

# Tic Tac Toe

...

# Condition :

- Utiliser des tableaux (algo de parcours)
- Fonctionner en mode console (class scanner)
- Un menu qui permet de valider le choix du jeu

# Algorithm principal du jeu:

Initialiser les données du jeu :

- Saisir le nom des joueurs ===== Scanner ?
- Créer trois plateaux vide===== Pour les 3 manches
- Tirer au hasard quel joueur ===== Math.Random() ?

Tant qu'un joueur n'a pas gagné:

- Demander au joueur qui à la main de placer son signe ( X ||O )
- MàJ du jeu (voir physiquement le signe se placer sur le plateau)
- Passer la main à l'autre joueur

**Annoncer le résultat de la partie et donner un point au joueur gagnant!!!**

Recommencer le processus jusqu'à ce qu'un joueur gagne 3 points !!!