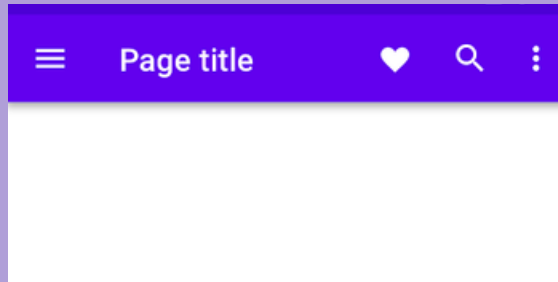


App bars: Top

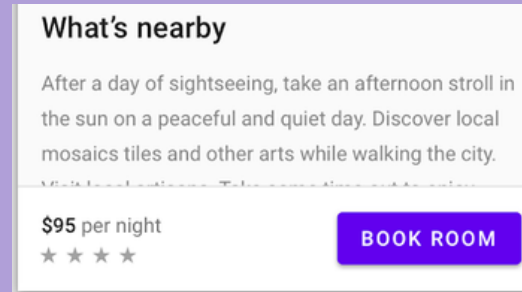


- A barra superior do aplicativo fornece conteúdo e ações relacionadas à tela atual. É usado para branding, títulos de tela, navegação e ações.

- Ajuda a manter uma aparência consistente e oferece um local para hospedar menus de opção de forma organizada e intuitiva

- Entender as diferentes abordagens e empregar de forma coerente economiza tempo e ajuda a garantir que o app funcione corretamente. Diferentes situações exigem diferentes abordagens para aspectos como inflação de menus e resposta à interação do usuário.

Button

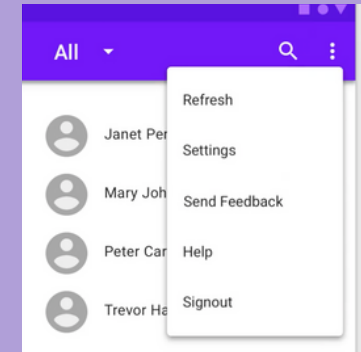


Um botão consiste em um texto ou um ícone (ou ambos) que comunica a ação que ocorre quando o usuário toca nele.

Às vezes você pode querer ter ícones para certos botões para aprimorar a experiência do usuário, pois reconhecem logotipos mais facilmente do que texto. Por exemplo, se você tem um botão com a ação de "deletar", você pode rotulá-lo com o ícone de lata de lixo.



Menus



Os menus exibem uma lista de opções em superfícies temporárias.

Um menu básico abre sobre o elemento âncora por padrão (esta opção pode ser alterada através de propriedades). Quando estão perto de uma borda da tela, menus básicos realinham verticalmente para garantir que todos os itens do menu fiquem completamente visíveis.

menus simples são preferidos em relação a caixas de diálogo simples, porque menus simples são menos disruptivos no contexto atual do usuário.