

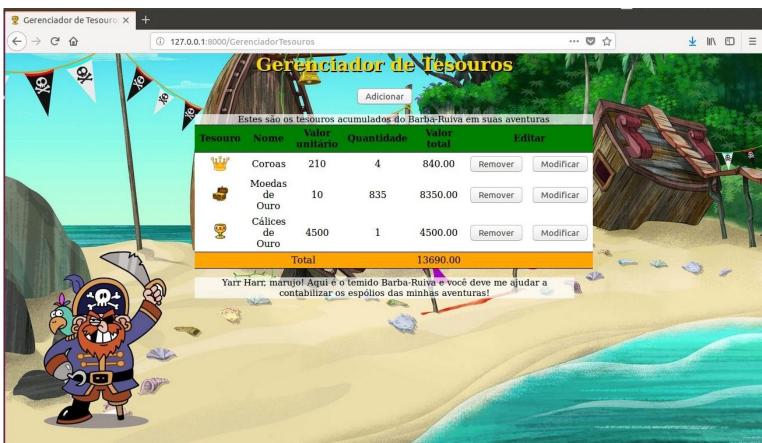
# → O QUE É DJANGO



Django é um Framework Web de alto-nível do Python que encoraja o rápido desenvolvimento e um design limpo e pragmático.







# → OBTENDO O PROJETO NO GITHUB



#### Acesse o GitHub:

https://github.com/NinaCris16/minicurso-django

#### Copie o link do repositório minicurso-django:

Dinâmica do minicurso de django

#### 1 branch 22 1 contributor 12 commits O releases Clone or download ▼ New pull request Branch: master -Find file NinaCris16 esqueleto do projeto Clone with HTTPS ? Use Git or checkout with SVN using the web URL. imgs-para-bd add midia usada para curso https://github.com/NinaCris16/minicur piratas esqueleto do projeto README.md Update README.md Download ZIP FI README.md



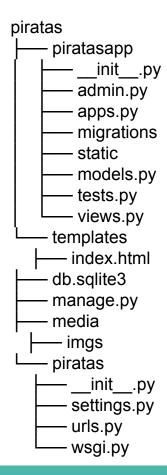
# → OBTENDO O PROJETO NO GITHUB

Abra o terminal (Ctrl+Alt+t) e execute:

Mova a pasta piratas que se encontra dentro da pasta minicurso-django para a Área de Trabalho

# → ÁRVORE DE DIRETÓRIO







# → RODANDO A APLICAÇÃO

Abra o terminal (Ctrl+Alt+t) e entre no diretório:

\$ python3 manage.py runserver

Acesse o endereço fornecido (<a href="http://127.0.0.1:8000/">http://127.0.0.1:8000/</a>) e veja o que aparece.





Page not found (404)	
Request Method: GET Request URL: http://127.0.0.1:8000/	
Using the URLconf defined in piratas.urls, Django tried these URL patterns, in this order:  1. admin/ 2. ^media\/(?P <path>.*)\$</path>	
The empty path didn't match any of these.	
You're seeing this error because you have DEBUG = True in your Django settings file. Change that to False, and Django will display a standard 404 page.	

#### Adicione o admin a url <a href="http://127.0.0.1:8000/admin">http://127.0.0.1:8000/admin</a>

Django admin	istration	
Username:		
Password:		
	Log in	



# → CRIANDO UM SUPER USUÁRIO

Para que não seja necessário abrir outro terminal ou desligar o servidor pressione (Ctrl+Shift+t) e execute:

\$ python3 manage.py createsuperuser;

Adicione as informações necessárias e em seguida volte ao site do admin.

Feche a página e desligue o servidor (Ctrl+c).





Um model é uma fonte de informação sobre os dados que se está armazenando.

```
class Tesouro(models.Model):
   nome = models.CharField(max_length = 45)
   quantidade = models.IntegerField()
   valor = models.DecimalField(max_digits=10, decimal_places=2)
   img_tesouro = models.ImageField(upload_to="imgs")
```

# → TEMPLATE



Um template é um simples arquivo de texto que contém a parte dinâmica do site com algumas sintaxes especiais descrevendo como o conteúdo dinâmico vai ser inserido, tal como variáveis, que serão substituídas por valores quando o template for carregado no navegador, e tags que controlam a lógica do template.





```
<!DOCTYPE html>
{% load static %}
   <head>
        <link rel="icon" href="{% static 'imgs/calice.ico'%}">
        <title>Gerenciador de Tesouros</title>
        <meta charset="UTF-8">
        <link rel="stylesheet" type="text/css" href="{% static 'css/estilos.css'%}">
   </head>
   <body>
        <h1>Gerenciador de Tesouros</h1>
        <div id="myModal" class="modal">
          <div class="modal-content">
            <span class="close">&times;</span>
                <form action="" method="post" enctype="multipart/form-data">{% csrf_token %}
                    {{ form.as p }}
                    <input type="submit" value="Adicionar" />
                </form>
          </div>
        </div>
```





Uma view é uma função Python que obtém uma requisição web e retorna uma resposta web. Essa resposta pode ser o conteúdo HTML de uma página, um redirecionamento, um erro 404, uma imagem ou diversas outras coisas.

