

## Exercícios Fixação JDBC

Não há necessidade de entrega desses exercícios. Os mesmos serão apresentados durante as próximas aulas.

Para essa atividade tomar como base o banco de dados *locadora*.

Utilizar a estrutura de tabelas criadas anteriormente para executar as consultas.

Utilizar como base, os programas que escrevemos nas últimas aulas (insert, delete, update e select);

- 1 – Crie um método para inserir registros na tabela *Endereço*. Se preferir crie um objeto, com as características encontradas na tabela, e insira esse objeto no banco.
- 2 – Crie um método para inserir *Categorias*. Se preferir crie um objeto, com as características encontradas na tabela, e insira esse objeto no banco.
- 3 – Crie um método para inserir *Gêneros*. Se preferir crie um objeto, com as características encontradas na tabela, e insira esse objeto no banco.
- 4 – Crie um método para exibir no console, todos os *Endereços*, cadastrados na tabela de mesmo nome. Se preferir, retorne uma lista de objetos, e imprima-a na console;
- 5 – Crie um método para exibir no console, todos as *Categorias*, cadastradas na tabela de mesmo nome. Se preferir, retorne uma lista de objetos, e imprima-a na console;
- 6 – Crie um método para exibir no console, todos os *Gêneros*, cadastrados na tabela de mesmo nome. Se preferir, retorne uma lista de objetos, e imprima-a na console;
- 7 – Crie um método para inserir registros na tabela *Filmes*. Se preferir crie um objeto, com as características encontradas na tabela, e insira esse objeto no banco.
- 8 – Crie um método para imprimir no console todos os *Filmes* e suas respectivas *Categorias* e *Gêneros*;