

매일 메모하는 개발자



이동형 남 1997년 (만 27세)

휴대폰 | 010-7278-1537 Email | wuzget0508@naver.com
주소 | 서울 강서구 화곡동

학력
고려대학교 (세종)
대학교(4년)
휴학

경력
주식회사동그라미소프트
퇴사
총 1년 9개월

인턴·대외활동 / 해외경험
이지스택

자격증 / 어학
정보처리산업기사

- JAVA Javascript Spring Spring Boot Vue.js MyBatis Spring Security HTML CSS TypeScript
- Node.js Git 의사소통 JPA SQL Thymeleaf Linux

학력

2022. 03 ~ 2026. 02 휴학	고려대학교 (세종) 전자및정보공학과 (편입)
2017. 03 ~ 2022. 02 졸업	동양미래대학교 정보통신공학(네트워크전공) 학점 4.33 / 4.5
2016 졸업	백암고등학교

경력 총 1년 9개월

2023. 06 ~ 2025. 02 1년 9개월	주식회사동그라미소프트 EHS 개발부 사원 팀원 연봉 3,300만원 주요직무 웹개발자
경력기술서	<p>프로젝트 경험</p> <p>삼천리 안전/보건 시스템 구축</p> <p>기간: 2023.07 ~ 2023.09</p> <p>기술 스택: Java, Spring Boot, Vue.js, Vuetify, RealGrid, Orade, REST API, Jenkins</p> <p>프로젝트 개요:</p> <p>산업안전보건법 기반의 작업허가 및 위험성 평가 프로세스를 디지털화하는 시스템을 구축. 전체 프로세스와 화면 설계에 참여하여 주요 모듈을 개발함.</p> <p>담당 업무:</p>

Spring Boot 기반의 TM(작업허가서) 및 위험성 평가 프로세스 서버 개발

승인/반려/완료 상태 흐름 처리 및 예외 관리 로직 설계

Vuejs와 RealGrid를 활용한 프론트엔드 화면 개발

API 명세서 및 테스트 시나리오 문서 작성

화면설계서 및 ERD 작성 참여

Jenkins를 통한 배포 및 운영 반영

아모레퍼시픽 안전/보건 시스템 3차 고도화 유지보수

기간: 2023.11 ~ 2024.01

기술 스택: Java, Spring Boot, Vue.js, Vuetify, Oracle, REST API, Jenkins

프로젝트 개요:

기 구축된 안전/보건 시스템의 유지보수 프로젝트. 시스템 안정성 확보와 관리 기능 개선을 중심으로 진행됨.

담당 업무:

시스템 관리자 기능 유지보수 (사용자 관리, API 관리, 배치 시스템 등)

위험성 평가 항목 및 로직 수정

전체 시스템 기능 점검 및 테스트, 수정

관리자 요구사항 기반 화면 수정 및 로직 개선

아모레퍼시픽 안전/보건 시스템 4차 고도화

기간: 2024.04 ~ 2024.08

기술 스택: Java, Spring Boot, Vue.js, Vuetify, PostgreSQL, REST API, Jenkins

프로젝트 개요:

안전보건 시스템 고도화를 통해 협력사 관리 및 교육 기능을 강화하고, 전체 화면과 DB 구조를 재정비하는 프로젝트

담당 업무:

협력사 평가 프로세스 화면 개발 및 통계용 데이터 모델 설계

교육/훈련 프로세스 화면 및 로직 개발

시스템 관리(권한별 화면 접근, 화면 등록 등) 기능 재설계 및 DB 구조 정비

특별 안전보건교육 프로세스 개발:

산업안전보건법에 따라 신규 입사자 및 협력업체 근로자 대상 교육 프로세스 설계

교육 이수 내역 관리 및 통계 기능 구현

아모레퍼시픽 안전/보건 시스템 5차 고도화

기간: 2024.10 ~ 2025.01

기술 스택: Java, Spring Boot, Vue.js, Vuetify, PostgreSQL, Firebase, REST API

프로젝트 개요:

작업허가 프로세스를 고도화하고, 태블릿 환경에 최적화된 하이브리드 앱을 단독 개발자로 수행함.

