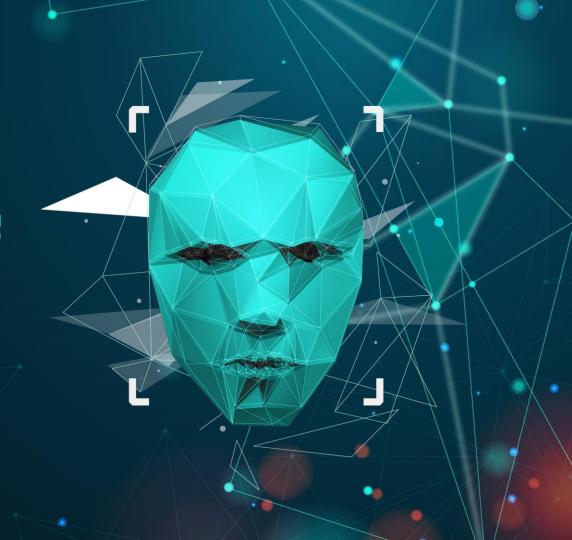


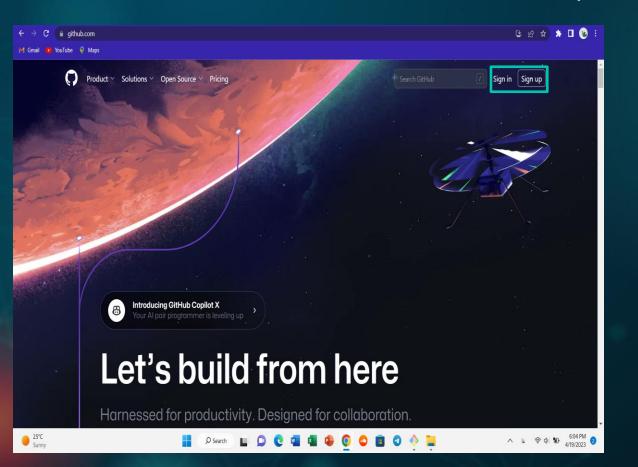
# **README File**

You can see the steps of creating a GitHub account, creating a repository and uploading files to GitHub in this file



01	صفحه اصلی	07	ساخت ریپازیتوری در گیت پراجکت
02	فهرست	08	متصل کردن گیت به گیت هاب
03	ساخت اکانت گیت هاب	09	اضافه شدن ریپازیتوری به گیت هاب
04	ساخت ریپازیتوری	10	كلون كردن فايل و كدها
05	مشخصات پروژه	12	ادد کردن فایل های کلون شده به گیت
06	سورس کد تمرین	13	پوش کردن فایل های کلون شده

## ساخت اکانت گیت هاب:

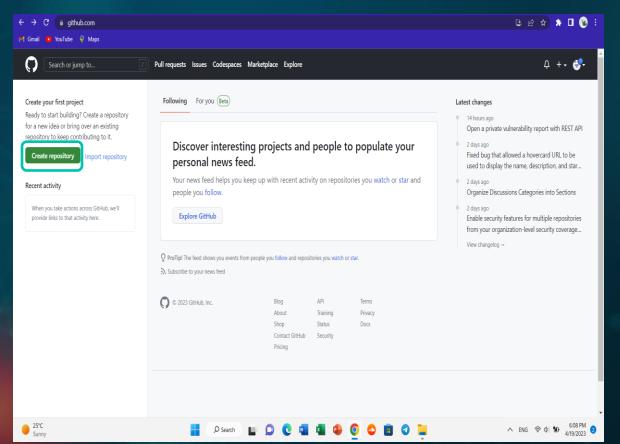


ابتدا وارد سایت گیت هاب میشویم.

