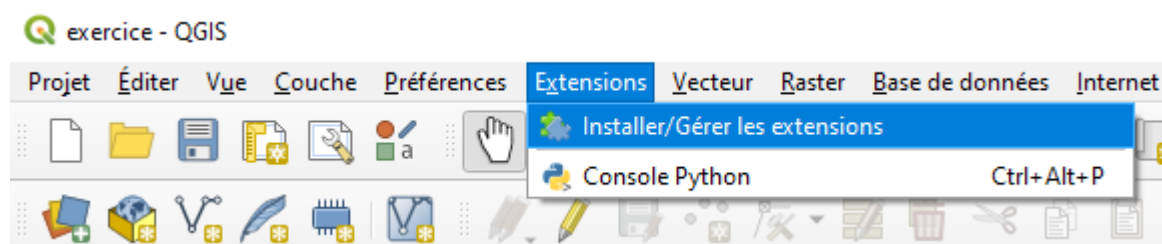
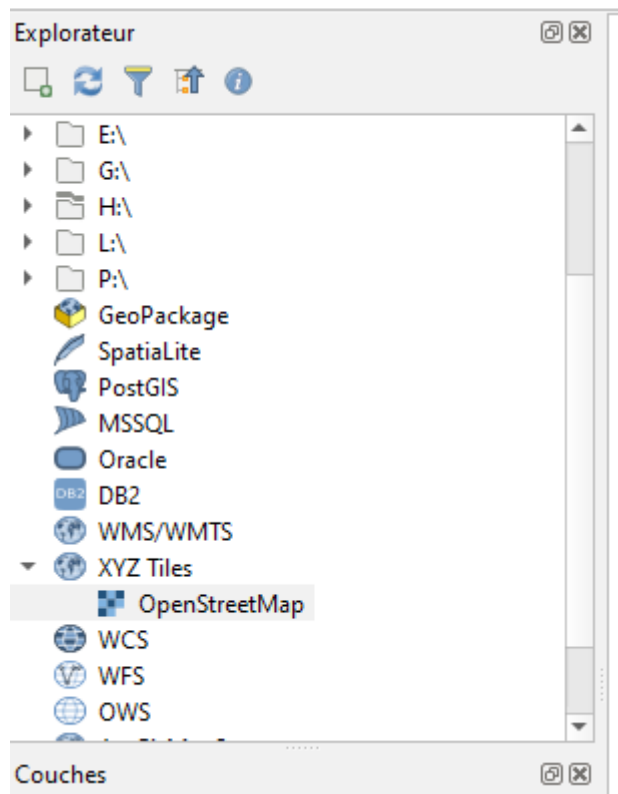


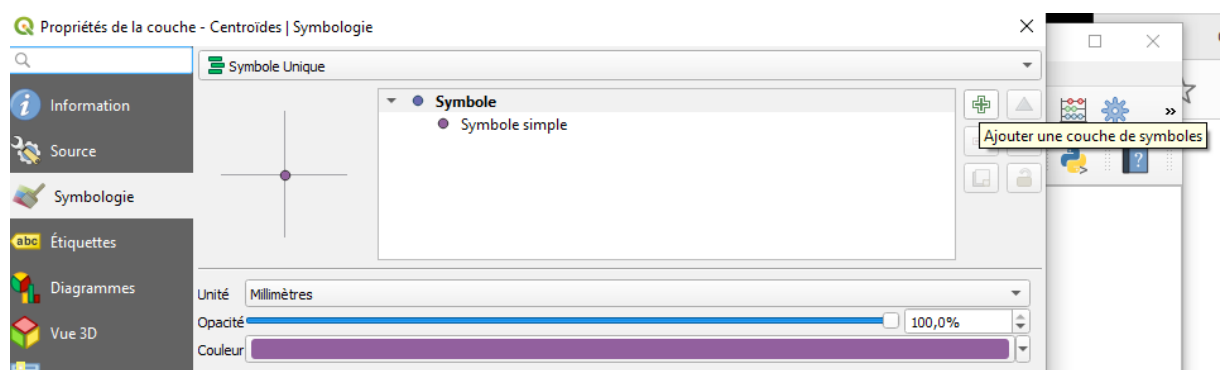
Round permet d'arrondir le nombre de décimale après la virgule.