담당 업무:

전체 작업허가 프로세스 API 및 화면 설계/구현

Vuejs 기반 태블릿 전용 하이브리드 앱 개발

Firebase Cloud Messaging(Firebase Cloud Platform) 연동

긴급 상황 발생 시 실시간 푸시 알림 및 메일 발송 시스템 구현

오프라인 대응을 위한 로컬 캐싱 및 서버 동기화 설계

PM과 협업하며 기획·설계·개발·운영 전 과정을 단독 수행

클라우드 및 운영 경험

Firebase Cloud Messaging 기반 알림 서비스 설계 및 개발

Jenkins를 이용한 배포 자동화 및 운영 환경 적용

Git 기반 협업 브랜치 관리 및 코드 리뷰 경험

협업 경험 및 역할

화면설계서, DB 설계서, API 문서 등 주요 산출물 작성에 직접 참여

PM 및 DB 담당자와 긴밀한 커뮤니케이션을 통해 요구사항을 빠르게 반영

5차 고도화 프로젝트에서는 PM과 단독 개발자로 전체 프로젝트를 책임감 있게 수행

반복 테스트 및 사용자 피드백 기반의 UX 개선 경험 보유

인턴·대외활동

2021. 06 ~ 2021. 07 2개월	이지스텍 인턴 방화벽 스위치 OS 설치 및 유지 보수
----------------------------	--

교육

2022. 11 ~ 2023. 05	JAVA 개발자 양성과정 <p>자바 언어 및 자바스크립트를 기반으로 프로그래밍 언어에 대한 이해와 문법 이해하고 이를 통해 프로그래밍을 구사할 수 있습니다.</p> <p>그리고 자바 언어를 활용하면서 기본적인 알고리즘과 데이터 구조 이해 하고 있으며 스프링 부트와 VScode 등을 이용하면서 웹개발에 필요한 소프트웨어 개발 환경 설정 및 사용 방법을 습득했습니다.</p> <p>오라클 수업으로 데이터베이스에 필요성과 데이터베이스 설계 및 구현에 대한 이해를 했습니다.</p> <p>한편 SQL 쿼리 언어 이해 및 사용 방법을 이용해 프로젝트에서 원하는 값을 생성 및 변경을 하면서 사용자에게 원하는 데이터 만들어 냈습니다.</p> <p>마리아DB 수업으로 데이터베이스 관리 시스템 소프트웨어 사용 방법 습득하여 프로젝트에 맞는 테이블을 생성하고 데이터를 만들어냈고</p> <p>이를 스프링과 연동하기 위해 JDBC, MyBatis를 사용하여 데이터를 프로젝트의 사이트와 연동했습니다.</p> <p>또한 Git을 이용해서 프로젝트 계획과 버전을 만들어가면서 노션을 이용해서 일정 관리를 토대로 피그마에 각 화면단을</p>
---------------------	---

미리 구성하면서 프

로젝트 관리에 필요한 역량을 키웠습니다.

한편 웹개발을 할 때 기본적으로 나타나는 문제들을 해결하고 이를 블로그나 노선에 적으면서 팀원들과 교류하면서 문제 해결능력을 쌓아갔습니다. 또한 다양한 프레임워크나 라이브러리를 연동할 때 프로그램 디버깅 및 코드 수정하면서 기본적인 웹개발에 필요한 기능들을 익혀갔습니다.

Junit을 이용하여 데이터 베이스와 스프링부트를 연결할 때 테스트 진행하면서 빠른 피드백을 얻어 코드를 리팩토링할 수 있는 능력을 얻었습니다. 아울러 팀원과의 원활한 의사소통 및 협력 능력을 얻기 위해 매일 회의를 통해 자신의 의견을 내고 의견을 들으면서 협력능력 및 소통의 방식을 늘려갔습니다. 수업하면서 중요한 내용들을 정리하면서 블로그나 깃에 올리면서 추가적인 내용을 계속수정 중에 있습니다.

이를 통해 지속적인 학습 능력을 기르고 있습니다.