### → VIEWS - TESOUROUTIL

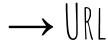


```
class TesouroUtil(object):
    def form valid(self, view, form):
        lsta tesouro = Tesouro.objects.filter(nome=form.instance.nome)
        if(form.instance.pk != None):
            lsta tesouro = lsta tesouro.exclude(pk=form.instance.pk)
        if len(lsta tesouro) > \overline{0}:
            errors = form. errors.setdefault("nome", ErrorList())
            errors.append(u"nomes iguais não são permitidos")
            return False
        return True
    def get context data(self, context):
        lstTesouros = Tesouro.objects.annotate(total=ExpressionWrapper(F('valor') * F('quantidade'),output field=DecimalField
(max digits=10,decimal places=2, blank=True)))
        context["lista tesouro"] = lstTesouros
        soma = 0
        for tesouro in lstTesouros:
            soma += tesouro.total
        context["preco total"] = soma
```

# → VIEWS - CREATEVIEW



```
class TesouroInsert(CreateView):
    model = Tesouro
    template name = "index.html"
    util = TesouroUtil()
    fields=["img tesouro", "nome", "valor", "quantidade"]
    def form valid(self, form):
        bol valid = TesouroInsert.util.form valid(self, form)
        return super(CreateView, self).form valid(form) if bol valid else super(CreateView, self).form invalid(form)
    def get context data(self, **kwargs):
        context = super(TesouroInsert, self).get context data(**kwargs)
        TesouroInsert.util.get context data(context)
        return context
    def get success url(self):
        return reverse('GerenciadorTesouros')
    class Meta:
        labels = {
            "img tesouro" : "Tesouro",
            "nome" : "Nome",
            "valor" : "Valor unitário",
            "quantidade" : "Quantidade"
```





Uma URL é uma forma padronizada de representação de serviços na internet, tendo um endereço único, como <u>www.webfeatures.com.br</u>.

→ VIEWS - CREATEVIEW



url(r'^GerenciadorTesouros\$', views.TesouroInsert.as\_view(), name='GerenciadorTesouros'),



# → TEMPLATE - TABELA DINÂMICA

```
{% for objTesouro in lista tesouro %}
  <img src="{{ objTesouro.img_tesouro.url }}"/>
      {{ objTesouro.nome }}
      {{ objTesouro.valor }}
      {{ objTesouro.quantidade }}
      {{ objTesouro.total }}
      <form action="" method="post">
             <button id="delete">Remover</button>
        </form>
      <button data-nome="{{ objTesouro.nome }}" class="update">Modificar</button>
  {% endfor %}
<tfoot>
  Total
     {{preco total}}
     </tfoot>
```

## → VIEWS - UPDATEVIEW



```
class TesouroUpdate(UpdateView):
    model = Tesouro
    template name = "index.html"
   util = TesouroUtil()
    fields=["img tesouro", "nome", "valor", "quantidade"]
    def form valid(self, form):
        bol valid = TesouroUpdate.util.form valid(self, form)
        return super(UpdateView, self).form valid(form) if bol valid else super(UpdateView, self).form invalid(form)
    def get context data(self, **kwargs):
        context = super(TesouroUpdate, self).get context data(**kwargs)
        TesouroUpdate.util.get context data(context)
        return context
    def get object(self):
        return Tesouro.objects.get(nome=self.kwargs["nome"])
    def get success url(self):
        return reverse('GerenciadorTesouros')
```

```
url(r'^GerenciadorTesouros/Update/(?P<nome>.*)$', views.TesouroUpdate.as_view(),
name='TesouroUpdate'),
```

# → TEMPLATE - MODAL PARA ATUALIZAÇÃO



# → VIEWS - DELETEVIEW



```
class TesouroDelete(DeleteView):
    model = Tesouro

def get_object(self):
    return Tesouro.objects.get(nome=self.kwargs["nome"])

def get_success_url(self):
    return reverse_lazy('GerenciadorTesouros')
```

```
url(r'^GerenciadorTesouros/(?P<nome>.*)$', views.TesouroDelete.as_view(),
name='TesouroDelete'),
```





## → NAVEGANDO EM PASTAS PELO TERMINAL



Para acessar um diretório seguinte

Para acessar um diretório anterior

```
$ cd ..
```

• Para visualizar o conteúdo de uma pasta

```
$ ls
```