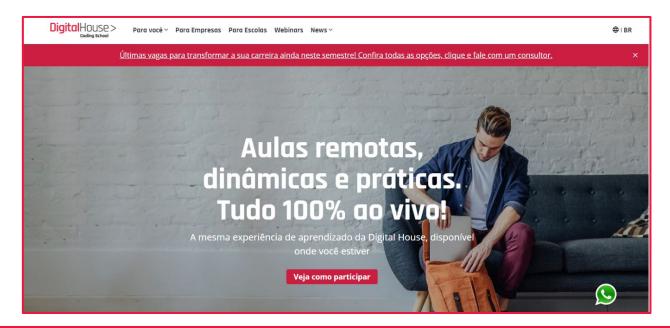
### Introdução a HTML

Digital House >



- 1. Analisar um website
- 2. Fluxo de um website

Antes de começarmos a analisar a linguagem, vamos iniciar com uma análise de um website.



Se imaginássemos e destacássemos as caixas que fazem parte deste site, veríamos algo assim (3 grandes divisões):



Se fizermos o mesmo com as informações dentro dessas 3 grandes caixas, provavelmente teremos algo parecido com isto:



Isto nos leva à conclusão de que cada **elemento** HTML produz um componente visual no navegador.



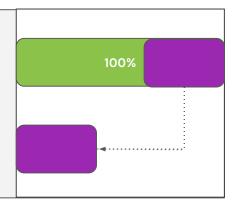


Uma das finalidades deste módulo é que possamos entender como os elementos HTML interagem uns com os outros.

E para fazer isso, precisaremos da ajuda de algumas ferramentas que aprenderemos logo nas próximas aulas, por enquanto vamos seguir a seguinte regra:

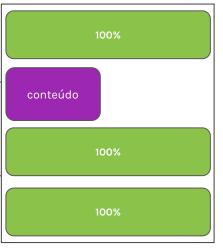
Se um item ocupar toda a tela (de ponta a ponta), o próximo item no código cairá para o primeiro lugar disponível. Precisamos nos atentar a tais dimensões e outras regras de posicionamento para reproduzirmos exatamente o resultado esperado no site.

No exemplo ao lado, o bloco verde, por natureza, ocupa 100% da largura da página, e assim o elemento cinza ao invés de ficar ao seu lado, "cai" para a linha de baixo.

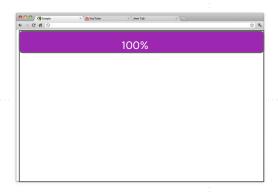


Alguns elementos que vamos incorporar em nossos sites já ocupam 100% da largura de nossa tela, é por isso que veremos que quase todos os elementos são colocados um abaixo do outro.

Alguns elementos, por padrão, vão ocupar apenas seu conteúdo (como o elemento roxo). Entraremos em mais detalhes sobre eles mais tarde.



Nos próximos tópicos, fornecemos uma ajuda de memória para que tenhamos uma referência de quanto espaço cada elemento ocupa na tela. O lembrete estará localizado no canto superior direito, como neste slide.



### DigitalHouse>