快速排序算法

笔记本: 常用算法

创建时间: 2019/12/30 13:15 **更新时间:** 2019/12/30 13:18

作者: AlinaWang **标签:** 排序算法

URL: https://www.cnblogs.com/dongkuo/p/4827281.html

1. 算法描述

快速排序(quick-sort)与前面介绍的归并排序(merge-sort)(见<u>算法基础——算法导论(1)</u>)一样,使用了**分治**思想。下面是对一个一般的子数组A[p~r]进行快速排序的分治步骤:

① **分解:**数组A[p~r]被划分为两个子数组A[p~q]和A[q+1~r],使得A[q]大于等于A[p~q]中的每个元素,且小于等于A[q+1~r]中的每个元素。(需要说明的是,我们允许A[p~q]和A[q+1~r]为空)

② 解决:对子数组A[p~q]和A[q+1~r]递归的调用快速排序。

③ **合并:**因为子数组都是**原址排序**的,所以不需要合并操作,此时的A数组已经是排好序的。

ps: 所谓原址排序是指: 我们在对组进行排序的过程中只有常数个元素被存储到数组外面。

下面给出伪代码:

```
QUICKSORT(A, p, r)

1 if p < r

2 q = PARTITION(A, p, r)

3 QUICKSORT(A, p, q-1)

4 QUICKSORT(A, q+1, r)
```

可以看出,算法的关键是partiton方法的实现。下面给出它的算法实现:

```
PARTITION(A, p, r)

1  x = A[r]

2  i = p-1

3  \text{for } j = p \text{ to } r-1

4  \text{if } A[j] \leq x

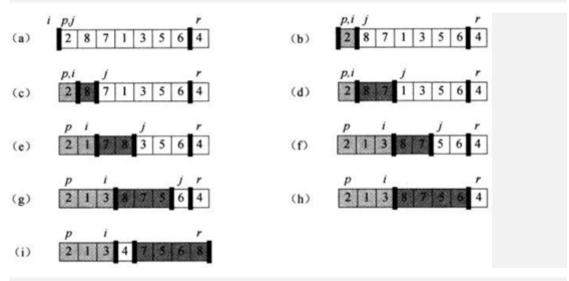
5  i = i+1

6  \text{exchange } A[i] \text{ with } A[j]

7  \text{exchange } A[i+1] \text{ with } A[r]

8  \text{return } i+1
```

直接看可能觉得很晕,我们结合实例看看它是如何工作的:



上图(a~i)表示的是对子数组A[p~r] =[2,8,7,1,3,5,6,4]进行排序时,每次迭代之前数组元素和一些变量的值。

我们可以初步看出,在i和j移动的过程中,数组被分成了三个部分(分别用灰色,黑色,白色表示),其中i和j就是分割线,并且浅灰部分的元素均比A[r] 小,黑色部分的元素均比A[r]大(i)图除外,因为循环完毕之后执行了exchange A[i+1] with A[j])。

我们再仔细分析一下具体细节:

- ① 首先看迭代之前的部分。它执行了x = A[r],目的是把子数组A的最后一位作为一个"基准",其他的所有元素都是和它进行比较。它在迭代过程中值一直都没改变。然后执行i = p -基准 1,此时i在子数组A的左端。
- ② 再看迭代部分。迭代时j从子数组A的开头逐步移至A的倒数第二位。每次 迭代中,会比较当前j位置的值和"基准"的大小,如果小于或相等"基准",就将灰 色部分的长度增加1(i=i+1),然后把j位置的值置换到灰色部分的末尾

(exchange A[i] with A[j])。这样迭代下来,就能保证灰色部分的值都比"基准"小或相等,而黑色部分的值都比"基准"大。

③ 最后看迭代完成后的部分。就进行了一步 exchange A[i+1] with A[j]操作,就是把"基准"置换到灰色部分与黑色部分之间的位置。

这样所有的操作下来,就产生了一个"临界"位置q,使得A[q]大于等于A[p~q]中的每个元素,而小于等于A[q+1~r]中的每个元素。

更严格的,我们可以用以前介绍的循环不变式(见<u>算法基础——算法导论</u> (1))来证明其正确性。但由于叙述起来比较麻烦,这里就不给出了。

下面我们给出快速排序(quick-sort)算法的Java实现代码:

```
public static void main(String[] args) {
int[] array = { 9, 2, 4, 0, 4, 1, 3, 5 };
quickSort(array, 0, array.length - 1);
printArray(array);
* 快速排序
* @param array
* 待排序数组
* @param start
* 待排序子数组的起始索引
* @param end
* 待排序子数组的结束索引
*/public static void quickSort(int[] array, int start, int end) {
if (start < end) {</pre>
int position = partition(array, start, end);
quickSort(array, start, position - 1);
quickSort(array, position + 1, end);
}
/**
* 重排array , 并找出"临界"位置的索引
* @param array
* 待重排数组
* @param start
* 待重排子数组的起始索引
* @param end
* 待重排子数组的结束索引
* @return
*/public static int partition(int[] array, int start, int end) {
int position = start - 1;
```

```
int base = array[end];
for (int i = start; i < end; i++) {
if (array[i] <= base) {</pre>
position++;
int temp = array[position];
array[position] = array[i];
array[i] = temp;
int temp = array[position + 1];
array[position + 1] = array[end];
array[end] = temp;
return position + 1;
}
* 打印数组
* @param array
*/public static void printArray(int[] array) {
for (int i : array) {
System.out.print(i + "");
System.out.println();
```