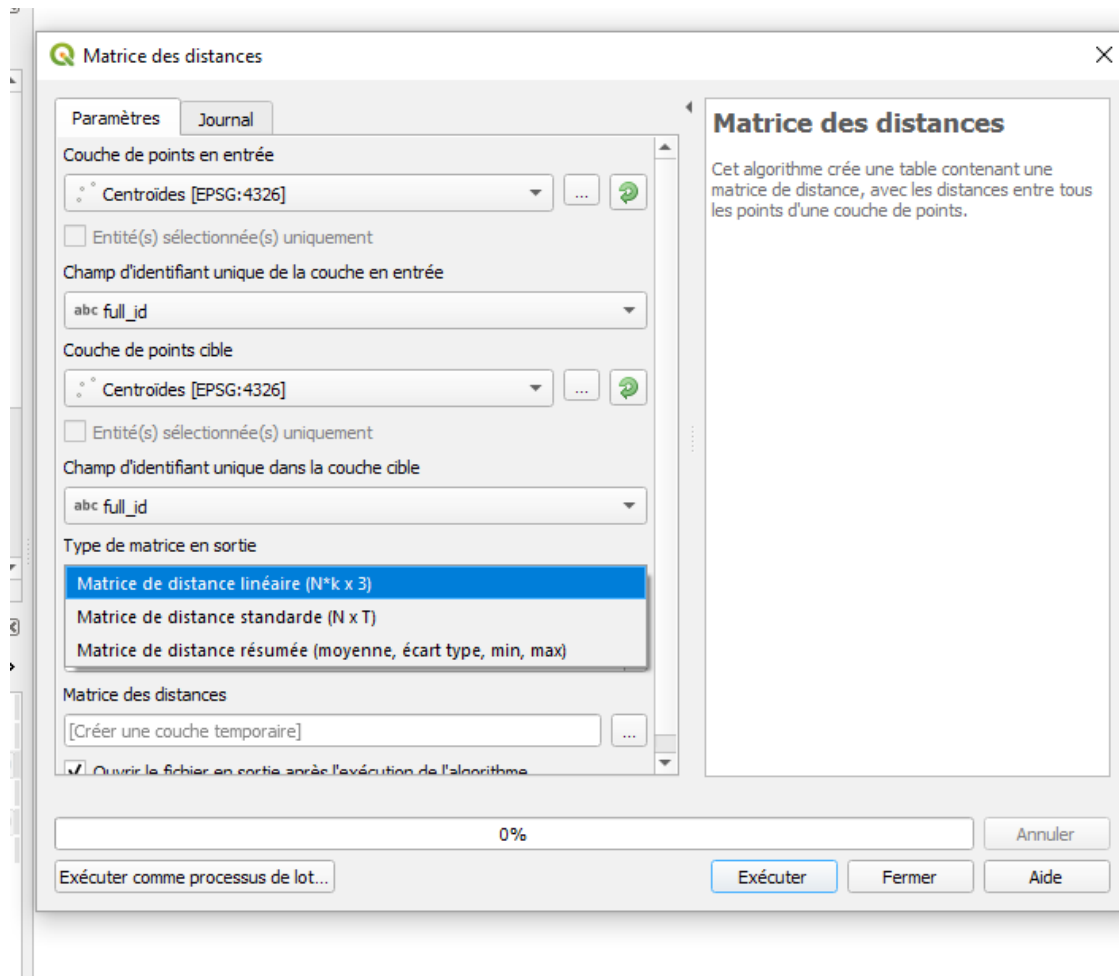
Permet d'ajouter des extensions et d'ajouter georéférenceur et quick osm



Double clique dessus et permet d'ajouter une cartes et couche !



Cliquer droite sur sa couche de point aller dans propriété puis dans symbologie cliquer sur ajouter une couche de symbologie pour modifier la forme des points et couleurs.



Aller dans vecteur outils d'analyses matrice de distance. On utilisera que la standard et résumée. Cela permet de calculer la distance entre deux points !! choisir la couche d'entrée et la couche cible. Le logiciel calcule la distance linéairement en ligne droite entre tous les points d'où la matrice N X T.

Dans utiliser uniquement les points cibles les plus proche permet de choisir le nombre de points que l'on souhaite et sélectionne les 1^{er}s points qu'il trouve (pas forcements par rapport a la distance).