# COURS 8 - Interpolations spatiales déterministes Statistiques spatiales et SIG

Arlette Antoni

Université de Bretagne Sud

Année Universitaire 2021 -2022

## interpolation spatiale

Objectif est d'estimer la valeur d'une variable, en un point non observé en fonction des points observés. afin de générer une carte continue

Combinaison linéaire pondérée des observations

$$\hat{z_{s_0}} = \sum_{r=1}^n w_{s_0} z_r$$

- plus le poids est élevé plus l'interpolation dépendra de l'observation r.
- Calcul des poids w<sub>s0</sub>
- différent pour chaque nouveau site s<sub>0</sub>
  - soit de façon géométrique ou déterministe
  - soit de façon probabiliste

## Grille

Le calcul ne se fait par en tout point ! création d'une grille plus ou moins serrée



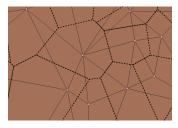


# Pavage

à partir des sites s<sub>r</sub>



pavage par les médiatrices



# Plus proche voisin

#### interpolation en un nouveau point

Soit les Polygones de Vorono $\ddot{}$ : il y en a 1 par point r P(r) est le polygone contenant r

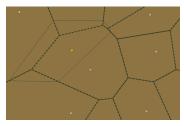


poids des voisins

$$\hat{z_{s_0}} = z_r \text{ si } s_0 \in P(r)$$

## Méthode des Voisins naturels NN

interpolation en un nouveau point



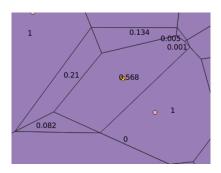
poids des voisins dit poids de Sipson

$$\hat{z_{s_0}} = \sum_{r=1}^n w_{s_0,r} z_r$$

un nouveau polygone est créé, chaque point r participe proportionnellement à la surface recouverte par son polynôme .

## NN suite

Calcul de poids proportionnels à la surface d'intersection:



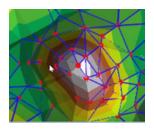
#### résultat visuel



# TIN Triangulated Irregular Network

Triangulation irrégulière s'appuie sur celle de Delauney : une expression polynomiale lisse alors surface du triangle suivant les X et les Y :

- l'option « solution linéaire », passe par l'équation linéaire du plan du triangle
- l'option polynomiale (5 ieme ordre) permet un meilleur lissage



## TIN

- la triangularisation est simplifiée
- si les points sont irrégulièrement espacés, tendance à former de grands triangles

## **IDW**

#### Pondération par l'inverse des distances

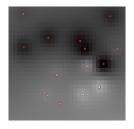
- participation des points définir un rayon d'action R : seuls les points à l'intérieur du cercle *Vr* de rayon R auront un poids non nul
- ce poids est l'inverse de la distance
  - chaque point r participe proportionnellement à sa distance avec le site à interpolé
  - cette distance est élevée à la puissance p (> 1)
  - plus la distance est grande moins le point a d'importance
  - plus la puissance est grande plus c'est accentué
- poids des voisins

$$\hat{z_{s_0}} = \sum_{r \in Vr} \frac{1}{d(0,r)}^p z_r$$





en prenant la puissance classique p=2



## tendance à former de petits cercles

## Validation des méthodes

Validation croisée

- Les 2 méthodes déterministes passent exactement par les points observés
- aucune comparaison possible entre les valeurs observées et estimées
- On échantillonne un certain nombre de points
- on interpole
- on compare sur les points non échantillonnés l'observé et l'estimé