

SENAC  
Campus Santo Amaro  
TADS - Análise e Desenvolvimento de Sistemas  
PW – Programação Web



# **Atividade Discente Orientada ADO #1**

Professor: Veríssimo – [carlos.hypereira@sp.senac.br](mailto:carlos.hypereira@sp.senac.br)

Aluno(a): Aline Andria Davi de Sousa- [alinneandrya.aa@gmail.com](mailto:alinneandrya.aa@gmail.com)

30/08/2022

## SUMÁRIO

1.O que é DOM? .....	3
1.1Dissertar sobre a relação entre Dom e JavaScript.....	3
1.2Elementos da implementação do JavaScript/DOM.....	4
1.3Caso prático base.....	5
1.3.1Explicação sobre a interação do JavaScript com o HTML.....	6
2.0Referencia bibliográfica.....	7

## 1 O que é o DOM?

<sup>1</sup> “DOM é uma API criada com a finalidade de auxiliar o desenvolvimento de aplicações de natureza geral.

Uma API é um conjunto padronizado de funções, rotinas, métodos, classes, protocolos e procedimentos gerais destinados a fornecer funcionalidades a serem usadas por softwares ou programas com a finalidade de simplificar a tarefa de desenvolvimento.

Podemos dizer que o DOM é uma API que padroniza a estrutura a estrutura de documentos HTML e XML, simplificando a tarefa de se acessar e manipular tais documentos. O DOM fornece aos programadores maneiras simples de acessar a estrutura, criar, modificar, adicionar, retirar e manipular elementos e conteúdos de documentos HTML e XML.

O DOM é uma especificação do W3C (World Wide Web Consortium), isto é, trata-se de uma interface de programação padronizada que pode ser usada em qualquer tipo de ambiente e aplicação. O DOM foi desenvolvido para ser usado por qualquer linguagem de programação.

### 1.1 Dissertar sobre a relação entre DOM e JavaScript.

A definição do DOM segundo o W3C é: “O DOM – Document Object Model do W3C é uma interface independente de plataforma e linguagem que permite aos programas e scripts acessar e atualizar dinamicamente a estrutura, o conteúdo e a estilização de documentos”

O DOM HTML é uma representação da estrutura do documento HTML. O diagrama representativo do DOM é do tipo árvore, tal como o diagrama representativo de uma família no qual são representados os graus de parentesco, ascendência e descendência entre seus membros. O termo Modelo de Objetos, escolhido para designar o DOM, tem o mesmo sentido que na sua definição tradicional em Programação Orientada a Objetos.

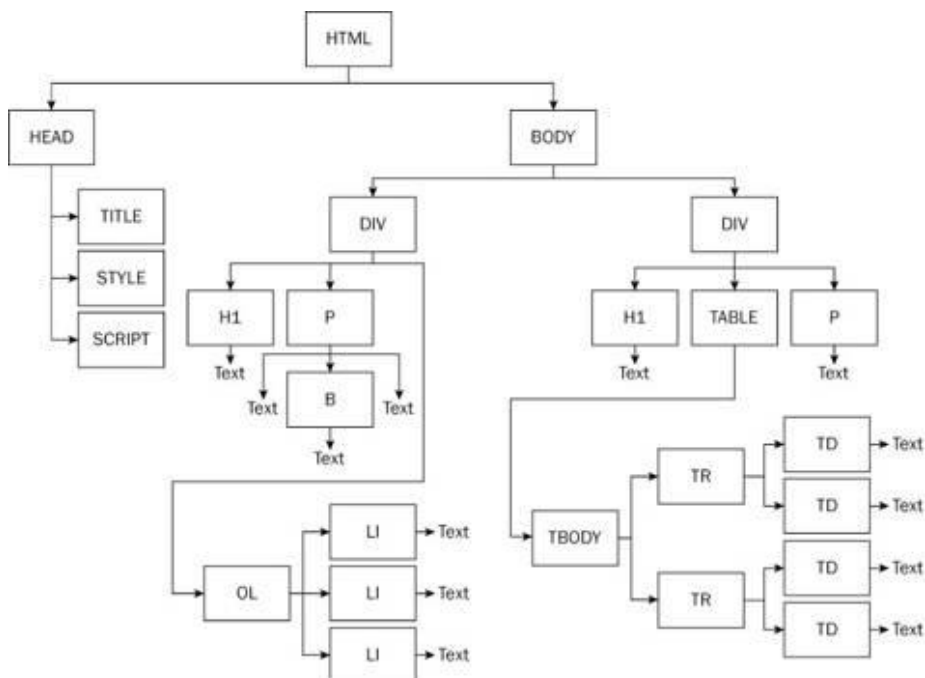


Figura01: Exemplo de árvore DOM de uma página web.