자격증

2021. 06

정보처리산업기사 한국산업인력공단

자기소개서

자기소개서

[노력하고 성취를 해내는 사람입니다]

어렸을 때 이소룡, 성룡과 같은 액션스타를 정말 존경했습니다. 저에게는 없던 운동 신경과 화려한 무술과 그들의 명연은 아직도 제 가슴을 뛰게 해줍니다. 순발력을 기르기 위해 다녔는데 1년 동안 매일 운동 끝나고 1시간씩 그날 배웠던 동작들의 자세 연습을 했습니다. 그 결과 2단 승급 때 있던 검술 시험에서 당당히 2등상을 차지하면서 노력의 결실을 맺었습니다. 이를 통해 이소룡의 명언인 "성공을 위한 3가지 열쇠.첫째도 둘째도 셋째도 끈기."를 깨달을 수 있었습니다.

[변화를 두려워 하지 않는 사람입니다]

고등학교 때 문과였던 저는 대학교를 정보통신공학과에 진학하면서 완전히 다른 환경을 경험해야 했습니다. 처음 접하는 전자 실험과 컴퓨터 언어는 다가가기 어렵고 힘든 과목들이었습니다. 그렇지만 궁금하면 알아보고 바로 물어보는 성격 덕분에 많은 교수님들에게 쉬는 시간과 수업이 끝날 때마다 질문을 했습니다. 한편 변수가 많은 실험에서는 각 어떤 상황들이 나타나는지 궁금해서 실험실이 비는 날에는 조교님들에게 물어봐서 실험을 다시 해보기도 했습니다. 교수님의 말을 최대한 많이 필기하면서 수업에 집중했고 수업 후에는 도서관에 살다시피 하면서 전공서적을 공부하면서 다른 학생들을 따라가기 시작했습니다. 이러한 과정을 통해서 다른 사람보다 더 많은 시간이 걸렸지만 2학년 때에는 우수장학금을 받을 수 있었습니다. 입사를 하게 되면 변화를 두려워 하지 않고 끈기와 노력으로 반드시 목표를 달성해내는 개발자가 되겠습니다.

[협업의 조율을 통해 문제를 해결합니다]

고등학생 시절 중국문화 탐구 동아리의 회장으로 활동했습니다. 동아리의 성과를 전시하는 축제 협의를 위해 함께 모여서 회의를 진행했지만, 회원들의 모든 의견을 수용 하기에는 주어진 공간이나 예산 등이 한정적이었습니다. 그래서 전시를 하기 위해서 어느 정도의 공간이 필요한지 동아리 부원들의 의견을 모았고, 공간 활용 계획서 및 구상도를 작성하여 학생회에 제출해 더 넓은 교실을 배정받을 수 있었습니다. 그래도 부족한 자리는 다 같이 절충안을 생각하며 공간을 더 활용하자 했습니다. 전시 일부는 학교 벽에 붙이면서 홍보를 했고 치파오를 입어보는 공간과 동아리 탐구 전시는 교실 안에서 하기로 하였습니다. 한편 복도에 책상을 깔아 디저트를 팔면서 수입금은 불우이웃 성금으로 내기로 하였습니다. 교장 선생님 및 심사위원분들이 오셨을 때 직접 동아리 전시품들을 설명하고 관련된 디저트를 및 판매를 하였습니다. 심사위원들은 동선이 겹치지 않고 공간 활용이 좋으며, 디저트 판매 아이디어가 좋다고 많은 칭찬을 해주셨습니다. 좋은 의견은 누

구나 낼 수 있지만 그것을 실행하기에는 많은 노력과 협의가 이루어져야 한다는 것과 다같이 해낸 일을 통해 남을 도와줄 수 있다는 것은 뿌듯한 일이란 것을 배웠습니다.