اگر از قبل اکانت گیت هاب داشتیم روی گزینه ساین این و اگر اکانت نداشتیم روی گزینه ساین آپ کلیک میکنیم

و بعد فیلد مربوط به ثبت نام را تکمیل میکنیم تا ثبت نام ما کامل شود و اکانت گیت هاب ما ساخته شود

### ساخت ریپازیتوری:



بعد از ساخت اکانت حالا باید یک ریپازیتوری یا یک مخزن در گیت هاب بسازیم

برای این کار روی گزینه مشخص شده کلیک میکنیم

#### ほ 🖈 🖈 🛚 😼 🗄 Mans (Man) Mans (Man) Create a new repository A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? Import a repository Owner <sup>1</sup> Repository name \* Alipakravan 🕶 / Alireza repository Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about cautious-meme? Description (optional) this is a personal and public repository Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit You choose who can see and commit to this repository Initialize this repository with: Skip this step if you're importing an existing repository. Add a README file This is where you can write a long description for your project. Learn more. Add .gitignore Choose which files not to track from a list of templates. Learn more. .aitianore template: None -Choose a license A license tells others what they can and can't do with your code. Learn more. License: None ▼

# مشخصات پروژه:

Repository name: در این قسمت نام پروژه را انتخاب میکنیم

Description:

در این قسمت میتوانیم یک توضیحات برای پروژه خود بنویسیم که اختیاریست

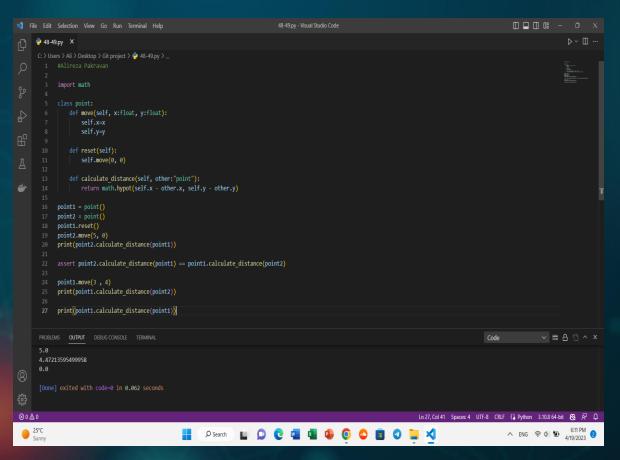
Public / Private:

میتوانیم مشخص کنیم که پروژه ما به صورت عمومی برای همه در دسترس باشد یا خیر

Add README file:

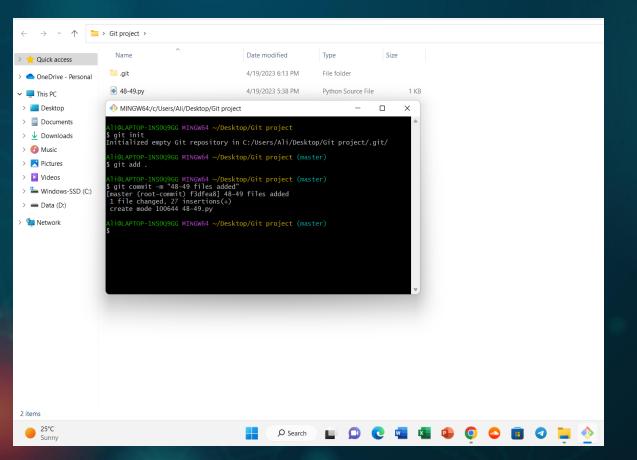
میتوانیم یک فایل برای توضیحات بیشتر به پروژه خود اضافه کنیم (مثل این فایل)

#### سورس کد تمرین:



سورس کد تمرین صفحه 48 – 49 کتاب را در ادیتور خود تایپ میکنیم و بعد از ران کردن کد جهت اطمینان از درست بودن آن را در پوشه ای به نام گیت پراجکت سیو میکنیم

