

LISTA DE EXERCÍCIOS PARA FIXAÇÃO

- **Lógica de Programação:**

Para os exercícios de lógica de programação, você pode utilizar ferramentas como Scratch, App Inventor (MIT), ou até mesmo Portugol em blocos de notas. Outra opção é descrever a lógica utilizando Portugol em uma folha de papel.

1. Verificar se um número é par ou ímpar.
2. Determinar se um ano é bissexto ou não.
3. Receber três notas de um aluno, calcular a média e informar se o aluno foi aprovado ou reprovado. Tenha em mente que a nota de corte para aprovação é 7.

- **HTML:**

Para este exercício você pode utilizar aplicativos como Visual Studio Code. Outra opção é utilizar compiladores online, que permitem escrever e testar código diretamente no navegador, por exemplo:

CodePen (<https://codepen.io/>)

JSFiddle (<https://jsfiddle.net/>)

HTML Online Editor (<https://html-online.com/editor/>)

É importante entregar os exercícios como arquivos no formato .html

4. Crie uma página HTML simples com um título e alguns parágrafos.
5. Faça uma página HTML com uma lista ordenada e outra não ordenada.

6. Desenvolva uma página com um formulário contendo campos de texto, caixa de seleção e botão de envio. Deve conter os campos:

Deixe um comentário

Nome:

E-mail:

Website:

Comentário:

- **CSS:**

Para este exercício você pode utilizar aplicativos como Visual Studio Code. Outra opção é utilizar compiladores online, que permitem escrever e testar código diretamente no navegador, por exemplo:

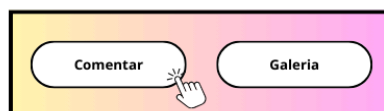
CodePen (<https://codepen.io/>)

JSFiddle (<https://jsfiddle.net/>)

HTML Online Editor (<https://html-online.com/editor/>)

É importante entregar os exercícios como arquivos no formato .html

7. Estilize a página HTML anterior (exercício 6, o formulário) com cores de fundo, fontes e tamanhos diferentes.
8. Aplique estilos na página HTML anterior (exercício 6, o formulário) para criar um menu de navegação horizontal com as opções clicáveis: Comentar e Galeria. Você define as cores e fontes.



9. Crie um layout de grade simples com CSS para exibir uma galeria de imagens.

- **Javascript:**

Para desenvolver os exercícios de JavaScript, além do o Visual Studio Code, você também optar por compiladores online, como:

CodePen (<https://codepen.io/>)

JSFiddle (<https://jsfiddle.net/>)

Repl.it (<https://repl.it/>)

É importante entregar os exercícios como arquivos no formato .js

10. Escreva um programa que peça para o usuário digitar o seu nome e, em seguida, exiba uma mensagem de saudação personalizada, como "Olá, [nome digitado]!".
11. Faça um script que calcule a idade de uma pessoa com base no ano de nascimento fornecido.
12. Desenvolva uma calculadora simples que realize operações básicas como adição, subtração, multiplicação e divisão.
13. Usando o menu navegável do exercício 8, escreva um programa que exiba o formulário do exercício 6 ao clicar no botão “Comentar” e exiba o layout de grade simples para exibir uma galeria de imagens ao clicar no botão “Galeria”.