Модель боевых действий

Назарьева Алена НФИбд-03-18

2021, 25 february

 $inst\{1\} RUDN \ University, \ Moscow, \ Russian \ Federation$

Цель работы

Цель работы

Изучить и реализовать модель боевых действий

Выполнение лабораторной работы



Код в python для модель боевых действий между регулярными войсками (рис. 1)

```
import numpy as np
import math
from scipy.integrate import odeint
import matplotlib.pyplot as plt
x0 = 333333
v0 = 44444
t0 = 0
a = 0.15
b = 0.64
c = 0.55
h = 0.12
tmax = 1.05
dt = 0.05
def p(t):
    p = abs(math.sin(t+15))
    return p
def q(t):
    q = abs(math.cos(t+25))
    return a
def dy(s,t):
    dy1 = -a*s[0] - b*s[1] + p(t)
    dy2 = -c*s[0] - h*s[1] + q(t)
    return [dy1, dy2]
t = np.arange(t0,tmax,dt)
v0=[x0,y0]
s = odeint(dv, v0, t)
plt.plot(t,s[:,0],'r--', linewidth=2.0,label="численность x")
plt.plot(t,s[:,1],'b-', linewidth=2.0,label="численность у")
plt.xlabel("war")
plt.ylabel("численность армии")
plt.legend()
plt.grid()
plt.show()
```



Результат работы программы (рис. 4)

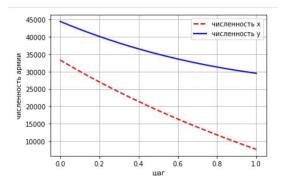


Рис. 4: первый пункт результат



Код в python для модель боевых действий между регулярными войсками и партизанских отрядов (рис. 2)

```
import numpy as np
import math
from scipy.integrate import odeint
import matplotlib.pyplot as plt
x0 = 333333
v0 = 44444
t0 = 0
a = 0.28
b = 0.745
c = 0.613
h = 0.35
tmax = 1.05
dt = 0.05
def p(t):
   p = abs(2*math.sin(3*t))
   return p
def q(t):
   q = abs(1.5*math.cos(2*t))
   return a
def dy(s,t):
   dv1 = -a*s[0] - b*s[1] + p(t)
   dv2 = -c*s[0]*s[1] - h*s[1] + q(t)
   return [dy1, dy2]
t = np.arange(t0.tmax.dt)
v0=[x0,v0]
s = odeint(dy, v0, t)
plt.plot(t,s[:,0],'r--', linewidth=2.0,label="численность x")
plt.plot(t,s[:,1],'b-', linewidth=2.0,label="численность у")
plt.xlabel("war")
plt.vlabel("численность армии")
plt.legend()
plt.grid()
plt.show()
```



Результат работы программы (рис. 3)

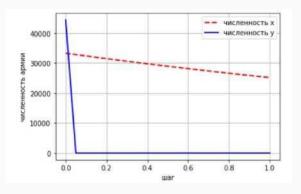


Рис. 3: второй пункт результат



Таким образом, в первом случае война закончится истреблением армии x, а во втором истреблением армии y

Выводы



В результате проделанной работы я изучила и реализовала модель боевых действий для своего варианта