### ساخت ریپازیتوری در گیت پراجکت:

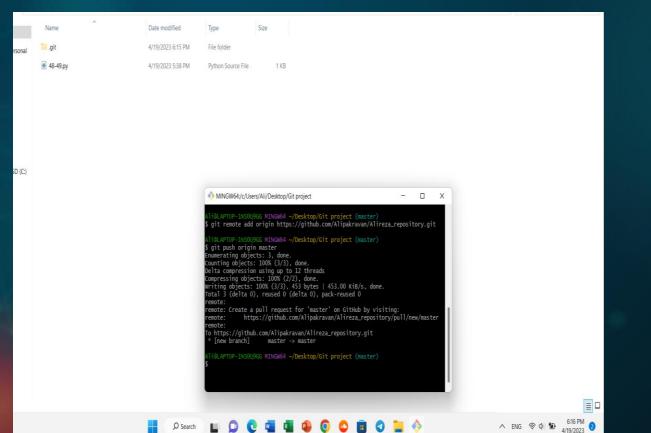


وارد پوشه گیت پراجکت میشویم و با دستور گیت اینیت یک ریپازیتوری در این پوشه میسازیم

و بعد با ادد کردن و کامیت کردن فایل آن را در گیت ثبت میکنیم.

البته این فایل فعلا در گیت کامیت شده و به صورت انلاین در پلتفرم گیت هاب قرار نگرفته

#### متصل کردن گیت به گیت هاب:

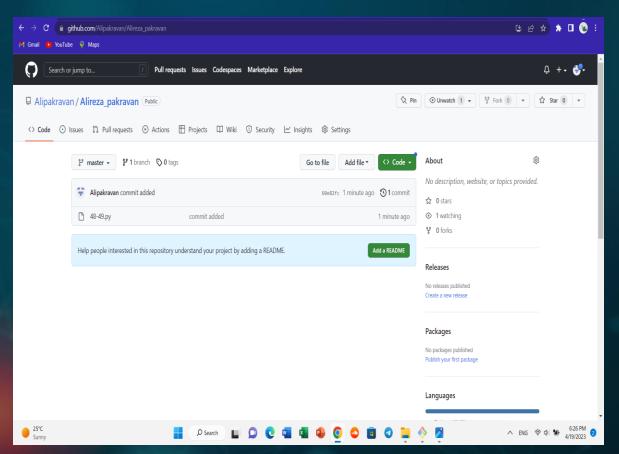


با دستور گیت+ ریموت+ ادد+ یک اسم و سپس ادرس ریپازیتوری گیت هاب خود اکانت گیت و گیت هاب خود را به همدیگر متصل میکنیم.

سپس بعد از متصل شدن گیت و گیت هاب میتوانیم با دستور پوش فایل ها و تغییرات خود را در گیت هاب اپلود کنیم.

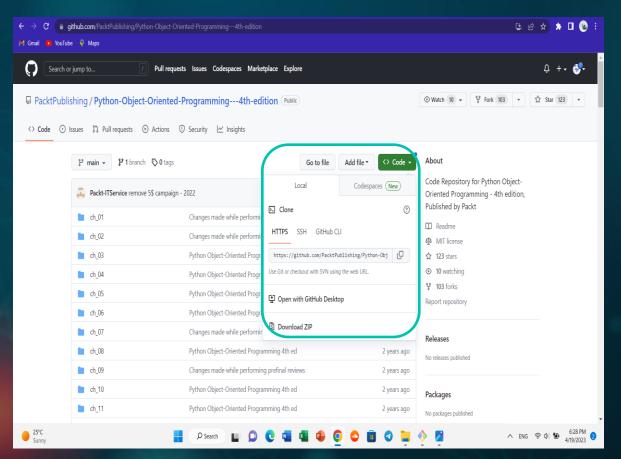
به این صورت که گیت+ پوش+ اسمی که انتخاب کرده بودیم و نام برنچ خود میتوانیم تغییر اتی که روی برنچ اعمال شده را در گیت هاب ایلود کنیم

### اضافه شدن ریپازیتوری به گیت هاب:



بعد از انجام مراحل گذشته وارد اکانت گیت هاب خود میشویم و میبینیم که فایل های مورد نظر در اکانت گیت هاب و ریپازیتوری مدنظر قرار گرفته اند.

