### АЛИНАЗАР ЖАРКЫН

SOFTWARE ENGINEER



+77029997339



gorsun98@gmail.com



@vipkazashkas

#### Образование

# Девятимесячный курс Python Django Back-end по настоящее время

- Изучение HTML/CSS, Python, Postgre Sql, Javascript, Django
- Разработка шахмат с искусственным интеллектом, сапёра, морского боя, парсинг веб-сайтов
- Изучение библиотек Tensorflow, Pandas, NumPy для анализа данных
- Создание онлайн кинотеатра на Javascript без Back-end
- Получил максимальные оценки за каждую часть курса

#### Kotlin Start от Jusan Singularity Февраль 2023

- Основы Kotlin и Разработка нескольких проектов с Android Studio
- Один из лучших результатов на практическом экзамене с 7 задачами

#### Грант на Java курс от Jusan Singularity Декабрь 2022

- Основы Java, синтаксис, классы, типы данных
- Решение 102 задач различной сложности
- 63 человека старше 18 лет на курсе (я был исключением)
- Лучший результат на экзамене

## Шестилетняя академия от Step Academy 2016-2022

- Изучение программ: Photoshop, After Effects, Premier Pro, Illustrator
- Основы С++, С#, Unity и других
- Основные знания о UX/UI дизайне

#### Достижения

## Соревнование по написанию чистого и хорошего кода на любом языке программирования

- Более 100 участников разделены на группы Easy, Medium и Hard
- Писал на Python на уровне Hard
- Занял 3 место после 3-часового соревнования

#### Хакатон от Step Academy по разработке игр на Unity в одиночку

- Разработка дизайна и написание кода на С# за 2 дня
- 39 участников в возрасте от 14 до 18 лет (мне было 14)
- Практическая реализация проекта от идеи до выполнения

### Языки

Навыки

Казахский 📥

Русский ————

- Языки программирования:
- Java, Kotlin, Python, C#
- Фреймворки и технологии:

Android Studio, Django, HTML/CSS,

Postgre Sql, Javascript

• Автоматизация тестирования: Selenium WebDriver, JUnit • Библиотеки для анализа данных: Tensorflow, Pandas,

NumPy

- Инструменты разработки: Unity,
  Photoshop, After Effects, Premier
  Pro, Illustrator
- Разработка игр: Unity, C#