

Jugador: Mario

Enemigo: Bowser

Obstáculo: Flamas

Marcador: Vidas y cuando Mario pierde o gana

Sonidos: Sonido de fondo y cuando sueltan flama

Descripción:

Mario será controlado por el usuario con el teclado.

El juego inicia cuando el usuario toca el botón “Jugar” y arriba de jugar sale quien ganó la última jugada.

Bowser estará programado para escupir flamas de manera random.

Habrà un marcador hasta arriba que empiece “Vidas Mario - 5” “Vidas Bowser - 5” Se irán disminuyendo las vidas conforme las flamas los vayan tocando.




El juego se basará en el videojuego Super Mario Bros DS, específicamente cuando Mario pelea contra Bowser.


Bowser escupirá flamas y Mario tendrá que esquivarlas saltando. Mario tendrá que derrotar a Bowser tirando fuego. Si Bowser con sus flamas toca a Mario 5 veces este muere y si Mario esquiva las flamas y le avienta a Bowser 5 flamas, Bowser muere. Conforme las flamas vayan tocando a estos personajes, en el marcador se irán disminuyendo sus vidas hasta que uno de los dos llegue a 0.

Sólo se mostrará el resultado de Mario ya que es el usuario.

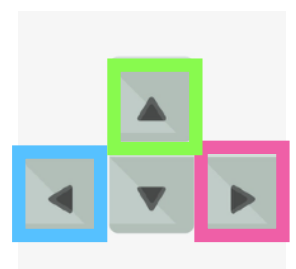
El letrero final será “¡Has ganado!” O “¡Has perdido!”.

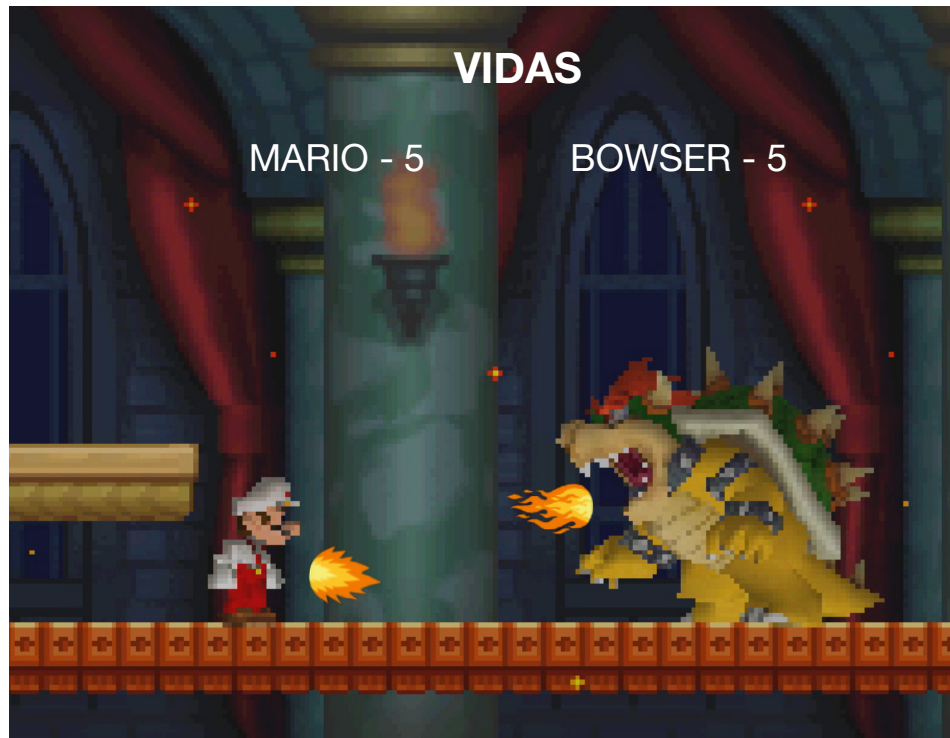
Teclado

-  Mario camina hacia atrás
-  Mario salta
-  Mario camina hacia adelante

 Mario dispara flamas







Pantalla de juego



Pantalla inicial