

Considerando o esquema lógico do banco de dados apresentado a seguir para campeonatos de futebol, especifique uma função para computar a tabela de classificação dos campeonatos. A função deverá ter como parâmetros de entrada 1) o código do campeonato para o qual se deseja gerar a tabela de classificação, 2) a posição inicial do ranque e 3) a posição final do ranque.

Obs. 1: Uma vitória vale 3 pontos e um empate 1 ponto.

Obs. 2: A classificação é feita por ordem decrescente de pontuação.

Obs. 3: O critério de desempate é o número de vitórias

Dica: `SELECT... LIMIT 1 OFFSET 0; -- recupera 1 tupla a partir da posição 0 do result set.`

```
drop table if exists campeonato cascade;
CREATE TABLE campeonato (
    codigo text NOT NULL,
    nome TEXT NOT NULL,
    ano integer not null,
    CONSTRAINT campeonato_pk PRIMARY KEY
(codigo));

drop table if exists time_ cascade;
CREATE TABLE time_ (
    sigla text NOT NULL,
    nome TEXT NOT NULL,
    CONSTRAINT time_pk PRIMARY KEY
(sigla));
```

```
drop table if exists jogo cascade;
CREATE TABLE jogo (
    campeonato text not null,
    numero integer NOT NULL,
    time1 text NOT NULL,
    time2 text NOT NULL,
    gols1 integer not null,
    gols2 integer not null,
    data_ date not null,
    CONSTRAINT jogo_pk PRIMARY KEY
(campeonato,numero),
    CONSTRAINT jogo_campeonato_fk FOREIGN KEY
(campeonato) REFERENCES campeonato
(codigo),
    CONSTRAINT jogo_time_fk1 FOREIGN KEY
(time1) REFERENCES time_ (sigla),
    CONSTRAINT jogo_time_fk2 FOREIGN KEY
(time2) REFERENCES time_ (sigla));
```