. Приложение позволяет пользователям создавать и управлять задачами, добавлять задачи с описанием и сроками выполнения, а также создавать персональные и общие списки дел и задач. Также в приложении есть возможность создания повторяющейся задачи.

1.3.2. Функции системы. Приложение "Honk" для управления списками дел позволяет пользователям:

- Создавать задачи с описанием и сроками выполнения
- Создавать команды пользователей для выполнения задач
- Создавать повторяющиеся задачи
- Отмечать выполненные задачи
- Редактировать и удалять существующие задачи и команды.

1.3.3. Характеристики пользователей. Приложение предназначено для людей, которые хотят улучшить свою организацию и эффективность, а также тех, кто нуждается в системе управления задачами для выполнения своих обязанностей на работе или в повседневной жизни.

## 2. Ссылки

В данном техническом заказе не требуются ссылки

## 3. Системные требования

### 3.1. Функциональные требования

#### 1. Создание задач

Пользователи могут создавать новые задачи и добавлять их в персональные или общие списки дел. Каждая задача должна содержать следующую информацию:

- Заголовок задачи
- Описание задачи
- Сроки выполнения задачи
- Является ли задача ежедневной

#### 2. Создание команд пользователей

Пользователи могут создавать команды пользователей для выполнения задач. Каждая команда должна содержать следующую информацию:

- Название команды
- Список пользователей, которые входят в команду

#### 3. Создание повторяющихся задач

Пользователи могут создавать повторяющиеся задачи для выполнения задач, которые необходимо выполнять регулярно. Каждая повторяющаяся задача должна содержать следующую информацию:

- Заголовок задачи
- Описание задачи
- Сроки выполнения задачи
- Периодичность выполнения задачи (ежедневно/один раз)

#### **4. Отметка выполненных задач**

Пользователи могут отмечать выполненные задачи в списке дел. Каждая выполненная задача должна содержать следующую информацию:

- Дата выполнения задачи

#### **5. Редактирование и удаление задач и команд**

Пользователи могут редактировать и удалять существующие задачи и команды пользователей в своих списках дел.

### **3.2. Требования к юзабилити**

#### **1. Простота использования**

Приложение "Honk" должно быть простым и интуитивно понятным для использования. Пользователи должны легко находить функции создания задач, редактирования и удаления задач, создания команд пользователей и отметки выполненных задач.

#### **2. Понятный интерфейс**

Приложение "Honk" должно иметь понятный и четкий интерфейс. Это включает в себя легкий доступ к функциям приложения, понятные и информативные метки на кнопках и элементах управления, а также эффективную организацию информации на экране.

#### **3. Надежность**

Приложение "Honk" должно быть надежным и стабильным в работе. Это включает в себя отсутствие ошибок и сбоев, быстрое восстановление работы после сбоя и защиту от потери данных.

### **3.3. Требования к производительности**

#### **1. Скорость работы**

Приложение "Honk" должно работать быстро и эффективно. Это включает в себя быстрый доступ к функциям приложения, быстрое добавление и редактирование

задач и команд пользователей, а также быстрый поиск и фильтрацию элементов в списке дел.

## 2. Масштабируемость

Приложение "Honk" должно быть масштабируемым и способным обрабатывать большое количество задач и пользователей. Это включает в себя оптимизацию работы с базой данных и обработку запросов в реальном времени.

## 3. Безопасность

Приложение "Honk" должно быть безопасным и защищенным от несанкционированного доступа и хакерских атак. Это включает в себя защиту данных пользователей и учетных записей, шифрование данных и защиту от вредоносного ПО.

# 4. Схема приложения

## 4.1. Макеты форм

Форма 1

The mockup shows a login form with a title "Войти в аккаунт" in blue. Below the title are two input fields: "E-mail" and "Пароль". Below these fields is a blue button labeled "Войти". At the bottom of the form, there are two links: "Нет аккаунта? Зарегистрироваться" and "Забыли пароль?".

форма 2

Создать аккаунт

Имя пользователя

Фамилия пользователя

E-mail

Пароль

Зарегистрироваться

[Вернуться ко входу](#)

Форма 4

Напоминание пароля

E-mail

Отправить пароль

[Вернуться ко входу](#)

форма 5

🏠

📄

⚙

👤

сегодня

общие

личные

предстоящие

архив

Задача	Описание	Статус	Группа	Дедлайн	Закончить	Повторение
Понять кто	Описание	Not Done	Private	04.07.2023 ...	04.07.2023 ...	0

форма 6

🏠

📄

⚙

👤

сегодня

общие

личные

предстоящие

архив

Задача	Описание	Статус	Группа	Дедлайн	Закончить	Повторение
--------	----------	--------	--------	---------	-----------	------------




форма 7


Название задачи

Описание

☐ Повторяющаяся задача

С кем будете выполнять задачу?

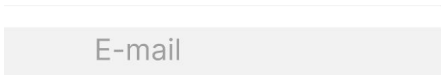


7 апреля 2023 г. 