# كلون كردن فايل و كدها:

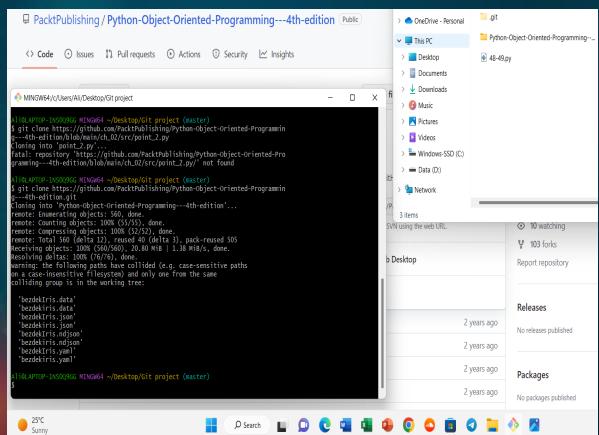


وارد اکانت گیت هاب مورد نظر شده و پروژه پابلیک مورد نظر را انتخاب میکنیم.

قسمت کد مشخص شده را انتخاب میکنیم و در حالتHTTPS متن زیر آن را کپی میکنیم

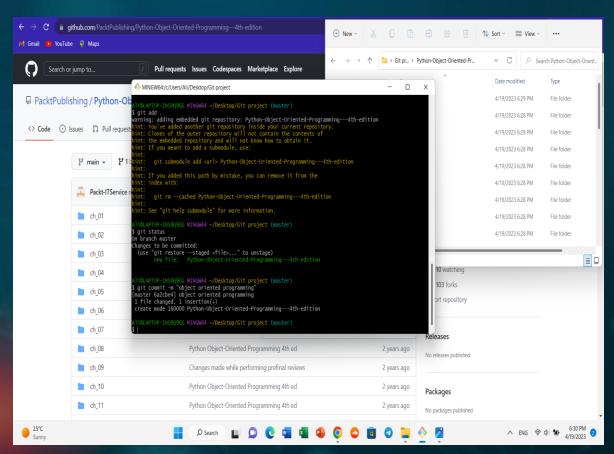
البته میتوانیم با اخرین گزینه یعنی (دانلود زیپ) پروژه را به صورت مستقیم دانلود کنیم

### كلون كردن فايل ها و كدها:



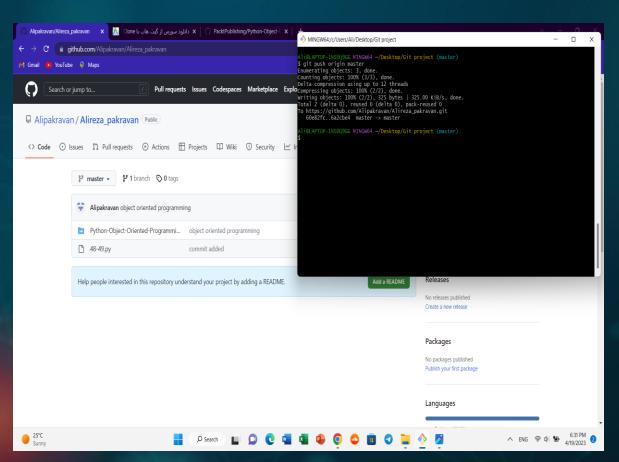
پوشه مورد نظر خود را انتخاب میکنیم و با دستور گیت+ کلون+ آدرس کپی شده گیت فایل های آن آدرس را در پوشه مورد نظر کلون میکند

#### ادد کردن فایل های کلون شده به گیت:



با دستور گیت ادد و گیت کامیت فایل های جدید را به گیت اضافه میکنیم

### پوش کردن فایل های کلون شده:



با دستور گیت+ پوش+ اسمی که ابتدا مشخص کرده بودیم و نام برنچ فایل های جدید در ریپازیتوری گیت هاب ما آیلود میشود

اگر تغییراتی نسبت به گذشته داشتیم تغییرات ما در اکانت گیت هاب ما اعمال خواهد شد



# **README File**

Programming language: Python

IDE: VS Code

Number of slides: 14