자바 언어 및 자바스크립트를 기반으로 프로그래밍 언어에 대한 이해와 문법 이해하고 이를 통해 프로그래밍을 구사할 수 있습니다. 그리고 자바 언어를 활용하면서 기본적인 알고리즘과 데이터 구조 이해 하고 있으며 스프링 부트와 VScode 등을 이용하면서 웹개발에 필요한 소프트웨어 개발 환경 설정 및 사용 방법을 습득했습니다. 오라클 수업으로 데이터베이스에 필요성과 데이터베이스 설계 및 구현에 대한 이해를 했습니다. 한편 SQL 쿼리 언어 이해 및 사용 방법을 이용해 프로젝트에서 원하는 값을 생성 및 변경을 하면서 사용자에게 원하는 데이터를 만들어 냈습니다. 마리아DB 수업으로 데이터베이스 관리 시스템 소프트웨어 사용 방법 습득하여 프로젝트에 맞는 테이블을 생성하고 데이터를 만들어냈고 이를 스프링과 연동하기 위해 JDBC, MyBatis를 사용하여 데이터를 프로젝트의 사이트와 연동했습니다. 또한 Git을 이용해서 프로젝트 계획과 버전을 만들어가면서 노선을 이용해서 일정 관리를 토대로 피그마에 각 화면단을 미리 구성하면서 프로젝트 관리에 필요한 역량을 키웠습니다. 한편 웹개발을 할 때 기본적으로 나타나는 문제들을 해결하고 이를 블로그나 노선에 적으면서 팀원들과 교류하면서 문제 해결능력을 쌓아갔습니다. 또한 다양한 프레임워크나 라이브러리를 연동할 때 프로그램 디버깅 및 코드 수정하면서 기본적인 웹개발에 필요한 기능들을 익혀갔습니다. Junit을 이용하여 데이터 베이스와 스프링부트를 연결할 때 테스트 진행하면서 빠른 피드백을 얻어 코드를 리팩토링할 수 있는 능력을 얻었습니다. 아울러 팀원과의 원활한 의사소통 및 협력 능력을 얻기 위해 매일 회의를 통해 자신의 의견을 내고 의견을 들으면서 협력능력 및 소통의 방식을 늘려갔습니다. 수업하면서 중요한 내용들을 정리하면서 블로그나 깃에 올리면서 추가적인 내용을 계속 수정 중에 있습니다. 이를 통해 지속적인 학습 능력을 기르고 있습니다.

[Moving Forward]

미래를 생각해나가는 업계에 걸맞은 인재가 되려면 저 또한 현실에 멈추지 않고 나아가야 할 것입니다. 그리고 그 목표를 이루는 가장 첫걸음은 주어진 자리에서 할 수 있는 노력이라고 확신합니다. 노력은 크게 세 가지로 생각하고 있습니다.

첫째 입사 후 회사의 업무를 분석하고 파악하겠습니다.

회사에 주된 서비스와 업무 흐름 또는 기본적인 코딩 방식 등 알아야 빠르게 적응할 수 있다고 생각합니다.

둘째 제가 해야 할 일부터 차근차근 나아 가겠습니다.

회사의 전체적인 흐름을 이해했다면 본인의 업무를 생각하고 정리하면서 회사에 원하는 퍼포먼스를 내야한다고 생각합니다. 적응 후에는 자신이 회사의 다른 동료들과 어울리면서 조화를 이뤄내고 서비스를 이끌어 가겠습니다.

셋째. 기록하는 회사원이 되겠습니다. 프로젝트를 하면서 기록을 하지 않은 부분에 대해 추측을 하는 일들이 자주 발생했습니다. 그리고 팀원들도 다르게 생각을 했더니 의견이 충돌하는 경우까지 있었습니다. 그래서 매일 바뀐 점, 고친 점, 해낸 점 등등을 기록하는 것은 매우 중요하다고 느끼고 회사 업무에도 적용하겠습니다.

포트폴리오

포트폴리오	최종 프로젝트(5강의장 이동형).pptx	기타	https://github.com/3Team-DailyNovel
-------	------------------------	----	---

취업우대사항

보훈대상 여부	-	취업보호대상 여부	-	고용지원금대상 여부	-
병역사항	[군필] 2017. 09 ~ 2019. 05 육군 병장 제대			장애여부	-

희망근무조건

고용형태	정규직, 계약직
희망근무지	서울전지역
희망연봉	면접 후 결정
지원분야	직무 백엔드개발자 프론트엔드개발자 웹개발자

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

작성자 : 이동형

이 이력서는 2025년 04월 15일 (화)에 최종 수정된 이력서입니다.
위조된 문서를 등록하여 취업활동에 이용 시 법적 책임을 지게 될 수 있습니다.
잡코리아(유)는 구직자가 등록 한 문서에 대해 보증하거나 별도의 책임을 지지 않으며
첨부된 문서를 신뢰하여 발생한 법적 분쟁에 책임을 지지 않습니다.
또한 구인/구직 목적 외 다른 목적으로 이용시 이력서 삭제 혹은 비공개 조치가 될 수 있습니다.