

# PROJET : PARTIE 2 (15%)

Selon les équipes formées durant la partie 1.

Remise avant le 8 avril 23h59.

## SOMMAIRE ET DÉROULEMENT

Dans ce travail vous aurez à vous lancer dans un projet de développement qui se poursuivra tout au long de la session. Vous aurez comme objectif de vous familiariser avec une architecture logicielle un peu plus complexe et d'assurer une grande qualité de l'application en produisant des tests unitaires.

Également, vous devrez démontrer une utilisation professionnelle de Git au sein d'une équipe.

## TRAVAIL À FAIRE

### SÉLECTION DES STORIES

Dans un premier, vous devez déterminer les stories que vous complétez dans le cadre de cette partie. Normalement, vous avez déjà un réfléchi à ce point pendant la partie 1 en façonnant les critères d'acceptation de vos stories. Vous êtes responsable de vous attribuer une charge de travail acceptable. Attention de ne pas surestimer votre capacité. Puisque vous intégrez de nouvelles compétences technologiques (Nouvelle architecture, Entity Framework, tests, revues de code, etc.), votre productivité en sera grandement réduite. Vous devez remettre le backlog du sprint, qui contient uniquement les stories qui seront faites dans le cadre de la partie 2, avant d'entamer votre travail.

### PRODUCTION DU CODE

Vous devez produire le code nécessaire au fonctionnement des stories sélectionnées. Dans le cadre de ce travail, vous devez produire l'interface qui permet d'accomplir les fonctionnalités.

L'architecture à respecter comportera trois projets :

- API
- Domain
- Infrastructure

Le nom des projets peut varier, mais doit être significatif. Ces trois projets auront leurs responsabilités respectives. L'API n'aura pas de logique, mais devra se servir du projet Domain pour l'effectuer. Le projet Domain fera toute la logique, mais ne dépendra d'aucun autre projet. Le projet Infrastructure s'occupera de persister les données et toute autre fonctionnalité qui pourrait accéder à un système externe.

### PRODUCTION DES TESTS

Vous devez produire les tests nécessaires pour tester vos classes du domaine.

## MODALITÉ DE REMISE

- Avant le 12 mars 14h25, vous devez remettre le backlog du sprint 1 sur LÉA en format Excel.
- Avant le 8 avril, vous devez mettre votre version finale dans la branche « main ».

## CRITÈRE D'ÉVALUATION

- Fonctionnalité (45%)
  - Validation adéquate des entrées (15%)
  - Les fonctionnalités s'effectuent conformément aux stories ainsi que leurs critères d'acceptation. (20%)
  - Il ne se produit pas de problème lors de l'utilisation des fonctionnalités. (10%)
- Test (25%)
  - Le nom des tests est sous la forme « Étant donné, quand, alors »(given,when,then)
  - La couverture des tests pour le projet du domaine est adéquate.
  - Utilisation efficace des maquettes (Mock).
  - Chaque test ne couvre qu'un cas de test.
- Qualité du code (15%)
  - La nomenclature C# est respectée
    - Fonction avec Lettre majuscule
    - Variable privée avec Lettre minuscule
    - Etc.
  - Les variables et les fonctions possèdent des noms significatifs.
  - Les fonctions ne dépassent pas 12 lignes de code.
  - L'architecture est respectée.
  - La couche Infrastructure utilise des DTO.
  - La couche API utilise des DTO.
  - Les classes « Service » ne font qu'orchestrer les autres classes et ne font pas de logique en soi.
- Revues de code (10%)
  - Chaque membre de l'équipe utilise les « Pull Requests » avant de mettre leur code en commun.
  - Les « Pull Requests » sont toujours approuvées avant de mettre le code en commun.
  - Chaque membre de l'équipe laisse au moins 5 commentaires pertinents à ses coéquipiers.
- Git (5%)
  - Utilisation adéquate des branches
  - Les noms des commits sont professionnels et significatifs
- Français
  - Les pénalités pour le français s'appliquent comme stipulé par les RDEA.