7 апреля 2023 г. 





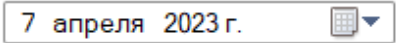
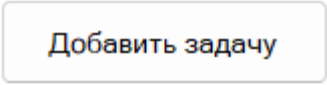
Отмена

Добавить задачу

## 4.2. Описание иконок

	Поле, в которое пользователь вводит свою почту	форма 1, форма 2, форма 4
	Поле, в которое пользователь вводит свой пароль. Пароль автоматически шифруется звездочками в целях безопасности	форма 1, форма 2
	кнопка открывает форму 5, если у пользователя есть задачи, форму 6, если их нет. Если данные пользователя не найдены, то открывается оповещение с сообщением "Пользователь не найден"	форма 1
<a href="#">Зарегистрироваться</a>	При нажатии на кнопку левой кнопкой мыши откроется форма 3 (см.4.1 Макеты форм)	форма 1
<a href="#">Забыли пароль?</a>	При нажатии на кнопку левой кнопкой мыши откроется форма 2 (см. 4.1 Макеты форм)	форма 1

Имя пользователя	Поле, в которое пользователь вводит свое имя	форма 2
Фамилия пользователя	Поле, в которое пользователь вводит свою фамилию	форма 2
Зарегистрироваться	При нажатии на кнопку левой кнопкой мыши, данные из полей, расположенных на форме 2 отправляются в базу данных, т.е. создается новый аккаунт	форма 2
<a href="#">Вернуться ко входу</a>	При нажатии на ссылку левой кнопкой мыши, откроется форма 1 (см. 4.1 Макеты форм)	форма 2, форма 4
Отправить пароль	При нажатии на кнопку левой кнопкой мыши на почту, которую пользователь указал при регистрации, отправляется пароль, который пользователь вводил при регистрации	форма 4
	выводит задачи, которые предстоит выполнить пользователю	Форма 5, форма 6
Сегодня	выводит задачи, дедлайн которых - сегодня	форма 5, форма 6
Общие	При нажатии левой кнопкой мыши выводятся командные задачи	форма 5, форма 6
Личные	При нажатии левой кнопкой мыши открываются задачи, запланированные на завтра и далее	форма 5, форма 6

<h1>Архив</h1>	<p>При нажатии левой кнопкой мыши открываются задачи, статус которых “выполнено”</p>	<p>форма 5, форма 6</p>
	<p>при нажатии левой кнопкой мыши обновляет список задач</p>	<p>форма 5, форма 6</p>
	<p>При нажатии левой кнопкой мыши открывается форма 7 (см. 4.1 Макеты форм)</p>	<p>Форма 5, форма 6</p>
	<p>При нажатии левой кнопкой мыши появляется кнопка “выйти из аккаунта” для выхода из аккаунта</p>	<p>форма 5, форма 6</p>
<p>Название задачи</p>	<p>поле, в которое пользователем вводится название задачи</p>	<p>форма 7</p>
<p>Описание</p>	<p>Поле, в которое пользователь вводит описание задачи</p>	<p>форма 7</p>
	<p>Поле, в которое пользователь вводит участников команды</p>	<p>форма 7</p>
<p><input type="checkbox"/> Повторяющаяся задача</p>	<p>при активировании этой кнопки, задача добавляется каждый день</p>	<p>форма 7</p>
	<p>элемент, с помощью которого пользователь выбирает дедлайн задачи</p>	<p>форма 7</p>
	<p>при нажатии на кнопку, данные, создается новая задача (введенные/ выбранные на форме 7 данные отправляются в базу данных)</p>	<p>форма 7</p>

### **3.7. Физические характеристики**

Приложение "Honk" может быть установлено на устройства с операционной системой Windows . Оно занимает небольшой объем памяти на устройстве и не требует высокой производительности для работы.

### **3.8. Условия окружения**

Приложение "Honk" может быть установлено на устройства с операционной системой Windows. Оно занимает небольшой объем памяти на устройстве и не требует высокой производительности для работы. Пользователи могут создавать и управлять задачами, добавлять задачи с описанием и сроками выполнения, создавать персональные и общие списки дел и задач, а также создавать повторяющиеся задачи. Для отметки выполненных задач предусмотрена возможность указания даты выполнения. Пользователи могут редактировать и удалять существующие задачи и команды пользователей в своих списках дел. Интерфейс приложения должен быть понятным и четким, а работа приложения должна быть надежной и стабильной. Приложение должно быть безопасным и защищенным от несанкционированного доступа и хакерских атак.

### **3.9. Требования к безопасности**

Приложение "Honk" должно быть безопасным и защищенным от несанкционированного доступа и хакерских атак. Это включает в себя защиту данных пользователей и учетных записей, шифрование данных и защиту от вредоносного ПО.

## **5. Требования к логической структуре Базы Данных**

Линиями обозначены связанные значения

