##### Objectif :

Test technique Cypress Akkodis.

###### Historique des versions:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Auteur** | **Version** | **Description** |
| **14 Mars 2024** | Aliou DIOP | 1.0 | Création du document |

##### Distribution :

##### Sécurité et confidentialité :

Les travaux sont la propriété du groupe.

##### Responsabilité :

Aucune

##### Notes sur cette édition :

Rien à signaler

Table des matières

[**Introduction** 2](#_Toc138341635)

[**Résultats et analyses** 2](#_Toc138341636)

[**Conclusion** 4](#_Toc138341637)

Introduction

L’application web nous permet d’effectuer les tests techniques de Cypress avec l’entreprise Akkodis.

Résultats et analyses

|  |  |
| --- | --- |
| **Test automatisé** | |
| Création de compte | ◼Vérifier les informations liées au la robustesse du mot de passe  ◼Puis créer un compte   * + 1. ◼Les informations nom, prénom, email sont générées dynamiquement et aléatoirement selon ces principes :nom : user\_ + 6 digits     2. prénom : 5 caractères alphabétiques différents     3. email : prenom.nom@yopmail.com |
| **Résultat attendu** | **Résultat observé** |
| Compte créé | CONFORME |
| **Remarque** |  |
| **Test automatisé** | |
| Home page | * + 1. Bandeau supérieur titre par défaut, possibilité de se loguer ou de créer un compte     2. Présence du logo et du titre du site "LUMA"     3. Récupérer les éléments d’un menu, au choix     4. Contrôler les items du footer |
| **Résultat attendu** | **Résultat observé** |
| Avoir un logo, menu et footer | CONFORME |
| **Remarque** |  |
| **Test fonctionnel** | |
| **Catalogue + tunnel d’achats** | * + 1. ◼Ajouter un article au panier et passer commande     2. ◼Page shipping : la méthode de livraison n'est pas imposée     3. ◼Page «review and payments» :les informations de livraison doivent être exactes vs celles de la page Shipping     4. le total du panier doit correspondre à la quantité par article + les frais de port     5. ◼Page de confirmationle message «Thank you for your purchase!» s'affiche     6. le numéro d'ordre est affiché     7. ◼Se déconnecter |
| **Résultat attendu** | **Résultat observé** |
| Paiement effectué | NON COMPLET |
| **Remarque** | On observe une lenteur après avoir ajouté un produit dans le panier, c’est pourquoi j’ai ajouté une pause de 5000 millisecondes avant de valider le panier.  On remarque cette lenteur aussi après avoir cliquer sur le panier pour valider le paiement.  Pour remplir les informations de paiement on remarque des changements dans les classes correspondantes au champ sélectionner. Ainsi il est difficile de maintenir les tets dans cette partie |

Conclusion

La solution fonctionne correctement, mais il faut revoir :

-les temps de latence dans certaines parties pour améliorer la performance de l’application