

WORKSHOP REACTNATIVE

Aline Bosser - Mess Dorchies - Aurélien Freyling - Sylvain Valvassori

BeCode — CRL/Woods5.33

SOMMAIRE

1. Préambule	p.3
2. Prérequis	p.4
3. Objectifs	p.5
4. Planning	p.6
5. Présentation app finale	p.7
6. Conclusions & Fin	p.8

PRÉAMBULE

À travers cet atelier, vous allez découvrir les fondamentaux pour développer une application mobile avec **ReactNative**.

Le résultat du développement pourra être visible depuis votre navigateur, ou directement sur votre mobile, grâce au framework **Expo** et l'application mobile **Expo Go**.

L'application finale permettra de gérer ses listes de courses .

PRÉREQUIS





Avoir un compte Firebase :

https://console.firebase.google.com/
Permet d'héberger dans le cloud des bases de données NoSQL.
Propose différents services, conçu par Google.





• Avoir installé Expo CLI: npm install –g expo-cli Framework permettant de s'initier rapidement à ReactNative.



Maîtriser les principes fondamentaux de JavaScript.

OBJECTIFS

Les objectifs de cet atelier sont de vous initier à ReactNative avec des outils que nous avons spécialement choisis : Expo & FireBase.

Un répo git est mis à votre disposition contenant la structure de départ du projet sur la branche "start" : le projet fourni est fonctionnel (coté backend), mais certaines vues sont désastreuses ou pas rendues

Des consignes sont à votre disposition aux travers des différents README pour vous aider à finaliser la partie front de notre app, ainsi que des commentaires pour vous orienter.

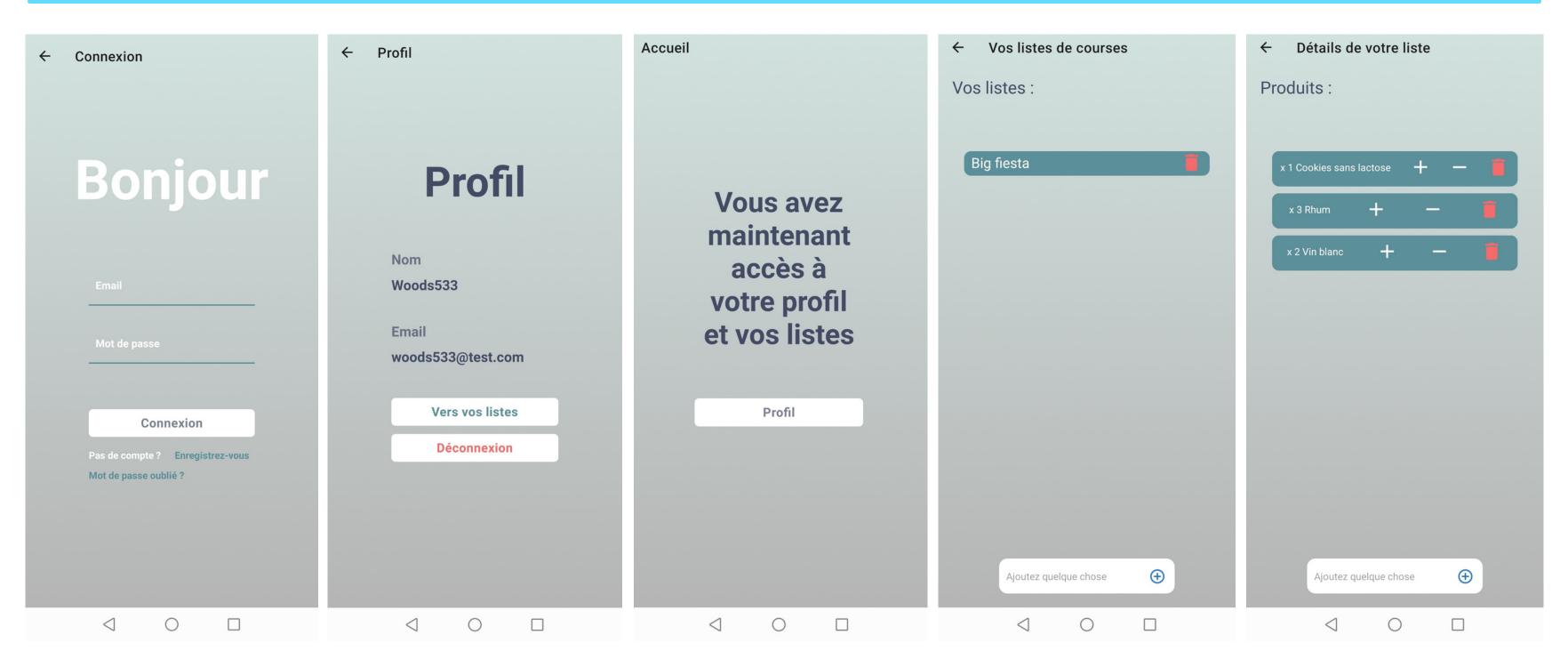
N'hésitez pas à consulter le <u>prototype</u> mis à disposition.

PLANNING

09:30 - 09:40	Présentation & objectifs
09:40 - 10:10	Création du projet FireBase & base de données FireStore
	Git clone de la base du projet & installation des dépendances
	Connexion de l'app avec la BDD (config)
10:10 - 10:25	Explications de la première tâche
10:25 - 11:00	Création du screen profil
11:00 - 11:15	# PAUSE #
11:15 - 11:30	Corrections
11:30 - 12:10	Création des screens des listes
12:10 - 12:20	Corrections
12:20 - 12:30	Conclusion & tour de table

BeCode — CRL/Woods5.33

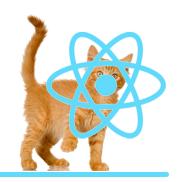
PRÉSENTATION DE L'APP FINALE



BeCode — CRL/Woods5.33

WorkShop ReactNative

CONCLUSIONS & FIN



C'était une première expérience pour nous ! L'application finale est fonctionnelle et n'est pas parfaite. C'est ce que nous avons sorti dans le temps imparti.

Nous avons pris plaisir à faire ce projet et à découvrir les fondamentaux de ReactNative... avec les aléas qui vont avec 😂.

Expo nous a permis de rapidement se mettre au développement. Cela ne remplace pas tout le travail à effectuer pour déployer une réelle application portable iOs & Android.

Concernant FireBase, c'est le service ressortant le + pour sa facilité de maniabilité avec ReactNative. C'est un choix qui s'est imposé après de longues réflexions.... Ce n'est pas pour autant que c'était le plus judicieux au final ;-).

Nous vous remercions pour votre participation et espérons que cet atelier vous a plu !