<https://www.devmedia.com.br/trabalhando-com-dom-em-javascript/29039>

## 1.2 Elementos da implementação do JavaScript/DOM.

O objeto document representa um documento aberto no navegador. Assim, toda vez que se abre um documento(X) HTML ou XML em um navegador, é criado um objeto document. O objeto document tem como responsabilidade fornecer ao JavaScript o acesso a árvore DOM.

São cinco principais object or element:

- *getElementById* – acessa o elemento do DOM cujo atributo ID foi definido no parâmetro id e retorna uma referência ao elemento com esse ID.
- *Element.style* – A propriedade style dos elementos do DOM permite que se definam regras de estilo a serem aplicadas nos elementos.
- *getElementsByTagName("tag")* – O método *getElementsByTagName()* acessa todos os elementos do DOM do tipo definido no parâmetro tag e retorna um array cujo itens fazem referência aos elementos desse tipo, na ordem em que aparecem na marcação.
- *getElementsByTagName("nome")* – O método *getElementsByTagName()* acessa todos os elementos do DOM cujo atributo *name* tenha sido definido no parâmetro *nome* e retorna um array cujos itens fazem referência aos elementos com o atributo *name* igual a *nome*, na ordem em que aparecem na marcação.
- *innerHTML* – A propriedade innerHTML permite que se inspecione ou se defina o conteúdo HTML de um elemento do DOM.

### 1.3 Caso prático base:

Abaixo está o caso prático escolhido entre os sete exemplos disponibilizados na aula de Programação Web:

```
1  <!--
2      SENAC - TADS - Programação Web
3      Aula #02 - Introdução ao JavaScript
4      Objetivos deste código: Demonstrar JS em Páginas html
5          "Interação com Usuário"
6  -->
7
8  <!DOCTYPE html>
9  <html lang="pt-br">
10 <head>
11     <meta charset="UTF-8">
12     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
13     <title>Interação JS</title>
14     <style>
15         body { font: 12pt Arial; }
16         button { font-size: 12pt; padding: 30px; }
17     </style>
18 </head>
19 <body>
20     <h1>Senac - TADS - PW - 2º Semestre </h1>
21     <h2>Aula #02 - Introdução ao JS</h2>
22     <h3>Interagindo com um botão</h3>
23     <button onclick="clique()">Clicar neste Botão!</button>
24     <script>
25         function clique() {
26             window.alert('Você clicou no botão!')
27         }
28     </script>
29 </body>
30 </html>
```

**Fonte:** Modelo de código em Linguagem JavaScript, com o uso da Linguagem de marcação HTML, com base na aula de Programação Web, professor Carlos Veríssimo, 2022.

### 1.3.1 Explicação sobre a interação do JavaScript com o HTML.

```
1  <!--
2      SENAC - TADS - Programação Web
3      Aula #02 - Introdução ao JavaScript
4      Objetivos deste código: Demonstrar JS em Páginas html
5          "Interação com Usuário"
6  -->
7
8  <!DOCTYPE html>
9  <html lang="pt-br">
10 <head>
11     <meta charset="UTF-8">
12     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=
13     <title>Interação JS</title>
14     <style>
15         body { font: 12pt Arial; }
16         button { font-size: 12pt; padding: 30px; }
17     </style>
18 </head>
19 <body>
20     <h1>Senac - TADS - PW - 2º Semestre </h1>
21     <h2>Aula #02 - Introdução ao JS</h2>
22     <h3>Interagindo com um botão</h3>
23     <button onclick="clique()">Clicar neste Botão!</button>
24     <script>
25         function clique() {
26             window.alert('Você clicou no botão!')
27         }
28     </script>
29 </body>
30 </html>
```

Comando  
DOM,  
"onclick" para  
interação com  
o usuário.

Comando DOM,  
"window.alert"  
para interação  
com o usuário.

Parte do código  
em que é  
demonstrado a  
linguagem de  
marcação HTML.

Parte do código  
em que é  
demonstrado a  
linguagem de  
programação  
JavaScript.

## **2.0 Referência bibliográfica.**

1.Silva SM. JavaScript Guia do Programador. Guia completo das funcionalidades da linguagem JavaScript.  
Novatec Editora Ltda. ISBN: 978-85-7255-248-5.